

PREPARADO PARA NORTHLIGHT PUBLISHING

# Escopo de Trabalho

Conclusão do desenvolvimento e portabilidade para console do título low-poly 'Glacier Run', da Facet Games, para a Northlight Publishing.



Sumário

|    |                                     |    |
|----|-------------------------------------|----|
| 01 | Resumo geral                        | 2  |
| 02 | Escopo, cronograma & honorários     | 3  |
| 03 | Visão geral e objetivos             | 4  |
| 04 | Contexto e metas                    | 4  |
| 05 | Entregas                            | 5  |
| 06 | Frentes de trabalho                 | 5  |
| 07 | Especificação da frente de trabalho | 6  |
| 08 | Cronograma                          | 7  |
| 09 | Critérios de aceitação              | 8  |
| 10 | Detalhamento de honorários          | 8  |
| 11 | Resumo de custos                    | 9  |
| 12 | Cronograma de pagamento             | 9  |
| 13 | Aceite                              | 10 |

RESUMO GERAL

SOW

SOW-2026-0212

RASCUNHO

|                                                                                            |                                                            |                                                   |                                                         |                                                                             |
|--------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------|---------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------|
| <div>PREPARADO PARA</div> <div>Northlight Publishing — Priya Anand, Produtora Sênior</div> | <div>PREPARADO POR</div> <div>Facet Games, Vancouver</div> | <div>NÚMERO DO SOW</div> <div>SOW-2026-0212</div> | <div>DATA DE INÍCIO</div> <div>9 de março de 2026</div> | <div>DURAÇÃO</div> <div>Desenvolvimento e Portabilidade para Consoles</div> |
|--------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------|---------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------|

STATUS

**Rascunho**  
— para  
revisão

## RESUMO GERAL

### Escopo, cronograma e honorários

01

FRETE DE TRABALHO

#### Desenvolvimento e Portabilidade para Consoles

Conclusão do desenvolvimento e portabilidade para console do título low-poly 'Glacier Run', da Facet Games, para a Northlight Publishing.

02

INÍCIO

#### 9 de março de 2026

Mediante contra-assinatura

03

DURAÇÃO

#### 8 meses

Faseado conforme cronograma abaixo

04

HONORÁRIOS

#### \$247,590

\$235,800 mais GST (5%)

05

ACEITO POR

#### Priya Anand

Produtora Sênior

01

# Visão geral e objetivos

Um projeto de vinte semanas para concluir o desenvolvimento de 'Glacier Run' e entregar portes certificados para plataformas de console para a Northlight Publishing.

## Contexto e metas

'Glacier Run' está em desenvolvimento na Facet Games há dezoito meses e funciona bem no PC, mas o plano de lançamento da Northlight Publishing depende da disponibilidade em console no dia do lançamento — e a certificação de console não perdoa surpresas de última hora. Dois estúdios menores com os quais a Northlight trabalhou perderam suas janelas de submissão no último ano, e a Northlight quer um parceiro de portabilidade com um histórico de certificação limpo antes de fechar a data de lançamento.

A Facet Games propõe um contrato de vinte semanas que conclui os recursos de PC restantes, porta 'Glacier Run' para Nintendo Switch e PlayStation 5, e conduz ambas as builds pelo QA de certificação e submissão. As seções a seguir apresentam a abordagem, o escopo, o cronograma e o investimento.

## Entregas

01

### DESENVOLVIMENTO

#### Build de PC com recursos completos

Conclusão dos recursos de jogabilidade restantes conforme a lista de recursos de PC acordada.

02

### PORTABILIDADE

#### Port para Nintendo Switch

Uma build portada e otimizada em desempenho para Switch, atendendo aos requisitos de certificação da plataforma.

03

### PORTABILIDADE

#### Port para PlayStation 5

Uma build portada e otimizada em desempenho para PlayStation 5, atendendo aos requisitos de certificação da plataforma.

04

### QA

#### QA de certificação e correção de bugs

Uma etapa dedicada de QA em relação à lista de verificação de certificação de cada plataforma, com correções de bugs priorizadas por severidade.

05

### OTIMIZAÇÃO

#### Otimização de desempenho

Otimização de taxa de quadros e tempo de carregamento ajustada ao perfil de hardware real de cada console.

## FORA DO ESCOPO

- Materiais de marketing, trailers e redação de textos para páginas de loja
- Porte para console Xbox (opcional, contratado separadamente, fora deste escopo)
- Backend de serviço ao vivo, multijogador ou infraestrutura online
- Atualizações de conteúdo pós-lançamento além da versão inicial de certificação

01

### Recursos travados antes da portabilidade

Os recursos para PC são finalizados e travados primeiro, para que as portas de console sejam construídas sobre um alvo estável, não um alvo em movimento.

02

### Otimização real por plataforma

O ajuste de desempenho é medido conforme o perfil de hardware real de cada console, não com base em benchmarks internos de PC.

03

### Histórico de submissão limpo

Uma fase dedicada de QA de certificação garante que os pacotes de submissão sejam aprovados de primeira.

