

PRÉPARÉ À L'ATTENTION DE NORTHLIGHT PUBLISHING

Cahier des charges

Finalisation du développement et portage console du titre low-poly « Glacier Run » de Facet Games pour Northlight Publishing.



Sommaire

01	En bref	2
02	Périmètre, calendrier & honoraires	3
03	Aperçu et objectifs	4
04	Contexte et objectifs	4
05	Livrables	5
06	Volets de travail	5
07	Spécification du flux de travail	6
08	Calendrier	7
09	Critères d'acceptation	8
10	Détail des honoraires	8
11	Récapitulatif des coûts	9
12	Échéancier de paiement	9
13	Acceptation	10

EN BREF

CAHIER DES CHARGES

SOW-2026-0212

BROUILLON

PRÉPARÉ POUR

**Northlight
Publishing**
— Priya
Anand,
Productrice
Senior

PRÉPARÉ PAR

**Facet
Games,
Vancouver**

NUMÉRO DU
CAHIER DES
CHARGES

**SOW-
2026-0212**

DATE DE DÉBUT

**9 mars
2026**

DURÉE

**Développem
et portage
console**

STATUT

**Brouillon —
pour
révision****EN BREF****Périmètre, calendrier et honoraires**

01

FLUX DE TRAVAIL

**Développement
et portage
console**

Finalisation du développement et portage console du titre low-poly « Glacier Run » de Facet Games pour Northlight Publishing.

02

DÉBUT

9 mars 2026

À la contresignature

03

DURÉE

8 mois

Échelonné selon le calendrier ci-dessous

04

HONORAIRES

\$247,590

\$235,800 plus
TPS (5%)

05

ACCEPTÉ PAR

Priya Anand

Producteur senior

01

Aperçu et objectifs

Une mission de vingt semaines visant à achever le développement de « Glacier Run » et à livrer des portages certifiés sur les plateformes consoles pour Northlight Publishing.

◆ Contexte et objectifs

« Glacier Run » est en développement chez Facet Games depuis dix-huit mois et fonctionne bien sur PC, mais le plan de sortie de Northlight Publishing repose sur une disponibilité console dès le premier jour — et la certification console ne pardonne pas les mauvaises surprises de dernière minute. Deux studios plus modestes avec lesquels Northlight a travaillé ont manqué leur fenêtre de soumission au cours de l'année écoulée, et Northlight souhaite un partenaire de portage au dossier de certification irréprochable avant de fixer la date de sortie.

Facet Games propose une mission de vingt semaines qui finalise les fonctionnalités PC restantes, porte « Glacier Run » sur Nintendo Switch et PlayStation 5, et mène les deux versions jusqu'à la certification et la soumission. Les sections suivantes détaillent l'approche, le périmètre, le calendrier et l'investissement.

◆ Livrables

01

DÉVELOPPEMENT

Version PC complète des fonctionnalités

Achèvement des fonctionnalités de jeu restantes conformément à la liste de fonctionnalités PC convenue.

02

PORTAGE

Portage Nintendo Switch

Une version Switch portée et optimisée en performance répondant aux exigences de certification de la plateforme.

03

PORTAGE

Portage PlayStation 5

Une version PlayStation 5 portée et optimisée en performance répondant aux exigences de certification de la plateforme.

04

ASSURANCE QUALITÉ

Tests de certification et correction de bugs

Une phase d'assurance qualité dédiée par rapport à la liste de contrôle de certification de chaque plateforme, avec correction des bogues priorisée selon leur gravité.

05

OPTIMISATION

Optimisation des performances

Optimisation du taux d'images et des temps de chargement adaptée au profil matériel réel de chaque console.

HORS PÉRIMÈTRE

- Éléments marketing, bandes-annonces et rédaction de la page boutique
- Portage console Xbox (en option distincte, hors périmètre du présent contrat)
- Infrastructure de services en direct, multijoueur ou en ligne
- Mises à jour de contenu post-lancement au-delà de la version de certification initiale

SPC-04	Tests de certification et correction de bugs	Passage de tests dédié selon la liste de contrôle de certification de chaque plateforme	2	2 sem.	\$8,600 / wk
--------	--	---	---	--------	--------------

SPC-05	Optimisation des performances	Optimisation de la fréquence d'images et des temps de chargement selon le matériel de chaque console	3	3 sem.	\$7,800 / wk
--------	-------------------------------	--	---	--------	--------------

Les spécifications sont fixées à l'acceptation ; tout changement est traité selon la procédure de contrôle des modifications définie dans le présent document.

