

• • • • •

PROPOSTA PARA A NORTHLIGHT PUBLISHING

Proposta de Portabilidade do Glacier Run

Conclusão do desenvolvimento e portabilidade para console do título low-poly 'Glacier Run', da Facet Games, para a Northlight Publishing.

2026

Sumário

01	Resumo geral	2
02	O projeto em números	3
03	A oportunidade	4
04	Resumo executivo	4
05	A experiência atual	4
06	Desafio e abordagem	5
07	Pontos de prova	6
08	Situação e coberturas	6
09	Em suas palavras	7
10	Escopo do trabalho	8
11	O que está incluído	8
12	Entregas	9
13	Trabalhos selecionados	9
14	Cronograma	10
15	Investimento e condições	11
16	Detalhamento de honorários	11
17	Resumo de custos	12
18	Opções de contratação	12
19	Comparativo de opções	12
20	Cronograma de pagamento	13
21	Premissas das quais esta estimativa depende	14
22	Aceite	14

RESUMO GERAL

PROPOSTA

PRO-2026-0212

PARA APROVAÇÃO

PREPARADO PARA Northlight Publishing — Priya Anand, Produtora Sênior	PREPARADO POR Facet Games, Vancouver	EMITIDO 12 de fevereiro de 2026	VÁLIDO ATÉ 16 de março de 2026	CONTRATAÇÃO Desenvolvimento e Portabilidade para Consoles
--	--	---	--	---

RESUMO GERAL

0 projeto em cinco números

01 CONTRATAÇÃO Desenvolvimento e Portabilidade para Consoles Conclusão do desenvolvimento e portabilidade para console do título low-poly 'Glacier Run', da Facet Games, para a Northlight Publishing.	02 INVESTIMENTO \$247,590 \$235,800 mais GST (5%)	03 INÍCIO 9 de março de 2026 Sujeito a aceitação até 16 de março de 2026
04 DURAÇÃO 8 meses Do início à entrega final	05 PREPARADO PARA Northlight Publishing Priya Anand, Produtor sênior	

01

A oportunidade

O jogo 'Glacier Run' da Facet Games tem uma versão de PC sólida, mas a janela de lançamento da Northlight Publishing depende de portes certificados para console e de um processo de submissão que não pode atrasar. Este é o plano para finalizar o desenvolvimento, portar para Switch e PlayStation 5, e levar a versão até a certificação dentro do prazo.

Resumo executivo

'Glacier Run' está em desenvolvimento na Facet Games há dezoito meses e funciona bem no PC, mas o plano de lançamento da Northlight Publishing depende da disponibilidade em console no dia do lançamento — e a certificação de console não perdoa surpresas de última hora. Dois estúdios menores com os quais a Northlight trabalhou perderam suas janelas de submissão no último ano, e a Northlight quer um parceiro de portabilidade com um histórico de certificação limpo antes de fechar a data de lançamento.

A Facet Games propõe um contrato de vinte semanas que conclui os recursos de PC restantes, porta 'Glacier Run' para Nintendo Switch e PlayStation 5, e conduz ambas as builds pelo QA de certificação e submissão. As seções a seguir apresentam a abordagem, o escopo, o cronograma e o investimento.



01

O desafio

O pipeline de renderização low-poly de 'Glacier Run' foi construído e ajustado para PC, e a certificação de console tem requisitos rígidos de taxa de quadros e tempo de carregamento que a build atual ainda não atende, especialmente no hardware do Switch. Perder uma passagem de certificação custa semanas, não dias.

A data de lançamento da Northlight está atrelada a uma janela de publicação que o estúdio não pode alterar, o que significa que a submissão de certificação precisa estar correta na primeira tentativa — não há espaço no cronograma para um segundo ciclo de revisão.

02

Nossa abordagem

Finalizamos primeiro os recursos de PC restantes, para que os ports de console sejam construídos sobre um alvo estável e completo, e não em constante mudança. A portabilidade para Switch começa imediatamente depois, já que é a que tem a menor margem de desempenho e o maior risco de cronograma.

O QA de certificação é executado como uma fase dedicada própria antes da submissão, com perfilamento de desempenho em relação aos requisitos reais de cada plataforma — não apenas às metas internas — para que o pacote de submissão seja aprovado de forma limpa logo na primeira vez.

01

3

TÍTULOS DE
CONSOLE
LANÇADOS

02

92

PONTUAÇÃO MÉDIA
NO METACRITIC,
TÍTULOS DO
ESTÚDIO

03

20 sem.

