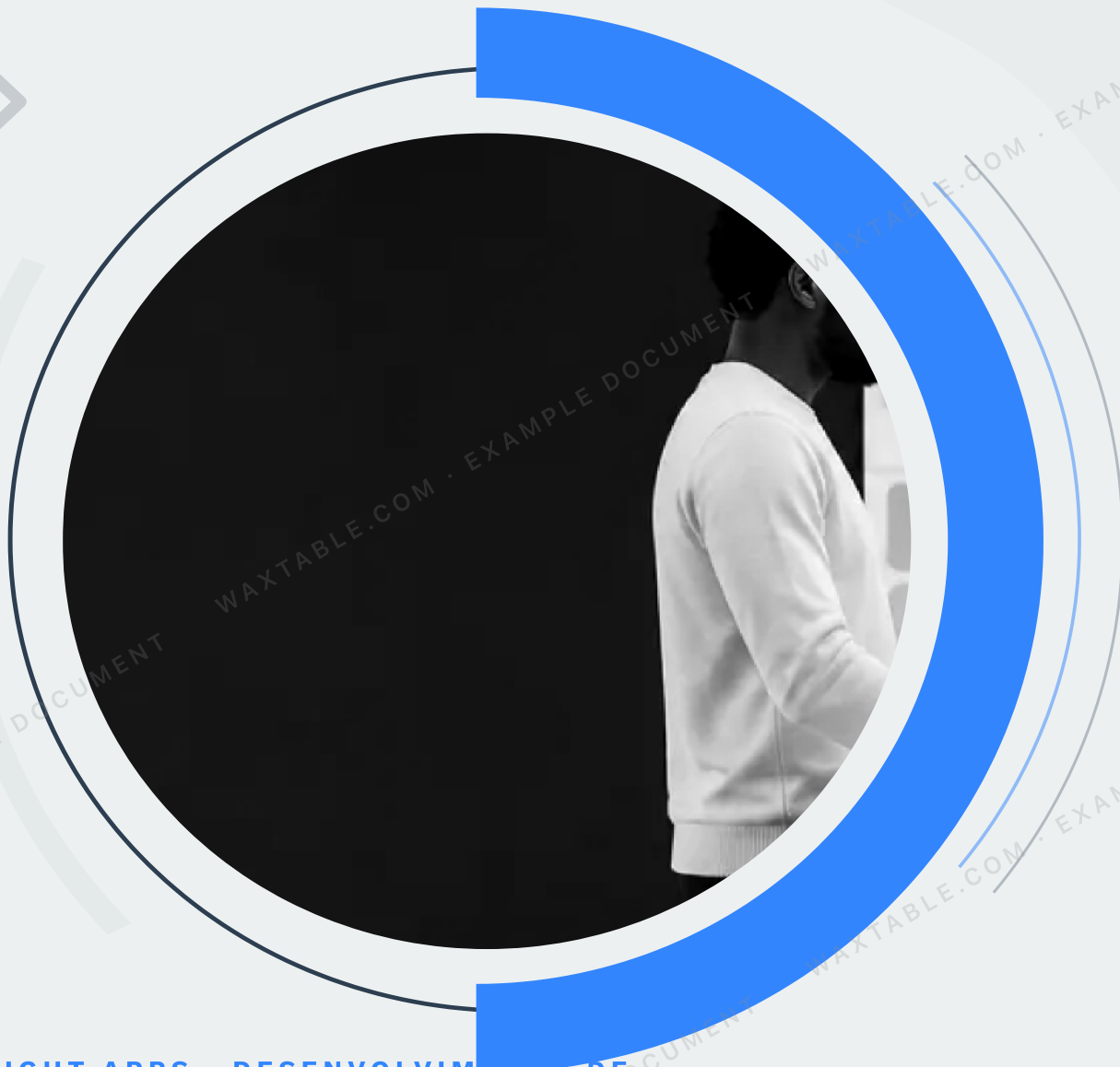




TILEBRIGHT APPS • DESENVOLVIMENTO DE
APLICATIVOS MÓVEIS

Construção do Ripple Ride

Um aplicativo nativo de caronas compartilhadas para iOS e Android, construído e lançado antes da janela de lançamento do Ripple Ride em Austin.