01

SEMAINES 1-6 · FINALISATION DES FONCTIONNALITÉS PC

Fonctionnalités de gameplay restantes finalisées et figées comme cible de portage.

02

SEMAINES 7-12 · PORTAGE NINTENDO SWITCH

Version Switch portée et optimisée en fonction de l'ensemble de fonctionnalités figé.

03

SEMAINES 13-17 · PORTAGE PLAYSTATION 5

Version PlayStation 5 portée et optimisée en fonction de l'ensemble de fonctionnalités figé.

04

SEMAINES 18-19 · TESTS DE CERTIFICATION

Passage de tests dédié selon la liste de contrôle de certification de chaque plateforme, avec triage et correction des bugs.

05

SEMAINE 20 · SOUMISSION ET REMISE

Dossiers de certification soumis et build final avec sources remis.

◆ Critères d'acceptation

RÉF.	EXIGENCE	PRIORITÉ
R-01	La version Switch maintient un minimum de 30 ips dans tous les scénarios de jeu selon la liste de vérification de certification	OBLIGATOIRE
R-02	La version PlayStation 5 maintient un minimum de 60 ips dans tous les scénarios de jeu	OBLIGATOIRE
R-03	Les temps de chargement respectent les seuils maximums de certification de chaque plateforme	OBLIGATOIRE
R-04	Le système de sauvegarde est conforme aux exigences de sauvegarde en ligne de chaque plateforme	OBLIGATOIRE
R-05	Les options d'accessibilité respectent le niveau minimum requis par chaque détenteur de plateforme	SOUHAITABLE

FLUX DE TRAVAIL	SEMAINES	TAUX	MONTANT
Finalisation des fonctionnalités PC Fonctionnalités de gameplay restantes finalisées selon la liste convenue	6	\$9,500 / wk	\$57,000
Portage Nintendo Switch Portage et optimisation des performances selon les exigences de certification Switch	6	\$11,200 / wk	\$67,200
Portage PlayStation 5 Portage et optimisation des performances selon les exigences de certification PlayStation 5	5	\$12,400 / wk	\$62,000
Tests de certification et correction de bugs			

Passage de tests dédié selon la liste de contrôle de certification de chaque plateforme

2 \$8,600 / wk \$17,200

Optimisation des performances

Optimisation de la fréquence d'images et des temps de chargement selon le matériel de chaque console

3 \$7,800 / wk \$23,400

Sous-total des honoraires

\$235,800

Honoraires \$235,800

TPS (5 %) \$11,790

Total \$247,590

TOTAL

\$247,590

Tous les montants sont exprimés en CAD et s'entendent hors taxes applicables. Les honoraires sont facturés en trois échéances : 40 % à la signature, 30 % au démarrage du projet, 30 % à la mise en service.

Échéance de chaque versement

N°	JALON	DÉCLENCHEUR	PART	MONTANT
01	Semaines 1-6 · Finalisation des fonctionnalités PC	9 mars 2026	40%	\$94,320
02	Semaines 7-12 · Portage Nintendo Switch	Au démarrage de la livraison	30%	\$70,740
03	Semaines 13-17 · Portage PlayStation 5	À l'acceptation du jalon	30%	\$70,740
Total (HT)			100%	\$235,800

Les échéances sont facturées sur la base des jalons ci-dessus et sont payables dans un délai de 30 jours à compter de chaque facture. Tous les montants sont en CAD et excluent TPS (5%).

La contresignature ci-dessous entérine le périmètre, le calendrier, les critères d'acceptation et les honoraires définis dans ce cahier des charges, et autorise le début des travaux à la date de début indiquée.

01

**POUR NORTHLIGHT
PUBLISHING****Priya Anand**

PRODUCTEUR SENIOR

Date

02

POUR FACET GAMES**Facet Games**

SIGNATAIRE AUTORISÉ

Date

Facet Games

1055 W Georgia St, Vancouver, BC V6E 3P3, Canada

studio@facetgames.com · +1 604 555 0138 · facetgames.com

Facet Games Inc. · BN 812345678RT0001