

FACET GAMES · DESENVOLVIMENTO E PORTABILIDADE
PARA CONSOLE

Glacier Run Port

Conclusão do desenvolvimento e portabilidade para console do título low-poly 'Glacier Run', da Facet Games, para a Northlight Publishing.



01

A oportunidade

O jogo 'Glacier Run' da Facet Games tem uma versão de PC sólida, mas a janela de lançamento da Northlight Publishing depende de portes certificados para console e de um processo de submissão que não pode atrasar. Este é o plano para finalizar o desenvolvimento, portar para Switch e PlayStation 5, e levar a versão até a certificação dentro do prazo.

Por que agora

'Glacier Run' está em desenvolvimento na Facet Games há dezoito meses e funciona bem no PC, mas o plano de lançamento da Northlight Publishing depende da disponibilidade em console no dia do lançamento — e a certificação de console não perdoa surpresas de última hora. Dois estúdios menores com os quais a Northlight trabalhou perderam suas janelas de submissão no último ano, e a Northlight quer um parceiro de portabilidade com um histórico de certificação limpo antes de fechar a data de lançamento.

A Facet Games propõe um contrato de vinte semanas que conclui os recursos de PC restantes, porta 'Glacier Run' para Nintendo Switch e PlayStation 5, e conduz ambas as builds pelo QA de certificação e submissão. As seções a seguir apresentam a abordagem, o escopo, o cronograma e o investimento.

01

3

TÍTULOS DE
CONSOLE
LANÇADOS

02

92

PONTUAÇÃO MÉDIA
NO METACRITIC,
TÍTULOS DO
ESTÚDIO

03

20 sem.

DO
DESENVOLVIMENTO
À SUBMISSÃO PARA
CERTIFICAÇÃO

01

O desafio

O pipeline de renderização low-poly de 'Glacier Run' foi construído e ajustado para PC, e a certificação de console tem requisitos rígidos de taxa de quadros e tempo de carregamento que a build atual ainda não atende, especialmente no hardware do Switch. Perder uma passagem de certificação custa semanas, não dias.

A data de lançamento da Northlight está atrelada a uma janela de publicação que o estúdio não pode alterar, o que significa que a submissão de certificação precisa estar correta na primeira tentativa — não há espaço no cronograma para um segundo ciclo de revisão.

02

Nossa abordagem

Finalizamos primeiro os recursos de PC restantes, para que os ports de console sejam construídos sobre um alvo estável e completo, e não em constante mudança. A portabilidade para Switch começa imediatamente depois, já que é a que tem a menor margem de desempenho e o maior risco de cronograma.

O QA de certificação é executado como uma fase dedicada própria antes da submissão, com perfilamento de desempenho em relação aos requisitos reais de cada plataforma — não apenas às metas internas — para que o pacote de submissão seja aprovado de forma limpa logo na primeira vez.

01

Conclusão dos recursos de PC

Recursos de jogabilidade restantes concluídos conforme a lista de recursos acordada.

02

Portabilidade para Nintendo Switch

Portabilidade e ajuste de desempenho para o perfil de hardware e os requisitos de certificação do Switch.

03

Portabilidade para PlayStation 5

Portabilidade e ajuste de desempenho para os requisitos de certificação do PlayStation 5.

04

QA de certificação

Ciclo de QA dedicado em relação à lista de verificação de certificação de cada plataforma.

05

Otimização de desempenho

Ajuste de taxa de quadros e tempo de carregamento em relação ao hardware real de cada console.

06

Submissão e entrega final

Pacotes de submissão para certificação e entrega da build final e do código-fonte.

O port para Switch da Facet Games passou na certificação na primeira submissão. Isso quase nunca acontece com um estúdio deste porte.

