

 CONTRATO

Contrato de Prestação de Serviços

Produção de Renderização 3D

 O CONSULTOR

Plinth Render Studio

480 Folsom St, San Francisco, CA 94105,
United States

 O CLIENTE

Halo Audio

1180 Bryant St, San Francisco, CA 94103,
United States

Este Contrato é celebrado entre as partes indicadas abaixo e entra em vigor na data de vigência declarada. Ele substitui todas as discussões anteriores sobre o mesmo assunto.

CONTRATO Nº

CTR-2026-0512

DATA DE VIGÊNCIA

**6 de
fevereiro de
2026**

PRAZO

6 semanas

LEGISLAÇÃO
APLICÁVEL

**Estado da
Califórnia,
EUA**

CONTRATAÇÃO

**Produção de
Renderização
3D**

STATUS

**Para
execução**

Plinth Render Studio LLC

Confidencial — preparado para Halo Audio. Não deve circular além das partes nomeadas.

Sumário

01	Contrato	1
02	As partes	3
03	Condições comerciais	4
04	Visão geral da contratação	5
05	Contexto	5
06	Escopo e entregáveis	5
07	Especificação do serviço	7
08	Cronograma do programa	7
09	Tabela de honorários	8
10	Resumo de honorários	9
11	Cronograma de pagamento	9
12	Situação e coberturas	10
13	Termos e condições	10
14	Execução	13

O CONSULTOR

Plinth Render Studio

Plinth Render Studio LLC · EIN 94-3312876

480 Folsom St, San Francisco, CA 94105,
United States

hello@plinthrender.com · +1 415 555 0142 ·
plinthrender.com

O CLIENTE

Halo Audio

Halo Audio, Inc.

1180 Bryant St, San Francisco, CA 94103,
United States

priya.nair@haloaudio.com · +1 415 555 0261

CONDIÇÕES COMERCIAIS

Os termos que regem este contrato

DATA DE VIGÊNCIA

**6 de fevereiro
de 2026**

A data em que as
obrigações têm início

PRAZO INICIAL

6 semanas

Renova-se somente
mediante acordo por escrito

TOTAL DE HONORÁRIOS

\$52,000

\$52,000, mais imposto
sobre vendas da califórnia
— serviços criativos
digitais isentos

CONDIÇÕES DE PAGAMENTO

Líquido em 30 dias

A partir da data de cada
fatura válida

LEGISLAÇÃO APLICÁVEL

**Estado da
Califórnia, EUA**

Condado de São Francisco,
Califórnia

01

Visão geral da contratação

Um pacote de renderização e animação 3D fotorrealista de seis semanas — doze tomadas principais mais um loop de lançamento — desenvolvido para o lançamento global do estojo de fones de ouvido da Halo Audio.

Contexto

A Halo Audio está lançando seu estojo de fones de ouvido de segunda geração em cinco cores de acabamento, e a campanha de lançamento — mídia paga em redes sociais, a página de detalhes do produto, quiosques de varejo e o vídeo do keynote — precisa de imagens finalizadas semanas antes de as amostras físicas chegarem aos fotógrafos ou varejistas. Uma sessão de fotos tradicional em estúdio não consegue se antecipar tanto à produção, e não pode ser refeita de forma econômica caso um acabamento ou ângulo mude em cima da hora.

A Plinth Render Studio propõe um projeto de renderização 3D fotorrealista de seis semanas: um único ativo 3D mestre, sombreado e iluminado para corresponder às amostras físicas de CMF dentro de uma tolerância de um Delta-E, que alimenta doze imagens estáticas principais, uma animação giratória de 360°, um vídeo cinematográfico de lançamento de 30 segundos e três cenas de estilo de vida em contexto. As seções a seguir detalham a abordagem, as entregas, o cronograma e o investimento.

Escopo e entregáveis

01

RENDERIZAÇÕES

12 renderizações principais do produto

Imagens estáticas fotorrealistas em 4K do estojo de fones de ouvido em cinco cores de acabamento, iluminadas e compostas para uso em mídia paga e páginas de produto.

02

RENDERIZAÇÕES

Animação giratória 360°

Uma animação giratória de loop contínuo de 10 segundos para a página do produto e quiosques de varejo.

03

ANIMAÇÃO

Vídeo principal de lançamento

Uma animação cinematográfica principal de 30 segundos para o evento de lançamento e posicionamentos de vídeo pago.

04

ATIVOS

Cenas compostas de estilo de vida

Três renderizações de estilo de vida contextualizadas — mesa de trabalho, bolsa de academia, transporte público — desenvolvidas a partir do mesmo ativo 3D.

05

ATIVOS

Conjunto de renderizações de embalagem

Renderizações fotorrealistas da embalagem de varejo para uso em e-commerce e kit de imprensa.

