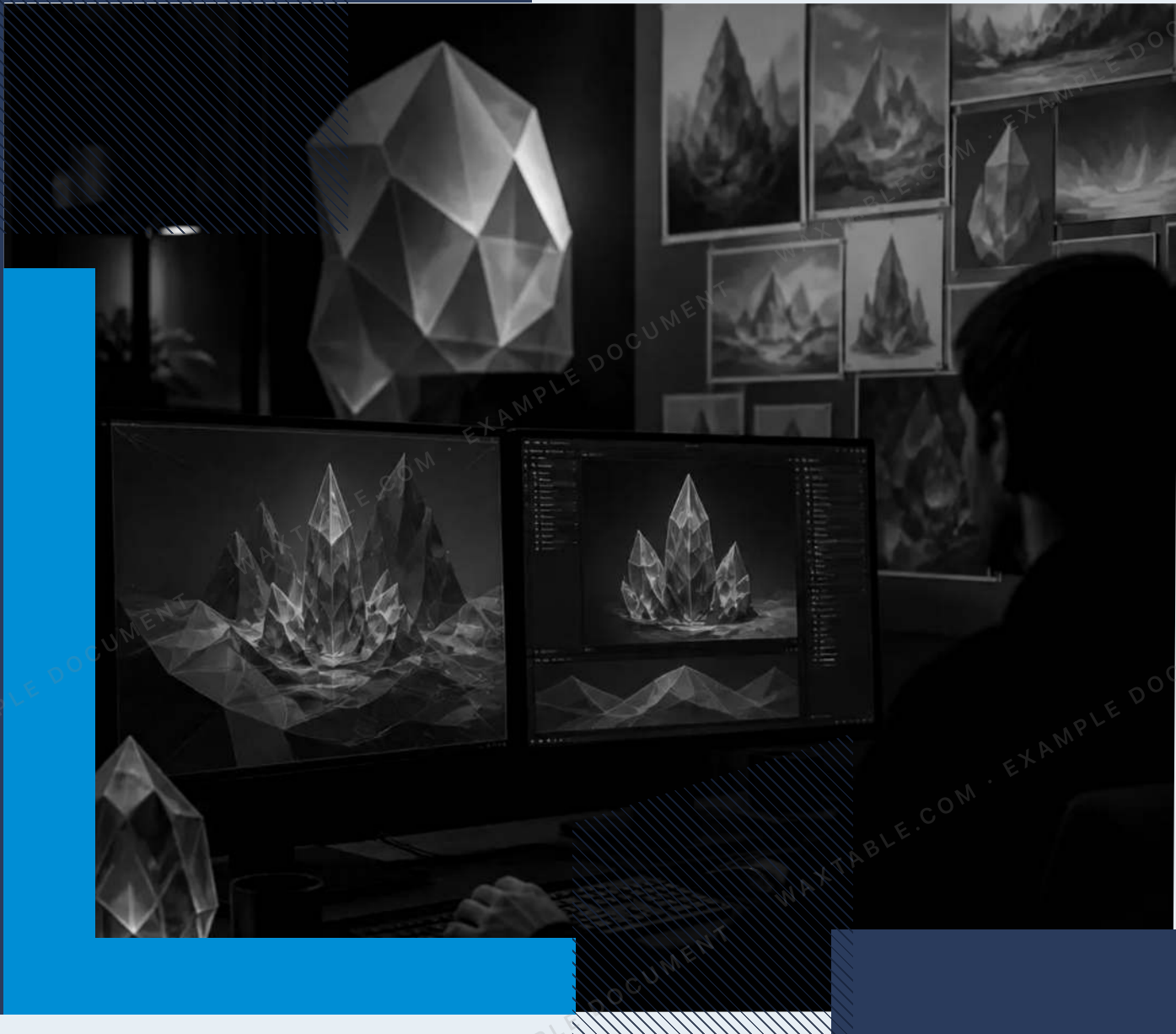




FACET GAMES — DESENVOLVIMENTO E PORTABILIDADE
PARA CONSOLES

Especificação de Requisitos

Conclusão do desenvolvimento e portabilidade para console do título low-poly 'Glacier Run', da Facet Games, para a Northlight Publishing.

Sumário

01	Controle de documentos	2
02	Introdução e escopo	3
03	Objetivo e público-alvo	3
04	Requisitos funcionais	3
05	Requisitos não funcionais	4
06	Módulos do produto	5
07	Especificação de componentes	5
08	Premissas, restrições e dependências	7
09	Fases de lançamento	7

RESUMO GERAL

Controle de documentos

01	ESPECIFICAÇÃO	02	PREPARADO POR	03	PROPRIETÁRIA
	REQ-2026-0212		Facet Games		Priya Anand
	Emitido em 12 de fevereiro de 2026		Vancouver, BC V6E 3P3		Produtor Sênior, Northlight Publishing
04	STATUS	05	REQUISITOS		
	Para revisão		8		
	Linha de base definida na aprovação		Funcionais e não funcionais		

01

Introdução e escopo

O jogo 'Glacier Run' da Facet Games tem uma versão de PC sólida, mas a janela de lançamento da Northlight Publishing depende de portes certificados para console e de um processo de submissão que não pode atrasar. Este é o plano para finalizar o desenvolvimento, portar para Switch e PlayStation 5, e levar a versão até a certificação dentro do prazo.