2026

01

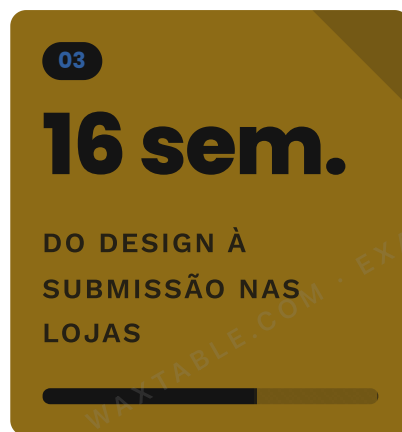
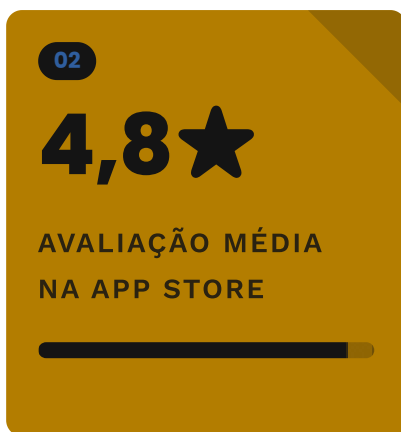
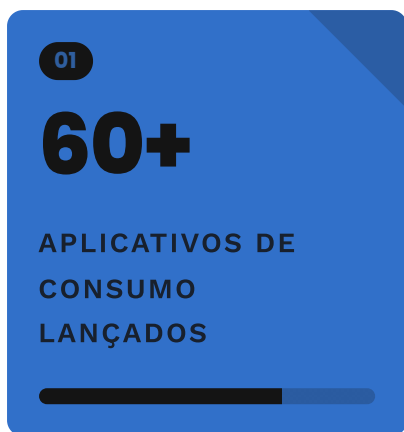
A oportunidade

A Ripple Ride está abrindo seu mercado em Austin neste outono, sincronizado com o início do semestre, quando a demanda por caronas compartilhadas da UT Austin e da força de trabalho de tecnologia em geral atinge o pico. A equipe já garantiu uma parceria de recrutamento de motoristas e uma data de lançamento que não vai mudar — o que ainda falta é um aplicativo nativo capaz de suportar esse tráfego já no primeiro dia.

■ Por que agora

O Ripple Ride construiu sua rede de motoristas e garantiu uma parceria de lançamento programada para o semestre de outono, mas o produto em si ainda é um conjunto de fluxos no Figma e um backend de protótipo. A empresa tem uma única chance de causar uma primeira impressão em um mercado onde os passageiros já recorrem por hábito a aplicativos de caronas, e um app lento, cheio de falhas ou inacabado no dia do lançamento anularia meses de recrutamento de motoristas.

A Tilebright Apps propõe um projeto de dezesseis semanas para projetar e construir aplicativos nativos para iOS e Android em paralelo com um backend de pareamento de caronas, para que o Ripple Ride seja lançado com um app tão rápido e confiável quanto a rede por trás dele. Conduzimos design, os dois desenvolvimentos nativos e o QA como uma única trilha coordenada em vez de um revezamento, para que nada espere mais do que o necessário. As seções a seguir apresentam a abordagem, o escopo, o cronograma e o investimento.



O desafio

Caronas compartilhadas só funcionam se ambos os lados confiarem o suficiente para entrar no carro, e essa confiança precisa estar embutida na interface, não adicionada depois do lançamento — status de verificação, avaliações do motorista e confirmação da corrida precisam ser claros em uma tela pequena, rapidamente, antes que um passageiro decida esperar o ônibus em vez disso.