FORA DO ESCOPO

- Fotografia física do produto ou dias de sessão em estúdio
- Motion graphics além do vídeo principal de 30 segundos (por exemplo, cortes completos de anúncios)
- Configurador AR/3D ou desenvolvimentos interativos baseados na web



ESPECIFICAÇÃO



Especificação do serviço

Ref.	Item	Especificação	Esforço Prazo		Preço unitário
SP C- 01	Modelagem e sombreamento 3D	Modelo mestre construído e sombreado em cinco cores de acabamento	1	19 de abril de 2026	\$14,000
SP C- 02	Iluminação de estúdio e renderizações principais	Doze renderizações principais em 4K, iluminadas e compostas	12	19 de abril de 2026	\$900 / render
SP C- 03	Animação giratória	Loop contínuo de 360° com 10 segundos	1	19 de abril de 2026	\$6,200
SP C- 04	Vídeo principal de lançamento	Animação cinematográfica de 30 segundos, duas proporções de tela	1	19 de abril de 2026	\$11,500
SP C- 05	Cenas compostas de estilo de vida	Três renderizações de estilo de vida em contexto	3	19 de abril de 2026	\$1,500 / scene

As especificações são fixadas no momento da aceitação; qualquer alteração é tratada por meio do processo de controle de mudanças definido neste documento.



PHASE

Semana 1 · Início do projeto e referência CMF

Amostras físicas recebidas, referências registradas, plano de câmera e iluminação acordado.

PHASE

Semanas 2–3 · Modelagem e sombreado

Modelo 3D construído e sombreado para corresponder a cada cor de acabamento.

PHASE

Semana 4 · Iluminação e renderizações principais

Esquema de iluminação de estúdio montado e as doze imagens principais renderizadas.

PHASE

Semana 5 · Animação e cenas de estilo de vida

Loop giratório, vídeo principal e composites de estilo de vida produzidos.

Frente de trabalho	Semanas	Taxa	Valor
 Modelagem e sombreado 3D Modelo mestre construído e sombreado em cinco cores de acabamento	1	\$14,000	\$14,000
 Iluminação de estúdio e renderizações principais Doze renderizações principais em 4K, iluminadas e compostas	12	\$900 / render	\$10,800
 Animação giratória Loop contínuo de 360° com 10 segundos	1	\$6,200	\$6,200
 Vídeo principal de lançamento Animação cinematográfica de 30 segundos, duas proporções de tela	1	\$11,500	\$11,500
 Cenas compostas de estilo de vida Três renderizações de estilo de vida em contexto	3	\$1,500 / scene	\$4,500

Total de honorários	\$52,000
---------------------	----------

Honorários profissionais	\$52,000
Imposto sobre vendas da Califórnia — serviços criativos digitais isentos	\$0
Valor máximo do contrato	\$52,000

Valor máximo do contrato\$52,000

Todos os valores estão em USD e não incluem os impostos aplicáveis, cobrados à taxa vigente. Os honorários são faturados mensalmente, em regime de pagamento posterior conforme o progresso, e são devidos em até 30 dias a partir da data da fatura. As despesas são cobradas ao custo, mediante aprovação prévia por escrito.

CRONOGRAMA DE PAGAMENTO

Quando cada parcela vence

N.º	Marco	Gatilho	Parcela	Valor
01	Semana 1 · Início do projeto e referência CMF	6 de fevereiro de 2026	30%	\$15,600
02	Semanas 2–3 · Modelagem e sombreamento	No início da entrega	30%	\$15,600
03	Semana 4 · Iluminação e renderizações principais	Na aceitação do marco	20%	\$10,400
04	Semana 5 · Animação e cenas de estilo de vida	Na entrega final	20%	\$10,400
Total (sem impostos)			100%	\$52,000

As parcelas são faturadas conforme os marcos acima e são pagáveis em até 30 dias após cada fatura. Todos os valores estão em USD e não incluem imposto sobre vendas da califórnia — serviços criativos digitais isentos.

SITUAÇÃO

Registros, coberturas e garantias

Credencial	Órgão emissor	Referência	Escopo	Status
Entidade registrada	Registro de empresas, Estados Unidos	Plinth Render Studio LLC	Nome fantasia e identidade jurídica	Ativo
Registro fiscal	Autoridade fiscal, Estados Unidos	EIN 94-3312876	Todos os trabalhos faturados	Ativo
Seguro de responsabilidade civil profissional	Seguradora comercial	Disponível mediante solicitação	Produção de Renderização 3D	Renovado anualmente
Seguro de responsabilidade civil geral	Seguradora comercial	Disponível mediante solicitação	Trabalhos no local e nas instalações do cliente	Renovado anualmente
Filiação a entidade de classe	Associação setorial, Estados Unidos	Disponível mediante solicitação	Código de conduta e canal de reclamações	Em situação regular

Certificados e apólices são fornecidos mediante solicitação e reemitidos para Halo Audio mediante solicitação a qualquer momento durante o contrato.

