



SPRITE & SQUARE AUDIO — PORTFÓLIO DO ESTÚDIO

Trabalhos Selecionados e Capacidades

Uma trilha sonora chiptune retrô completa e um pacote de efeitos sonoros para o próximo título da Voxel Forge Games, Byte Knight.

01

SOBRE O ESTÚDIO

Uma contratação de composição de onze semanas para entrega de uma trilha sonora chiptune de 24 faixas e uma biblioteca completa de efeitos sonoros para o jogo de ação e aventura em pixel art Byte Knight, da Voxel Forge Games.

COMO TRABALHAMOS

O jogo de ação e aventura em pixel art Byte Knight, da Voxel Forge Games, vem utilizando música temporária e efeitos sonoros de banco licenciado durante a maior parte da produção, e o beta fechado está a onze semanas de distância. O áudio provisório já começou a influenciar a forma como a equipe pensa sobre ritmo e sensação de combate — o que significa que, quanto mais a trilha definitiva demorar, mais ela terá que competir com um jogo que cresceu em torno da música errada.

A Sprite & Square Audio propõe um projeto de composição de onze semanas: uma trilha sonora original de 24 faixas e uma biblioteca de efeitos sonoros com mais de 150 ativos, compostos em síntese chiptune fiel à época e construídos desde o início como um sistema de tema de batalha adaptativo em camadas. As seções a seguir detalham a abordagem, as entregas, o cronograma e o investimento.

01



24

FAIXAS ORIGINAIS
COMPOSTAS

02



150+

ATIVOS DE EFEITOS
SONOROS ENTREGUES

03



11 sem.

DO INÍCIO À ENTREGA
FINAL



01



02



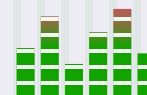
03



04



A Sprite & Square nos entregou um sistema de tema de batalha que simplesmente funcionou assim que o conectamos - sem idas e vindas, sem música provisória deixada na build.



CASS WHITFIELD

03

SISTEMA DE BATALHA ADAPTATIVO

Stems em camadas construídos para que a música de batalha se intensifique em tempo real conforme a vida e o estado de combo do jogador.

04

DESIGN DE SFX E FOLEY

Mais de 150 efeitos sonoros de combate, interface, coleta e ambiente projetados em estilo 8-bit de época.

05

DESIGN DE VOICE-BARKS

Vocalizações de personagem em chiptune combinadas com o motivo musical de cada personagem.

06

MIXAGEM, MASTERIZAÇÃO E EXPORTAÇÃO

Mixagem final, masterização fiel ao estilo chip, e exportação para bancos de áudio prontos para o motor do jogo.



COMPETÊNCIA

O QUE UM PROJETO TÍPICO INCLUI

REF.	ITEM	ESPECIFICAÇÃO	ESFORÇO	PRAZO	PREÇO UNITÁRIO
SPC-01	Composição de temas e motivos	Temas centrais de personagens e do mundo	1	17 de maio de 2026	\$4,200
SPC-02	Trilha de níveis e chefes	Trilha sonora completa em todos os níveis e lutas contra chefes, 24 faixas	24	17 de maio de 2026	\$450 / track

SPC-03	Sistema de tema de batalha adaptativo	Camadas de batalha, três níveis de intensidad e	1	17 de maio de 2026	\$3,600
SPC-04	Design da biblioteca de efeitos sonoros	Mais de 150 efeitos sonoros de combate, interface, itens e ambiente	150	17 de maio de 2026	\$14 / sfx
SPC-05	Sons chiptune das falas dos personagens	Design das falas dos personagens alinhado aos motivos musicais	1	17 de maio de 2026	\$1,800

As especificações são fixadas no momento da aceitação; qualquer alteração é tratada por meio do processo de controle de mudanças definido neste documento.

01	SOM FIEL À ÉPOCA	ADAPTATIVO POR DESIGN	02	ENTREGA PRONTA PARA O MOTOR DE JOGO	03
	Cada nota e efeito sonoro construído com síntese de chip real, não com sintetizadores modernos disfarçados de retrô.	Música de batalha construída em camadas desde o início, para que a intensidade acompanhe o estado do jogo em tempo real.		Cada ativo exportado e empacotado para ser inserido diretamente no motor de jogo, sem retrabalho necessário.	

REGISTROS, COBERTURAS E GARANTIAS

CREDENCIAL	ÓRGÃO EMISSOR	REFERÊNCIA	ESCOPO	STATUS
Entidade registrada	Registro de empresas, Estados Unidos	Sprite & Square Audio LLC	identidade jurídica	Ativo
Registro fiscal	Autoridade fiscal, Estados Unidos	EIN 74-2938165	faturados	
Seguro de responsabilidade civil profissional	Seguradora comercial	Disponível mediante solicitação	Jogo	
Seguro de responsabilidade civil geral	Seguradora comercial	Disponível mediante solicitação	instalações do cliente	
Filiação a entidade de classe	Associação setorial, Estados Unidos	Disponível mediante solicitação	canal de reclamações	

Certificados e apólices são fornecidos mediante solicitação e reemitidos para Voxel Forge Games mediante solicitação a qualquer momento durante o contrato.



OPÇÕES

QUAL MODELO COMBINA COM VOCE

	SOMENTE TRILHA SONORA	TRILHA SONORA + SFX	PARCEIRO DE ÁUDIO COMPLETO
Preço	\$18,500	\$27,000	\$3,200/mo

Escopo principal	Trilha sonora original de 24 faixas	Tudo em Somente Trilha Sonora	Tudo em Trilha Sonora + SFX
O que está incluído	Duas rodadas de revisões por faixa	Biblioteca completa de SFX com mais de 150 ativos	Composição para DLC e atualizações pós-lançamento
Entrega	Exportação de banco de áudio pronto para o motor	Sons de voice-bark em chip do personagem	Prazo prioritário (5 dias úteis)
Suporte pós-entrega	Arquivos-fonte completos da trilha sonora	Trecho musical do trailer de lançamento	Compositor dedicado em regime de retainer

Os preços estão em USD e não incluem o imposto sobre vendas e uso do Texas (taxa combinada de Austin, 8.25%). As opções podem ser combinadas ou escalonadas; a recomendação para a Voxel Forge Games está destacada na seção de preços.



INICIAR UM PROJETO

Todo projeto começa com uma conversa sobre o que você realmente quer mudar. Sprite & Square Audio responde em até um dia útil.

Aprove esta proposta e podemos começar o design de temas na semana de 2 de fevereiro. Responda a este documento ou envie um e-mail para score@spriteandsquare.com.

Sprite & Square Audio

score@spriteandsquare.com • +1 512 555 0119 • spriteandsquare.com • Austin, TX 78701