## Especificação da frente de trabalho

| REF.   | ITEM                         | ESPECIFICAÇÃO                                                                                | ESFORÇO | PRAZO  | PREÇO UNI     |
|--------|------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------|---------|--------|---------------|
| SPC-01 | Conclusão dos recursos de PC | Recursos de jogabilidade restantes concluídos conforme a lista de recursos acordada          | 6       | 6 sem. | \$9,500 / wk  |
| SPC-02 | Port para Nintendo Switch    | Portabilidade e ajuste de desempenho conforme os requisitos de certificação do Switch        | 6       | 6 sem. | \$11,200 / wk |
| SPC-03 | Port para PlayStation 5      | Portabilidade e ajuste de desempenho conforme os requisitos de certificação do PlayStation 5 | 5       | 5 sem. | \$12,400 / wk |

|        |                                       |                                                                                 |   |        |              |
|--------|---------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------|---|--------|--------------|
| SPC-04 | QA de certificação e correção de bugs | Passagem de QA dedicada conforme a checklist de certificação de cada plataforma | 2 | 2 sem. | \$8,600 / wk |
|--------|---------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------|---|--------|--------------|

|        |                          |                                                                                       |   |        |              |
|--------|--------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------|---|--------|--------------|
| SPC-05 | Otimização de desempenho | Ajuste de taxa de quadros e tempo de carregamento conforme o hardware de cada console | 3 | 3 sem. | \$7,800 / wk |
|--------|--------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------|---|--------|--------------|

As especificações são fixadas no momento da aceitação; qualquer alteração é tratada por meio do processo de controle de mudanças definido neste documento.

01

**SEMANAS 1-6 · CONCLUSÃO DOS RECURSOS DE PC**

Recursos de jogabilidade restantes concluídos e travados como alvo da portabilidade.

02

**SEMANAS 7-12 · PORT PARA NINTENDO SWITCH**

Build para Switch portada e ajustada em desempenho conforme o conjunto de recursos travado.

03

**SEMANAS 13-17 · PORT PARA PLAYSTATION 5**

Build para PlayStation 5 portada e ajustada em desempenho conforme o conjunto de recursos travado.

04

**SEMANAS 18-19 · QA DE CERTIFICAÇÃO**

Passagem de QA dedicada de acordo com a checklist de certificação de cada plataforma, com bugs triados e corrigidos.

05

**SEMANA 20 · ENVIO E TRANSFERÊNCIA FINAL**

Pacotes de certificação enviados e build final e código-fonte transferidos.



## Critérios de aceitação

| REF. | REQUISITO                                                                                                 | PRIORIDADE  |
|------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------|
| R-01 | A build do Switch mantém no mínimo 30fps em todos os cenários de jogo, conforme checklist de certificação | OBRIGATÓRIO |
| R-02 | A build do PlayStation 5 mantém no mínimo 60fps em todos os cenários de jogo                              | OBRIGATÓRIO |
| R-03 | Os tempos de carregamento atendem aos limites máximos de certificação de cada plataforma                  | OBRIGATÓRIO |
| R-04 | Sistema de salvamento em conformidade com os requisitos de cloud-save de cada plataforma                  | OBRIGATÓRIO |
| R-05 | Opções de acessibilidade atendem ao padrão mínimo exigido por cada detentor de plataforma                 | DESEJÁVEL   |

| FRENTE DE TRABALHO                                                                                                              | SEMANAS | TAXA          | VALOR    |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------|---------------|----------|
| <b>Conclusão dos recursos de PC</b><br>Recursos de jogabilidade restantes concluídos conforme a lista de recursos acordada      | 6       | \$9,500 / wk  | \$57,000 |
| <b>Port para Nintendo Switch</b><br>Portabilidade e ajuste de desempenho conforme os requisitos de certificação do Switch       | 6       | \$11,200 / wk | \$67,200 |
| <b>Port para PlayStation 5</b><br>Portabilidade e ajuste de desempenho conforme os requisitos de certificação do PlayStation 5  | 5       | \$12,400 / wk | \$62,000 |
| <b>QA de certificação e correção de bugs</b><br>Passagem de QA dedicada conforme a checklist de certificação de cada plataforma | 2       | \$8,600 / wk  | \$17,200 |



## Subtotal de honorários

\$235,800

Honorários

\$235,800

GST (5%)

\$11,790

Total

\$247,590

**TOTAL****\$247,590**

Todos os valores estão em CAD e não incluem os impostos aplicáveis. As taxas são cobradas em três parcelas: 40% na assinatura, 30% no início da execução, 30% na entrada em operação.

## Quando cada parcela vence

| N.º                  | MARCO                                      | GATILHO               | PARCELA | VALOR     |
|----------------------|--------------------------------------------|-----------------------|---------|-----------|
| 01                   | Semanas 1–6 · Conclusão dos recursos de PC | 9 de março de 2026    | 40%     | \$94,320  |
| 02                   | Semanas 7–12 · Port para Nintendo Switch   | No início da entrega  | 30%     | \$70,740  |
| 03                   | Semanas 13–17 · Port para PlayStation 5    | Na aceitação do marco | 30%     | \$70,740  |
| Total (sem impostos) |                                            |                       | 100%    | \$235,800 |

As parcelas são faturadas com base nos marcos acima e devem ser pagas em até 30 dias após cada fatura. Todos os valores estão em CAD e excluem GST (5%).

A contra-assinatura abaixo aceita o escopo, o cronograma, os critérios de aceitação e os honorários estabelecidos neste Escopo de Trabalho e autoriza o início dos trabalhos na data de início indicada.

01

**PELA NORTHLIGHT  
PUBLISHING****Priya Anand**

PRODUTORA SÊNIOR

Data

02

**PELA FACET GAMES****Facet Games**

SIGNATÁRIO AUTORIZADO

Data

## Facet Games

1055 W Georgia St, Vancouver, BC V6E 3P3, Canadá

studio@facetgames.com · +1 604 555 0138 · facetgames.com

Facet Games Inc. · BN 812345678RT0001