Objetivo e público-alvo

'Glacier Run' está em desenvolvimento na Facet Games há dezoito meses e funciona bem no PC, mas o plano de lançamento da Northlight Publishing depende da disponibilidade em console no dia do lançamento — e a certificação de console não perdoa surpresas de última hora. Dois estúdios menores com os quais a Northlight trabalhou perderam suas janelas de submissão no último ano, e a Northlight quer um parceiro de portabilidade com um histórico de certificação limpo antes de fechar a data de lançamento.

A Facet Games propõe um contrato de vinte semanas que conclui os recursos de PC restantes, porta 'Glacier Run' para Nintendo Switch e PlayStation 5, e conduz ambas as builds pelo QA de certificação e submissão. As seções a seguir apresentam a abordagem, o escopo, o cronograma e o investimento.

Requisitos funcionais

ID	REQUISITO	PRIORIDADE
R-01	A build do Switch mantém no mínimo 30fps em todos os cenários de jogo, conforme checklist de certificação	OBRIGATÓRIO
R-02	A build do PlayStation 5 mantém no mínimo 60fps em todos os cenários de jogo	OBRIGATÓRIO

R-04	Sistema de salvamento em conformidade com os requisitos de cloud-save de cada plataforma	OBRIGATÓRIO
R-05	Opções de acessibilidade atendem ao padrão mínimo exigido por cada detentor de plataforma	DESEJÁVEL
R-06	Artefatos de build e repositório de código-fonte mantidos por no mínimo 3 anos após o lançamento	DESEJÁVEL
R-07	Pacote de submissão de certificação revisado internamente antes do envio externo	OBRIGATÓRIO
R-08	Sessão de playtest sem falhas de pelo menos 4 horas concluída por plataforma antes da submissão	PODERIA

ID	PRIORIDADE	REQUISITO
R-01	Obrigatório	A build do Switch mantém no mínimo 30fps em todos os cenários de jogo, conforme checklist de certificação
R-02	Obrigatório	A build do PlayStation 5 mantém no mínimo 60fps em todos os cenários de jogo
R-03	Obrigatório	Os tempos de carregamento atendem aos limites máximos de certificação de cada plataforma
R-04	Obrigatório	Sistema de salvamento em conformidade com os requisitos de cloud-save de cada plataforma

R-05

Desejável

Opções de acessibilidade atendem ao padrão mínimo exigido por cada detentor de plataforma

01

Conclusão dos recursos de PC

Recursos de jogabilidade restantes concluídos conforme a lista de recursos acordada.

02

Portabilidade para Nintendo Switch

Portabilidade e ajuste de desempenho para o perfil de hardware e os requisitos de certificação do Switch.

03

Portabilidade para PlayStation 5

Portabilidade e ajuste de desempenho para os requisitos de certificação do PlayStation 5.

04

QA de certificação

Ciclo de QA dedicado em relação à lista de verificação de certificação de cada plataforma.

05

Otimização de desempenho

Ajuste de taxa de quadros e tempo de carregamento em relação ao hardware real de cada console.

06

Submissão e entrega final

Pacotes de submissão para certificação e entrega da build final e do código-fonte.

Especificação de componentes

REF.

ITEM

ESPECIFICAÇÃO

UNIDADE PREÇO

PREÇO UNI

SPC-01	Conclusão dos recursos de PC	Recursos de jogabilidade restantes concluídos conforme a lista de recursos acordada	6	6 sem.	\$9,500 / wk
SPC-02	Port para Nintendo Switch	Portabilidade e ajuste de desempenho o conforme os requisitos de certificação do Switch	6	6 sem.	\$11,200 / wk
SPC-03	Port para PlayStation 5	Portabilidade e ajuste de desempenho o conforme os requisitos de certificação do PlayStation 5	5	5 sem.	\$12,400 / wk

SPC-04	QA de certificação e correção de bugs	Passagem de QA dedicada conforme a checklist de certificação de cada plataforma	2	2 sem.	\$8,600 / wk
SPC-05	Otimização de desempenho	Ajuste de taxa de quadros e tempo de carregamento conforme o hardware de cada console	3	3 sem.	\$7,800 / wk
SPC-06	Submissão e entrega final	Pacotes de certificação , build final e entrega do código-fonte	1	1 sem.	\$9,000 / wk

As especificações são fixadas no momento da aceitação; qualquer alteração é tratada por meio do processo de controle de mudanças definido neste documento.



Recursos travados antes da portabilidade

Os recursos para PC são finalizados e travados primeiro, para que as portas de console sejam construídas sobre um alvo estável, não um alvo em movimento.



Otimização real por plataforma

O ajuste de desempenho é medido conforme o perfil de hardware real de cada console, não com base em benchmarks internos de PC.



Histórico de submissão limpo

Uma fase dedicada de QA de certificação garante que os pacotes de submissão sejam aprovados de primeira.

01

SEMANAS 1-6 · CONCLUSÃO DOS RECURSOS DE PC

Recursos de jogabilidade restantes concluídos e travados como alvo da portabilidade.

02

SEMANAS 7-12 · PORT PARA NINTENDO SWITCH

Build para Switch portada e ajustada em desempenho conforme o conjunto de recursos travado.

03

SEMANAS 13-17 · PORT PARA PLAYSTATION 5

Build para PlayStation 5 portada e ajustada em desempenho conforme o conjunto de recursos travado.

04

SEMANAS 18-19 · QA DE CERTIFICAÇÃO

Passagem de QA dedicada de acordo com a checklist de certificação de cada plataforma, com bugs triados e corrigidos.

Facet Games

1055 W Georgia St, Vancouver, BC V6E 3P3, Canadá

studio@facetgames.com · +1 604 555 0138 · facetgames.com

Facet Games Inc. · BN 812345678RT0001