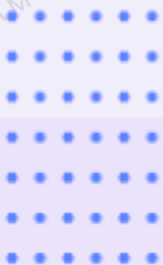


PLINTH RENDER STUDIO — PORTFÓLIO DO ESTÚDIO

Trabalhos Selecionados e Capacidades

Um pacote de 12 renderizações fotorrealistas desenvolvido para lançar mundialmente o novo estojo de fones de ouvido da Halo Audio.



01

Sobre o estúdio

Um pacote de renderização e animação 3D fotorrealista de seis semanas — doze tomadas principais mais um loop de lançamento — desenvolvido para o lançamento global do estojo de fones de ouvido da Halo Audio.

Como trabalhamos

A Halo Audio está lançando seu estojo de fones de ouvido de segunda geração em cinco cores de acabamento, e a campanha de lançamento — mídia paga em redes sociais, a página de detalhes do produto, quiosques de varejo e o vídeo do keynote — precisa de imagens finalizadas semanas antes de as amostras físicas chegarem aos fotógrafos ou varejistas. Uma sessão de fotos tradicional em estúdio não consegue se antecipar tanto à produção, e não pode ser refeita de forma econômica caso um acabamento ou ângulo mude em cima da hora.

A Plinth Render Studio propõe um projeto de renderização 3D fotorrealista de seis semanas: um único ativo 3D mestre, sombreado e iluminado para corresponder às amostras físicas de CMF dentro de uma tolerância de um Delta-E, que alimenta doze imagens estáticas principais, uma animação giratória de 360°, um vídeo cinematográfico de lançamento de 30 segundos e três cenas de estilo de vida em contexto. As seções a seguir detalham a abordagem, as entregas, o cronograma e o investimento.

12

Renders principais
entregues

**5**

Colorways de
acabamento
correspondidos

**6 sem.**

Do início à entrega
final







“

A Plinth entregou renders que não conseguíamos distinguir da nossa própria fotografia de estúdio – e fez isso três semanas antes de termos unidades físicas para fotografar.

Dana Okafor

01 Modelagem e shading de ativos

Modelo 3D de alta precisão do case e dos fones, alinhado a referências físicas de CMF em cinco acabamentos.

02 Iluminação e configuração de estúdio

Um rig de iluminação de estúdio calibrado para realces especulares fotorrealistas e consistentes em todas as tomadas.

03 Produção de imagens estáticas principais

Doze renders principais compostos, iluminados e retocados para uso em campanha de lançamento.

04 Turntable e movimento

Animação de turntable 360° e o vídeo hero de lançamento de 30 segundos, renderizado e com correção de cor.

05 Composição de estilo de vida

Três cenas de estilo de vida contextualizadas construídas ao redor do ativo 3D finalizado.

06 QA de cor e acabamento

Comparação lado a lado de cores com amostras físicas de CMF para manter cada acabamento fiel à marca.



COMPETÊNCIA



O que um projeto típico inclui

Ref.	Item	Especificação	Esforço Prazo		Preço unitário
SP C- 01	Modelagem e sombreamento 3D	Modelo mestre construído e sombreado em cinco cores de acabamento	1	19 de abril de 2026	\$14,000
SP C- 02	Iluminação de estúdio e renderizações principais	Doze renderizações principais em 4K, iluminadas e compostas	12	19 de abril de 2026	\$900 / render
SP C- 03	Animação giratória	Loop contínuo de 360° com 10 segundos	1	19 de abril de 2026	\$6,200
SP C- 04	Vídeo principal de lançamento	Animação cinematográfica de 30 segundos, duas proporções de tela	1	19 de abril de 2026	\$11,500
SP C- 05	Cenas compostas de estilo de vida	Três renderizações de estilo de vida em contexto	3	19 de abril de 2026	\$1,500 / scene

As especificações são fixadas no momento da aceitação; qualquer alteração é tratada por meio do processo de controle de mudanças definido neste documento.



01 Fidelidade fotorrealista

Iluminação e sombreamento de nível profissional, equiparados a amostras físicas de CMF, indistinguíveis de uma sessão de fotos.

02 Um ativo, todos os formatos

Um único modelo 3D master alimenta fotos estáticas, animações e cenas de estilo de vida — sem novas sessões para cada formato.

03 Pronto para o lançamento

Cada entrega embargada, marcada com marca d'água e programada para um lançamento único e coordenado.

SITUAÇÃO

Registros, coberturas e garantias

Credencial	Órgão emissor	Referência	Escopo	Status
Entidade registrada	Registro de empresas, Estados Unidos	Plinth Render Studio LLC	Nome fantasia e identidade jurídica	Ativo
Registro fiscal	Autoridade fiscal, Estados Unidos	EIN 94-3312876	Todos os trabalhos faturados	Ativo
Seguro de responsabilidade civil profissional	Seguradora comercial	Disponível mediante solicitação	Produção de Renderização 3D	Renovado anualmente
Seguro de responsabilidade civil geral	Seguradora comercial	Disponível mediante solicitação	Trabalhos no local e nas instalações do cliente	Renovado anualmente
Filiação a entidade de classe	Associação setorial, Estados Unidos	Disponível mediante solicitação	Código de conduta e canal de reclamações	Em situação regular

Certificados e apólices são fornecidos mediante solicitação e reemitidos para Halo Audio mediante solicitação a qualquer momento durante o contrato.

OPÇÕES

Qual modelo combina com você

	Pacote de Renderização	Renderização + Estilo de Vida	Retainer de Campanha
Preço	\$38,000	\$52,000	\$9,500/mo
Escopo principal	Doze renders principais em 4K em cinco acabamentos	Tudo no Pacote de Renderização	Tudo em Renderização + Estilo de Vida
O que está incluído	Animação giratória 360°	Três cenas compostas de estilo de vida	Renders de atualização mensal para novos SKUs
Entrega	Vídeo hero de lançamento de 30 segundos	Conjunto de renders de embalagem de varejo	Prazo prioritário (5 dias úteis)
Suporte pós-entrega	Duas rodadas de revisões	Entrega do ativo 3D mestre	Artista de renderização dedicado

Os preços estão em USD e não incluem o imposto sobre vendas California — serviços criativos digitais isentos. As opções podem ser combinadas ou escalonadas; a recomendação para a Halo Audio está destacada na seção de preços.

 TRABALHE CONOSCO

Iniciar um projeto

Todo projeto começa com uma conversa sobre o que você realmente quer mudar. Plinth Render Studio responde em até um dia útil.

Aprove esta proposta e podemos reservar o horário de início para a semana de 6 de fevereiro. Responda a este documento ou envie um e-mail para hello@plinthrender.com.