◆ DEVON MARSH



Registros, coberturas e garantias

CREDENCIAL

ÓRGÃO
EMISSIONREFERÊNCI
A

ESCOPO

STATUS

Entidade registrada	Registro de empresas, Canadá	Facet Games Inc.	Nome fantasia e identidade jurídica	Ativo
Registro fiscal	Autoridade fiscal, Canadá	BN 812345678RT 0001	Todos os trabalhos faturados	Ativo
Seguro de responsabilidade de civil profissional	Seguradora comercial	Disponível mediante solicitação	Desenvolvimento e Portabilidade para Consoles	Renovado anualmente
Seguro de responsabilidade de civil geral	Seguradora comercial	Disponível mediante solicitação	Trabalhos no local e nas instalações do cliente	Renovado anualmente
Filiação a entidade de classe	Associação setorial, Canadá	Disponível mediante solicitação	Código de conduta e canal de reclamações	Em situação regular

Certificados e apólices são fornecidos mediante solicitação e reemitidos para Northlight Publishing mediante solicitação a qualquer momento durante o contrato.

01

SEMANAS 1-6 · CONCLUSÃO DOS RECURSOS DE PC

Recursos de jogabilidade restantes concluídos e travados como alvo da portabilidade.

02

SEMANAS 7-12 · PORT PARA NINTENDO SWITCH

Build para Switch portada e ajustada em desempenho conforme o conjunto de recursos travado.

03

SEMANAS 13-17 · PORT PARA PLAYSTATION 5

Build para PlayStation 5 portada e ajustada em desempenho conforme o conjunto de recursos travado.

04

SEMANAS 18-19 · QA DE CERTIFICAÇÃO

Passagem de QA dedicada de acordo com a checklist de certificação de cada plataforma, com bugs triados e corrigidos.

01

**PORT E
CERTIFICAÇÃO****\$235,800**

- ▲ Engajamento completo de vinte semanas de desenvolvimento e portabilidade
- ▲ Certificação para Switch e PlayStation 5
- ▲ Ciclo dedicado de QA e otimização
- ▲ Quatro semanas de suporte a bugs pós-lançamento

02

**PORT + SUPORTE
AO VIVO****\$9,500/mo**

- ▲ Tudo do Port e Certificação
- ▲ Suporte contínuo a patches pós-lançamento
- ▲ Revisão mensal de desempenho e relatórios de falhas
- ▲ Suporte prioritário para nova submissão de certificação

03

**PARCEIRO
DE ESTÚDIO****\$18,000/mo**

- ▲ Tudo do Suporte ao Vivo
- ▲ Tempo de engenharia dedicado para futuros títulos
- ▲ Revisão trimestral do roteiro de plataformas
- ▲ Acesso prioritário para futuras vagas de portabilidade

Como os três níveis se comparam

	PORT E CERTIFICAÇÃO	PORT + SUPORTE AO VIVO	PARCEIRO DE ESTÚDIO
Preço	\$235,800	\$9,500/mo	\$18,000/mo
Escopo principal	Engajamento completo de vinte semanas de desenvolvimento e portabilidade	Tudo do Port e Certificação	Tudo do Suporte ao Vivo

O que está incluído	Certificação para Switch e PlayStation 5	Suporte contínuo a patches pós-lançamento	Tempo de engenharia dedicado para futuros títulos
Entrega	Ciclo dedicado de QA e otimização	Revisão mensal de desempenho e relatórios de falhas	Revisão trimestral do roteiro de plataformas
Suporte pós-entrega	Quatro semanas de suporte a bugs pós-lançamento	Suporte prioritário para nova submissão de certificação	Acesso prioritário para futuras vagas de portabilidade

Os preços estão em CAD e não incluem o GST (5%). As opções podem ser combinadas ou escalonadas; a recomendação para Northlight Publishing está destacada na seção de preços.

 O PEDIDO

Participe da rodada

Estamos captando recursos para financiar o roteiro apresentado na página anterior. Facet Games terá prazer em dar continuidade a essa conversa neste trimestre.

APROVE ESTA PROPOSTA E PODEREMOS RESERVAR O INÍCIO DO DESENVOLVIMENTO PARA A SEMANA DE 9 DE MARÇO. RESPONDA A ESTE DOCUMENTO OU ENVIE UM E-MAIL PARA STUDIO@FACETGAMES.COM.

Facet Games

studio@facetgames.com · +1 604 555 0138 · facetgames.com · Vancouver, BC V6E 3P3