A data de lançamento é fixada por uma parceria de recrutamento de motoristas que o Ripple Ride não pode renegociar, o que não deixa margem para um atalho multiplataforma que funciona bem em uma demonstração e mal nos telefones Android de três anos que muitos passageiros realmente usam.



Nossa abordagem

Projetamos um sistema de UI flat construído em torno de estados de status por blocos de cor — combinado, confirmado, a caminho, chegou — para que o aplicativo se comunique rapidamente, sem depender de textos que um passageiro em trânsito não vai parar para ler. Ambos os aplicativos são construídos nativamente em Swift e Kotlin, e não derivados de uma única base de código, para que o pareamento e os mapas permaneçam responsivos em hardware mais antigo e redes de campus instáveis.

Design, ambas as versões nativas e o backend de pareamento de caronas rodam em paralelo a partir da quarta semana, com uma etapa dedicada de QA de dispositivos e rede antes do envio, para que a revisão da App Store e da Play Store seja uma formalidade, e não o primeiro teste real.

Design de produto e UX

Mapeamento de fluxos, wireframes e o sistema de UI flat, validados com sessões de usabilidade com motoristas e passageiros.

Construção para iOS

Desenvolvimento nativo em Swift/SwiftUI do aplicativo completo, do onboarding até a conclusão da corrida.

Construção para Android

Desenvolvimento nativo em Kotlin do aplicativo completo, construído em paralelo ao iOS a partir de um sistema de design compartilhado.

Backend de correspondência de corridas

Serviço de correspondência baseado em rota e horário, com atualizações de status em tempo real para ambos os aplicativos.

QA e testes em dispositivos

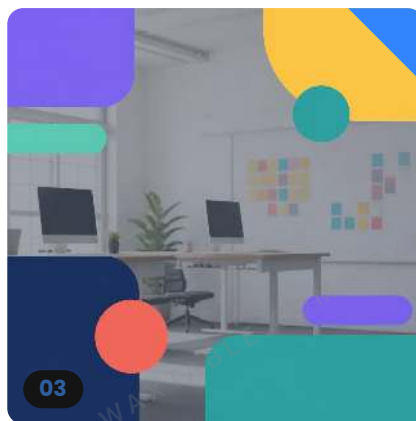
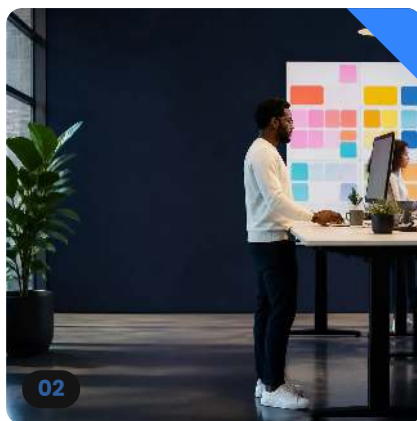
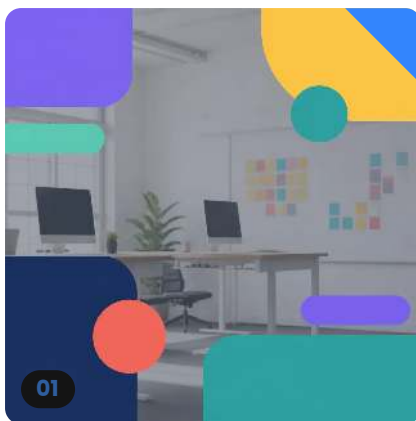
Testes entre dispositivos e em condições de rede degradada antes de qualquer um dos aplicativos chegar à loja.

Lançamento e envio às lojas

Listagens de loja, pacotes de revisão e apoio à submissão tanto para a App Store quanto para o Google Play.

A Tilebright entregou os dois aplicativos com duas semanas de antecedência e nossa análise na App Store passou de primeira.