DO
DESENVOLVIMENTO
À SUBMISSÃO PARA
CERTIFICAÇÃO

Registros, coberturas e garantias

CREDENCIAL	ÓRGÃO EMISSOR	REFERÊNCIA	ESCOPO	STATUS
Entidade registrada	Registro de empresas, Canadá	Facet Games Inc.	Nome fantasia e identidade jurídica	Ativo
Registro fiscal	Autoridade fiscal, Canadá	BN 812345678 RT0001	Todos os trabalhos faturados	Ativo
Seguro de responsabilidade civil profissional	Seguradora comercial	Disponível mediante solicitação	Desenvolvimento e Portabilidade para Consoles	Renovado anualmente
Seguro de responsabilidade civil geral	Seguradora comercial	Disponível mediante solicitação	Trabalhos no local e nas instalações do cliente	Renovado anualmente

Filiação a entidade de classe	Associação setorial, Canadá	Disponível mediante solicitação	Código de conduta e canal de reclamações	Em situação regular
-------------------------------	-----------------------------	---------------------------------	--	---------------------

Certificados e apólices são fornecidos mediante solicitação e reemitidos para Northlight Publishing mediante solicitação a qualquer momento durante o contrato.

O port para Switch da Facet Games passou na certificação na primeira submissão. Isso quase nunca acontece com um estúdio deste porte.

◆ DEVON MARSH



02

Escopo do trabalho

Um projeto de vinte semanas para concluir o desenvolvimento de 'Glacier Run' e entregar portes certificados para plataformas de console para a Northlight Publishing.

01

Conclusão dos recursos de PC

Recursos de jogabilidade restantes concluídos conforme a lista de recursos acordada.

02

Portabilidade para Nintendo Switch

Portabilidade e ajuste de desempenho para o perfil de hardware e os requisitos de certificação do Switch.

03

Portabilidade para PlayStation 5

Portabilidade e ajuste de desempenho para os requisitos de certificação do PlayStation 5.

04

QA de certificação

Ciclo de QA dedicado em relação à lista de verificação de certificação de cada plataforma.

05

Otimização de desempenho

Ajuste de taxa de quadros e tempo de carregamento em relação ao hardware real de cada console.

06

Submissão e entrega final

Pacotes de submissão para certificação e entrega da build final e do código-fonte.

Entregas

01

DESENVOLVIMENTO

Build de PC com recursos completos

Conclusão dos recursos de jogabilidade restantes conforme a lista de recursos de PC acordada.

02

PORTABILIDADE

Port para Nintendo Switch

Uma build portada e otimizada em desempenho para Switch, atendendo aos requisitos de certificação da plataforma.

03

PORTABILIDADE

Port para PlayStation 5

Uma build portada e otimizada em desempenho para PlayStation 5, atendendo aos requisitos de certificação da plataforma.

04

QA

QA de certificação e correção de bugs

Uma etapa dedicada de QA em relação à lista de verificação de certificação de cada plataforma, com correções de bugs priorizadas por severidade.

05

OTIMIZAÇÃO

Otimização de desempenho

Otimização de taxa de quadros e tempo de carregamento ajustada ao perfil de hardware real de cada console.

FORA DO ESCOPO

- Materiais de marketing, trailers e redação de textos para páginas de loja
- Porte para console Xbox (opcional, contratado separadamente, fora deste escopo)
- Backend de serviço ao vivo, multijogador ou infraestrutura online
- Atualizações de conteúdo pós-lançamento além da versão inicial de certificação



01

SEMANAS 1-6 · CONCLUSÃO DOS RECURSOS DE PC

Recursos de jogabilidade restantes concluídos e travados como alvo da portabilidade.

02

SEMANAS 7-12 · PORT PARA NINTENDO SWITCH

Build para Switch portada e ajustada em desempenho conforme o conjunto de recursos travado.

03

SEMANAS 13-17 · PORT PARA PLAYSTATION 5

Build para PlayStation 5 portada e ajustada em desempenho conforme o conjunto de recursos travado.

04

SEMANAS 18-19 · QA DE CERTIFICAÇÃO

Passagem de QA dedicada de acordo com a checklist de certificação de cada plataforma, com bugs triados e corrigidos.

03

Investimento e condições

A versão atual para PC e o repositório de código-fonte estão disponíveis no início do projeto, um produtor da Northlight tem poder para aprovar validações de build em cada etapa, e os kits de desenvolvimento da Nintendo e da Sony permanecem disponíveis durante todo o contrato. Alterações a essas premissas afetam o cronograma e o custo, o que seria acordado por escrito antes de prosseguir. O valor é válido para contratações iniciadas até 16 de março de 2026.

