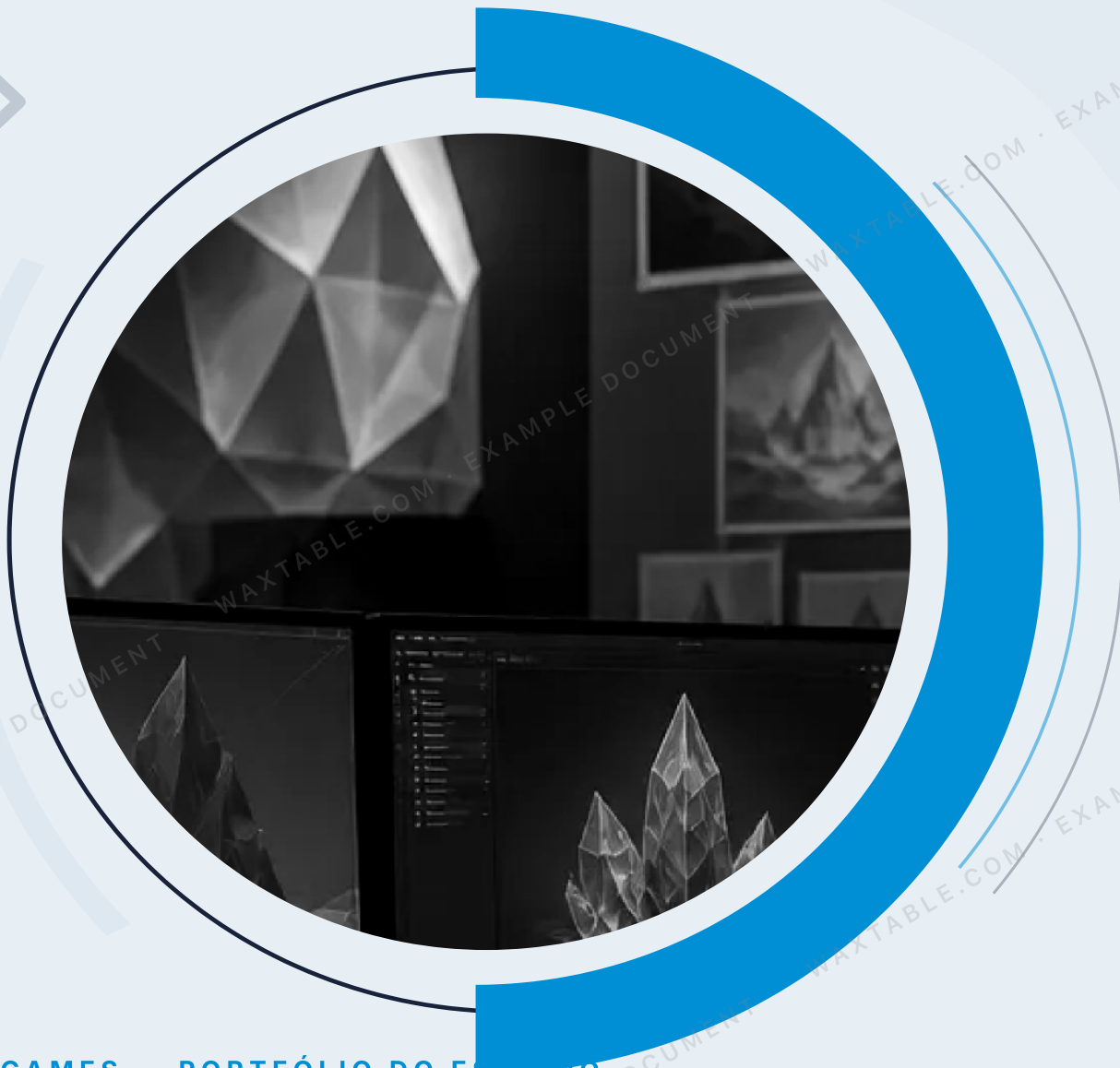




FACET GAMES — PORTFÓLIO DO ESTÚDIO

Trabalhos Selecionados e Capacidades

Conclusão do desenvolvimento e portabilidade para console do título low-poly
'Closier Run', da Facet Games, para a Northlight Publishing.

2026

01

Sobre o estúdio

Um projeto de vinte semanas para concluir o desenvolvimento de 'Glacier Run' e entregar portes certificados para plataformas de console para a Northlight Publishing.

Como trabalhamos

'Glacier Run' está em desenvolvimento na Facet Games há dezoito meses e funciona bem no PC, mas o plano de lançamento da Northlight Publishing depende da disponibilidade em console no dia do lançamento — e a certificação de console não perdoa surpresas de última hora. Dois estúdios menores com os quais a Northlight trabalhou perderam suas janelas de submissão no último ano, e a Northlight quer um parceiro de portabilidade com um histórico de certificação limpo antes de fechar a data de lançamento.

