

## SOLICITAÇÃO DE ALTERAÇÃO

## Solicitação de Alteração

DESENVOLVIMENTO E PORTABILIDADE PARA CONSOLES

DE

Facet Games

1055 W Georgia St, Vancouver, BC V6E  
3P3, Canada

PARA

Northlight Publishing

225 King St W, Suite 1100, Toronto, ON  
M5V 3M2, Canada

Esta solicitação de mudança altera o escopo de trabalho referenciado abaixo. Ela só entra em vigor depois que ambas as partes a assinarem.

SOLICITAÇÃO DE  
MUDANÇA Nº

**CR-2026-  
0512**

DATA DE VIGÊNCIA

**9 de março de  
2026**

ALTERA

**SOW-2026-  
0212**

EMITIDO

**12 de fevereiro  
de 2026**

Facet Games Inc.

Confidencial — preparado para Northlight Publishing. Não deve circular além das partes nomeadas.

## RESUMO GERAL

## SOLICITAÇÃO DE ALTERAÇÃO

CR-2026-0512

ENVIADO

SOLICITAÇÃO  
DE ALTERAÇÃOCR-2026-  
0512DATA DE  
ABERTURA12 de  
fevereiro  
de 2026SOW DE  
ORIGEMSOW-  
2026-0212  
· Port de  
Glacier Run

URGÊNCIA

Alta

STATUS

ENVIADO

SOLICITADO  
PORFacet  
Games,  
VancouverRESPOSTA  
NECESSÁRIA  
ATÉ16 de  
março de  
2026

## RESUMO GERAL

## O que esta mudança altera

01

ALTERA

SOW-2026-0212

Escopo de trabalho

02

TAXA ADICIONAL

\$247,590

\$235,800 mais  
GST (5%)

03

VALOR REVISADO DO  
CONTRATO

\$256,620

Incluindo esta  
mudança

04

VIGÊNCIA

9 de março  
de 2026Mediante aprovação  
de ambas as partes

05

SOLICITADO POR

Facet Games

Aprovado por  
Priya Anand

01

# Resumo da alteração

A Northlight solicitou uma certificação Steam Deck Verified junto aos ports de console, estendendo o QA de certificação em uma semana e elevando o subtotal revisado para \$244.400 (mais GST aplicável).

## Justificativa

'Glacier Run' está em desenvolvimento na Facet Games há dezoito meses e funciona bem no PC, mas o plano de lançamento da Northlight Publishing depende da disponibilidade em console no dia do lançamento — e a certificação de console não perdoa surpresas de última hora. Dois estúdios menores com os quais a Northlight trabalhou perderam suas janelas de submissão no último ano, e a Northlight quer um parceiro de portabilidade com um histórico de certificação limpo antes de fechar a data de lançamento.

A Facet Games propõe um contrato de vinte semanas que conclui os recursos de PC restantes, porta 'Glacier Run' para Nintendo Switch e PlayStation 5, e conduz ambas as builds pelo QA de certificação e submissão. As seções a seguir apresentam a abordagem, o escopo, o cronograma e o investimento.

01

### O desafio

O pipeline de renderização low-poly de 'Glacier Run' foi construído e ajustado para PC, e a certificação de console tem requisitos rígidos de taxa de quadros e tempo de carregamento que a build atual ainda não atende, especialmente no hardware do Switch. Perder uma

passagem de certificação custa semanas, não dias.

A data de lançamento da Northlight está atrelada a uma janela de publicação que o estúdio não pode alterar, o que significa que a submissão de certificação precisa estar correta na primeira tentativa — não há espaço no cronograma para um segundo ciclo de revisão.

## 02

## Nossa abordagem

Finalizamos primeiro os recursos de PC restantes, para que os ports de console sejam construídos sobre um alvo estável e completo, e não em constante mudança. A portabilidade para Switch começa imediatamente depois, já que é a que tem a menor margem de desempenho e o maior risco de cronograma.