Termos e condições

01

1. Prazo e Rescisão

Este Contrato entra em vigor na data de vigência e permanece pelo prazo inicial indicado acima, salvo rescisão antecipada de acordo com esta cláusula. Qualquer uma das partes poderá rescindir a contratação, ou qualquer memorial de trabalho (statement of work), mediante aviso prévio por escrito de 30 dias. Qualquer uma das partes poderá rescindir imediatamente, mediante aviso por escrito, caso a outra cometa violação material não sanada em até 15 dias úteis após a notificação, ou torne-se insolvente. Em caso de rescisão, o Cliente pagará por todos os serviços devidamente prestados e despesas devidamente incorridas até a data efetiva da rescisão.

02

2. Honorários e Pagamento

O Cliente pagará os honorários estabelecidos na Tabela de Honorários, sem os impostos aplicáveis. A Plinth Render Studio faturará mensalmente, em regime de pagamento posterior conforme o progresso; cada fatura é devida em até 30 dias a partir de sua data. As despesas pré-aprovadas são repassadas ao custo e não deverão exceder o teto acordado sem o consentimento prévio por escrito do Cliente. A Plinth Render Studio poderá cobrar juros sobre valores em atraso à taxa máxima permitida por lei, com incidência diária.

03

3. Propriedade Intelectual

Cada parte mantém a titularidade da propriedade intelectual que possuía antes da contratação ou que desenvolver de forma independente a ela. Mediante o pagamento integral dos honorários correspondentes, a Plinth Render Studio cede ao Cliente todos os direitos de propriedade intelectual sobre os entregáveis personalizados criados especificamente para o Cliente sob este Contrato. A Plinth Render Studio mantém a titularidade de seus métodos, estruturas, ferramentas e know-how, e concede ao Cliente uma licença perpétua e não exclusiva para utilizá-los na medida em que estejam incorporados aos entregáveis, para fins internos de seu negócio.

04

4. Confidencialidade

Cada parte manterá em sigilo todas as informações não públicas divulgadas pela outra em conexão com este Contrato, utilizando-as apenas para o cumprimento de suas obrigações, e as protegerá com o mesmo cuidado que dedica às suas próprias informações confidenciais. Essas obrigações não se aplicam a informações que sejam ou se tornem públicas sem culpa da parte receptora, que já fossem legalmente conhecidas antes da divulgação, ou cuja divulgação seja exigida por lei ou regulamento. Esta cláusula permanece em vigor após a rescisão por um período de cinco anos.

05

5. Responsabilidade e Indenização

Nenhuma das partes exclui a responsabilidade por morte ou lesão corporal causada por sua negligência, por fraude, ou por qualquer responsabilidade que não possa ser legalmente excluída. Ressalvado o exposto, nenhuma das partes será responsável por perdas indiretas ou consequenciais, nem por perda de lucros, receita ou economias previstas. A responsabilidade total agregada da Plinth Render Studio decorrente de ou relacionada a este Contrato está limitada ao total de honorários pagos no âmbito do respectivo memorial de trabalho (statement of work) nos 12 meses anteriores ao evento que originou a reclamação. A Plinth Render Studio mantém seguro de responsabilidade profissional em níveis comercialmente razoáveis.

06

6. Legislação Aplicável e Litígios

Este Contrato e qualquer litígio dele decorrente ou a ele relacionado são regidos pelas leis do Estado da Califórnia, EUA. As partes deverão primeiro tentar resolver qualquer litígio de boa-fé por meio de escalonamento a seus respectivos patrocinadores sêniores. Caso o litígio não seja resolvido em até 30 dias, os tribunais do Condado de São Francisco, Califórnia, terão jurisdição exclusiva, ressalvado que qualquer das partes poderá buscar medida liminar em qualquer tribunal competente.

LEGISLAÇÃO APLICÁVEL

Estado da Califórnia, EUA

FORO

Condado de São Francisco, Califórnia

Este Contrato é firmado pelos representantes devidamente autorizados das partes e entra em vigor na data de vigência indicada acima.

EM NOME DA HALO AUDIO

Priya Nair

VP de Marketing de Marca

Data

**EM NOME DA PLINTH
RENDER STUDIO**

Plinth Render Studio

Signatário autorizado

Data



Plinth Render Studio

480 Folsom St, San Francisco, CA 94105, Estados Unidos
hello@plinthrender.com · +1 415 555 0142 · plinthrender.com
Plinth Render Studio LLC · EIN 94-3312876