A Facet Games propõe um contrato de vinte semanas que conclui os recursos de PC restantes, porta 'Glacier Run' para Nintendo Switch e PlayStation 5, e conduz ambas as builds pelo QA de certificação e submissão. As seções a seguir apresentam a abordagem, o escopo, o cronograma e o investimento.

01

3

TÍTULOS DE
CONSOLE
LANÇADOS

02

92

PONTUAÇÃO MÉDIA
NO METACRITIC,
TÍTULOS DO
ESTÚDIO

03

20 sem.

DO
DESENVOLVIMENTO
À SUBMISSÃO PARA
CERTIFICAÇÃO



O port para Switch da Facet Games passou na certificação na primeira submissão. Isso quase nunca acontece com um estúdio deste porte.

◆ DEVON MARSH

01

Conclusão dos recursos de PC

Recursos de jogabilidade restantes concluídos conforme a lista de recursos acordada.

02

Portabilidade para Nintendo Switch

Portabilidade e ajuste de desempenho para o perfil de hardware e os requisitos de certificação do Switch.

03

Portabilidade para PlayStation 5

Portabilidade e ajuste de desempenho para os requisitos de certificação do PlayStation 5.

04

QA de certificação

Ciclo de QA dedicado em relação à lista de verificação de certificação de cada plataforma.

05

Otimização de desempenho

Ajuste de taxa de quadros e tempo de carregamento em relação ao hardware real de cada console.

06

Submissão e entrega final

Pacotes de submissão para certificação e entrega da build final e do código-fonte.

0 que um projeto típico inclui

REF.	ITEM	ESPECIFICAÇÃO	ESFORÇO	PRAZO	PREÇO UNI
SPC-01	Conclusão dos recursos de PC	Recursos de jogabilidade restantes concluídos conforme a lista de recursos acordada	6	6 sem.	\$9,500 / wk
SPC-02	Port para Nintendo Switch	Portabilidade e ajuste de desempenho conforme os requisitos de certificação do Switch	6	6 sem.	\$11,200 / wk
SPC-03	Port para PlayStation 5	Portabilidade e ajuste de desempenho conforme os requisitos de certificação do PlayStation 5	5	5 sem.	\$12,400 / wk
SPC-04	QA de certificação e correção de bugs	Passagem de QA dedicada conforme a checklist de certificação de cada plataforma	2	2 sem.	\$8,600 / wk
SPC-05	Otimização de desempenho	Ajuste de taxa de quadros e tempo de carregamento conforme o hardware de cada console	3	3 sem.	\$7,800 / wk

As especificações são fixadas no momento da aceitação; qualquer alteração é tratada por meio do processo de controle de mudanças definido neste documento.

01

Recursos travados antes da portabilidade

Os recursos para PC são finalizados e travados primeiro, para que as portas de console sejam construídas sobre um alvo estável, não um alvo em movimento.

02

Otimização real por plataforma

O ajuste de desempenho é medido conforme o perfil de hardware real de cada console, não com base em benchmarks internos de PC.

03

Histórico de submissão limpo

Uma fase dedicada de QA de certificação garante que os pacotes de submissão sejam aprovados de primeira.

Registros, coberturas e garantias

CREDENCIAL	ÓRGÃO EMISSOR	REFERÊNCIA	ESCOPO	STATUS
Entidade registrada	Registro de empresas, Canadá	Facet Games Inc.	Nome fantasia e identidade jurídica	Ativo
Registro fiscal	Autoridade fiscal, Canadá	BN 812345678 RT0001	Todos os trabalhos faturados	Ativo
Seguro de responsabilidade civil profissional	Seguradora comercial	Disponível mediante solicitação	Desenvolvimento e Portabilidade para Consoles	Renovado anualmente
Seguro de responsabilidade civil geral	Seguradora comercial	Disponível mediante solicitação	Trabalhos no local e nas instalações do cliente	Renovado anualmente

Filiação a entidade de classe	Associação setorial, Canadá	Disponível mediante solicitação	Código de conduta e canal de reclamações	Em situação regular
-------------------------------	-----------------------------	---------------------------------	--	---------------------

Certificados e apólices são fornecidos mediante solicitação e reemitidos para Northlight Publishing mediante solicitação a qualquer momento durante o contrato.