O QA de certificação é executado como uma fase dedicada própria antes da submissão, com perfilamento de desempenho em relação aos requisitos reais de cada plataforma — não apenas às metas internas — para que o pacote de submissão seja aprovado de forma limpa logo na primeira vez.

| ITEM                                  | ALTERAÇÃO<br>(ADICIONAR/REMOVER/<br>MODIFICAR) | DESCRIÇÃO                                             |
|---------------------------------------|------------------------------------------------|-------------------------------------------------------|
| Escopo                                | 2 ports de console (Switch, PS5)               | 2 ports de console + certificação Steam Deck Verified |
| QA de certificação e correção de bugs | 2 semanas                                      | 3 semanas (+1 semana)                                 |
| Honorários do projeto (subtotal)      | \$235,800                                      | \$244.400 (+\$8.600)                                  |
| Plataformas submetidas                | Switch, PS5                                    | Switch, PS5 + selo Steam Deck Verified                |

Data-alvo de submissão

Semana de 3 de agosto

Semana de 10 de agosto  
(+1 semana)

01

**SEMANAS 1-6 · CONCLUSÃO DOS RECURSOS DE PC**

Recursos de jogabilidade restantes concluídos e travados como alvo da portabilidade.

02

**SEMANAS 7-12 · PORT PARA NINTENDO SWITCH**

Build para Switch portada e ajustada em desempenho conforme o conjunto de recursos travado.

03

**SEMANAS 13-17 · PORT PARA PLAYSTATION 5**

Build para PlayStation 5 portada e ajustada em desempenho conforme o conjunto de recursos travado.

04

**SEMANAS 18-19 · QA DE CERTIFICAÇÃO**

Passagem de QA dedicada de acordo com a checklist de certificação de cada plataforma, com bugs triados e corrigidos.

**ATIVIDADE****HORAS****TAXA****VALOR****Conclusão dos recursos de PC**

6

\$9,500 / wk

\$57,000

Recursos de jogabilidade restantes concluídos  
conforme a lista de recursos acordada

**Port para Nintendo Switch**

6

\$11,200 / wk

\$67,200

Portabilidade e ajuste de desempenho conforme os  
requisitos de certificação do Switch

**Port para PlayStation 5**

5

\$12,400 / wk

\$62,000

Portabilidade e ajuste de desempenho conforme os  
requisitos de certificação do PlayStation 5

**QA de certificação e correção de bugs**

2

\$8,600 / wk

\$17,200

Passagem de QA dedicada conforme a checklist de  
certificação de cada plataforma

**Otimização de desempenho**

Ajuste de taxa de quadros e tempo de carregamento conforme o hardware de cada console

3 \$7,800 / wk \$23,400

#### Taxa adicional

**\$247,590**

Valor original do contrato  
(SOW-2026-0212)

**\$235,800**

Taxa adicional (esta  
solicitação de alteração)

**\$247,590**

Novo total

**\$256,620**

**NOVO TOTAL \$256,620**

Todos os valores estão em CAD e não incluem impostos aplicáveis. A taxa adicional é cobrada conforme o cronograma de marcos do SOW original: 50% na aprovação desta alteração e 50% no lançamento.

## Quando cada parcela vence

| N.º                  | MARCO                                      | GATILHO              | PARCELA | VALOR            |
|----------------------|--------------------------------------------|----------------------|---------|------------------|
| 01                   | Semanas 1–6 · Conclusão dos recursos de PC | 9 de março de 2026   | 50%     | \$117,900        |
| 02                   | Semanas 7–12 · Port para Nintendo Switch   | No início da entrega | 50%     | \$117,900        |
| Total (sem impostos) |                                            |                      | 100%    | <b>\$235,800</b> |

As parcelas são faturadas com base nos marcos acima e devem ser pagas em até 30 dias após cada fatura. Todos os valores estão em CAD e excluem GST (5%).

### Premissas e condições de aprovação

A build atual de PC e o repositório de código estão disponíveis no início do projeto, um produtor da Northlight está autorizado a aprovar os sign-offs de build em cada etapa, e os devkits da Nintendo e da Sony permanecem disponíveis durante todo o contrato. Alterações a essas condições afetam o cronograma e o custo, o que seria acordado por escrito antes de prosseguir. A taxa é válida para contratos iniciados até 16 de março de 2026.

A assinatura abaixo aprova o escopo, o cronograma revisado e a taxa adicional estabelecidos nesta solicitação de alteração, e autoriza a alteração correspondente do contrato de serviço de origem.

01

**PELA NORTHLIGHT  
PUBLISHING**

---

**Priya Anand**

PRODUTORA SÊNIOR

Data

02

**PELA FACET GAMES**

---

**Facet Games**

SIGNATÁRIO AUTORIZADO

Data

## Facet Games

1055 W Georgia St, Vancouver, BC V6E 3P3, Canadá  
studio@facetgames.com · +1 604 555 0138 · facetgames.com  
Facet Games Inc. · BN 812345678RT0001