FRENTE DE TRABALHO	SEMANAS	TAXA	VALOR
Conclusão dos recursos de PC Recursos de jogabilidade restantes concluídos conforme a lista de recursos acordada	6	\$9,500 / wk	\$57,000
Port para Nintendo Switch Portabilidade e ajuste de desempenho conforme os requisitos de certificação do Switch	6	\$11,200 / wk	\$67,200
Port para PlayStation 5 Portabilidade e ajuste de desempenho conforme os requisitos de certificação do PlayStation 5	5	\$12,400 / wk	\$62,000
QA de certificação e correção de bugs Passagem de QA dedicada conforme a checklist de certificação de cada plataforma	2	\$8,600 / wk	\$17,200
Otimização de desempenho Ajuste de taxa de quadros e tempo de carregamento conforme o hardware de cada console	3	\$7,800 / wk	\$23,400
Submissão e entrega final Pacotes de certificação, build final e entrega do código-fonte	1	\$9,000 / wk	\$9,000

Total da contratação

\$235,800

Taxa do projeto

\$235,800

GST (5%)

\$11,790

Total

\$247,590

**TOTAL
DEVIDO****\$247,590**

Todos os valores estão em CAD. Faturamento em três parcelas: 40% na assinatura, 30% no início da execução, 30% na entrega. O valor é válido para contratações iniciadas até 16 de março de 2026.

01

**PORT E
CERTIFICAÇÃO****\$235,800**

- ▲ Engajamento completo de vinte semanas de desenvolvimento e portabilidade
- ▲ Certificação para Switch e PlayStation 5
- ▲ Ciclo dedicado de QA e otimização
- ▲ Quatro semanas de suporte a bugs pós-lançamento

02

**PORT + SUPORTE
AO VIVO****\$9,500/mo**

- ▲ Tudo do Port e Certificação
- ▲ Suporte contínuo a patches pós-lançamento
- ▲ Revisão mensal de desempenho e relatórios de falhas
- ▲ Suporte prioritário para nova submissão de certificação

03

**PARCEIRO
DE ESTÚDIO****\$18,000/mo**

- ▲ Tudo do Suporte ao Vivo
- ▲ Tempo de engenharia dedicado para futuros títulos
- ▲ Revisão trimestral do roteiro de plataformas
- ▲ Acesso prioritário para futuras vagas de portabilidade

Qual modelo combina com você

	PORT E CERTIFICAÇÃO	PORT + SUPORTE AO VIVO	PARCEIRO DE ESTÚDIO
Preço	\$235,800	\$9,500/mo	\$18,000/mo
Escopo principal	Engajamento completo de vinte semanas de desenvolvimento e portabilidade	Tudo do Port e Certificação	Tudo do Suporte ao Vivo
O que está incluído	Certificação para Switch e PlayStation 5	Suporte contínuo a patches pós-lançamento	Tempo de engenharia dedicado para futuros títulos
Entrega	Ciclo dedicado de QA e otimização	Revisão mensal de desempenho e relatórios de falhas	Revisão trimestral do roteiro de plataformas
Suporte pós-entrega	Quatro semanas de suporte a bugs pós-lançamento	Suporte prioritário para nova submissão de certificação	Acesso prioritário para futuras vagas de portabilidade

Os preços estão em CAD e não incluem o GST (5%). As opções podem ser combinadas ou escalonadas; a recomendação para Northlight Publishing está destacada na seção de preços.



Quando cada parcela vence



N.º	MARCO	GATILHO	PARCELA	VALOR
01	Semanas 1–6 · Conclusão dos recursos de PC	9 de março de 2026	40%	\$94,320
02	Semanas 7–12 · Port para Nintendo Switch	No início da entrega	30%	\$70,740
03	Semanas 13–17 · Port para PlayStation 5	Na aceitação do marco	30%	\$70,740
Total (sem impostos)			100%	\$235,800

As parcelas são faturadas com base nos marcos acima e devem ser pagas em até 30 dias após cada fatura. Todos os valores estão em CAD e excluem GST (5%).

Premissas das quais esta estimativa depende

A build atual de PC e o repositório de código estão disponíveis no início do projeto, um produtor da Northlight está autorizado a aprovar os sign-offs de build em cada etapa, e os devkits da Nintendo e da Sony permanecem disponíveis durante todo o contrato. Alterações a essas condições afetam o cronograma e o custo, o que seria acordado por escrito antes de prosseguir. A taxa é válida para contratos iniciados até 16 de março de 2026.

A contra-assinatura abaixo aceita o escopo, o cronograma e o investimento definidos nesta proposta e autoriza o início do trabalho.

01

**PELA NORTHLIGHT
PUBLISHING**

Priya Anand

PRODUTORA SÊNIOR

Data

02

PELA FACET GAMES

Facet Games

SIGNATÁRIO AUTORIZADO

Data

 PRÓXIMOS PASSOS

Prontos quando você estiver

A aceitação desta proposta dá início ao trabalho em 9 de março de 2026. O valor permanece válido para contratações confirmadas até 16 de março de 2026.

**APROVE ESTA PROPOSTA E PODEREMOS RESERVAR
O INÍCIO DO DESENVOLVIMENTO PARA A SEMANA
DE 9 DE MARÇO. RESPONDA A ESTE DOCUMENTO
OU ENVIE UM E-MAIL PARA
STUDIO@FACETGAMES.COM.**

Facet Games

studio@facetgames.com · +1 604 555 0138 · facetgames.com · Vancouver, BC V6E 3P3