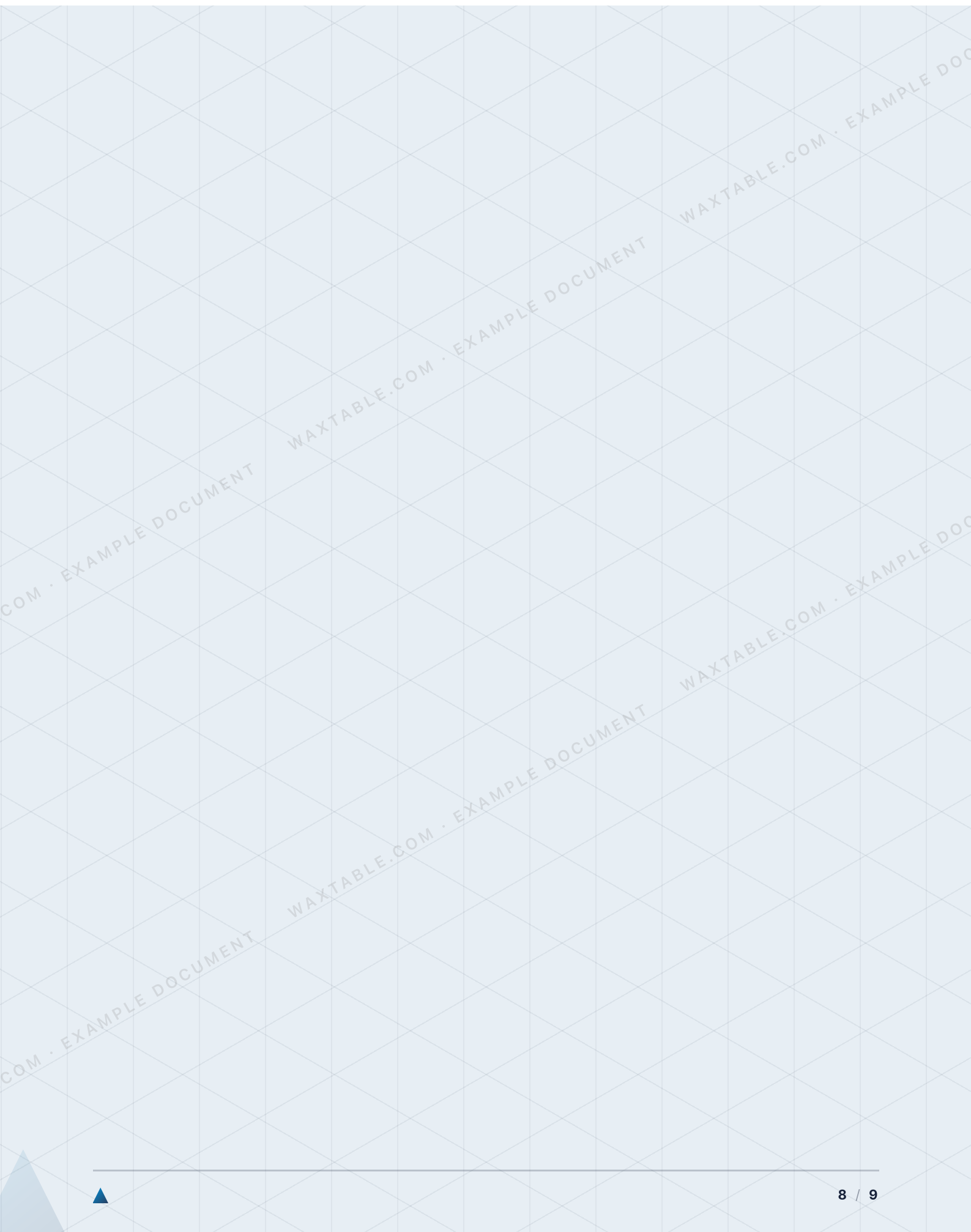


Qual modelo combina com você

	PORT E CERTIFICAÇÃO	PORT + SUPORTE AO VIVO	PARCEIRO DE ESTÚDIO
Preço	\$235,800	\$9,500/mo	\$18,000/mo
Escopo principal	Engajamento completo de vinte semanas de desenvolvimento e portabilidade	Tudo do Port e Certificação	Tudo do Suporte ao Vivo
O que está incluído	Certificação para Switch e PlayStation 5	Suporte contínuo a patches pós-lançamento	Tempo de engenharia dedicado para futuros títulos
Entrega	Ciclo dedicado de QA e otimização	Revisão mensal de desempenho e relatórios de falhas	Revisão trimestral do roteiro de plataformas
Suporte pós-entrega	Quatro semanas de suporte a bugs pós-lançamento	Suporte prioritário para nova submissão de certificação	Acesso prioritário para futuras vagas de portabilidade



de preços.



 TRABALHE CONOSCO

Iniciar um projeto

Todo projeto começa com uma conversa sobre o que você realmente quer mudar. Facet Games responde em até um dia útil.

APROVE ESTA PROPOSTA E PODEREMOS RESERVAR O INÍCIO DO DESENVOLVIMENTO PARA A SEMANA DE 9 DE MARÇO. RESPONDA A ESTE DOCUMENTO OU ENVIE UM E-MAIL PARA STUDIO@FACETGAMES.COM.

Facet Games

studio@facetgames.com · +1 604 555 0138 · facetgames.com · Vancouver, BC V6E 3P3