DANA OKAFOR



SITUAÇÃO

Registros, coberturas e garantias

CREDENCIAL	ÓRGÃO EMISSOR	REFERÊNCIA	ESCOPO	STATUS
Entidade registrada	Registro de empresas, Estados Unidos	Tilebright Apps LLC	Nome fantasia e identidade jurídica	Ativo
Registro fiscal	Autoridade fiscal, Estados Unidos	EIN 47-2810366	Todos os trabalhos faturados	Ativo
Seguro de responsabilidade civil profissional	Seguradora comercial	Disponível mediante solicitação	Desenvolvimento de Aplicativo Móvel	Renovado anualmente
Seguro de responsabilidade civil geral	Seguradora comercial	Disponível mediante solicitação	Trabalhos no local e nas instalações do cliente	Renovado anualmente

Filiação a entidade de classe	Associação setorial, Estados Unidos	Disponível mediante solicitação	Código de conduta e canal de reclamações	Em situação regular
-------------------------------	-------------------------------------	---------------------------------	--	---------------------

Certificados e apólices são fornecidos mediante solicitação e reemitidos para Ripple Ride Carpooling mediante solicitação a qualquer momento durante o contrato.

01 SEMANAS 1–3 · DESCOBERTA E DESIGN

Mapeamento de fluxos, wireframes e o sistema de design UI flat, validados em sessões de usabilidade com motoristas e passageiros.

02 SEMANAS 4–9 · CONSTRUÇÃO PRINCIPAL

iOS, Android e o backend de pareamento de caronas desenvolvidos em paralelo a partir de um sistema de design compartilhado.

03 SEMANAS 10–12 · RECURSOS DE CONFIANÇA E SEGURANÇA

Status de verificação, avaliações e mensagens no aplicativo integrados ao fluxo principal de pareamento.

04 SEMANAS 13–14 · QA E TESTES EM DISPOSITIVOS

Testes multi-dispositivo e em rede degradada em uma matriz de celulares atuais e mais antigos.

LANÇAMENTO**\$236,000**

- Desenvolvimento completo de dezesseis semanas
- Aplicativos nativos iOS + Android
- Backend e API de correspondência de corridas
- Envio à App Store e à Play Store

RECOMMENDED**LANÇAMENTO + CUIDADO CONTÍNUO****\$4,800/mo**

- Tudo do plano Lançamento
- Lançamentos mensais de correção de bugs e atualização de SO
- Monitoramento e triagem de falhas
- SLA de resposta prioritária

PARCEIRO DE PRODUTO**\$9,500/mo**

- Tudo dos Cuidados
- Lançamentos trimestrais de funcionalidades
- Análises e relatórios de funil
- Tempo de design de produto dedicado

MODELO DE NEGÓCIO

Como os três níveis se comparam

	LANÇAMENTO	LANÇAMENTO + CUIDADO CONTÍNUO	PARCEIRO DE PRODUTO
Preço	\$236,000	\$4,800/mo	\$9,500/mo
Escopo principal	Desenvolvimento completo de dezesseis semanas	Tudo do plano Lançamento	Tudo dos Cuidados

O que está incluído	Aplicativos nativos iOS + Android	Lançamentos mensais de correção de bugs e atualização de SO	Lançamentos trimestrais de funcionalidades
Entrega	Backend e API de correspondência de corridas	Monitoramento e triagem de falhas	Análises e relatórios de funil
Suporte pós-entrega	Envio à App Store e à Play Store	SLA de resposta prioritária	Tempo de design de produto dedicado

Os preços estão em USD e não incluem o imposto sobre vendas (travis county, 8.25%). As opções podem ser combinadas ou escalonadas; a recomendação para Ripple Ride Carpooling está destacada na seção de preços.

O PEDIDO

Participe da rodada

Estamos captando recursos para financiar o roteiro apresentado na página anterior. Tilebright Apps terá prazer em agendar uma conversa de acompanhamento neste trimestre.

Aprove esta proposta e poderemos realizar o kickoff de design na semana de 13 de abril. Responda a este documento ou envie um e-mail para build@tilebrightapps.com.

Tilebright Apps

build@tilebrightapps.com · +1 512 555 0164 · tilebrightapps.com · Austin, TX 78701