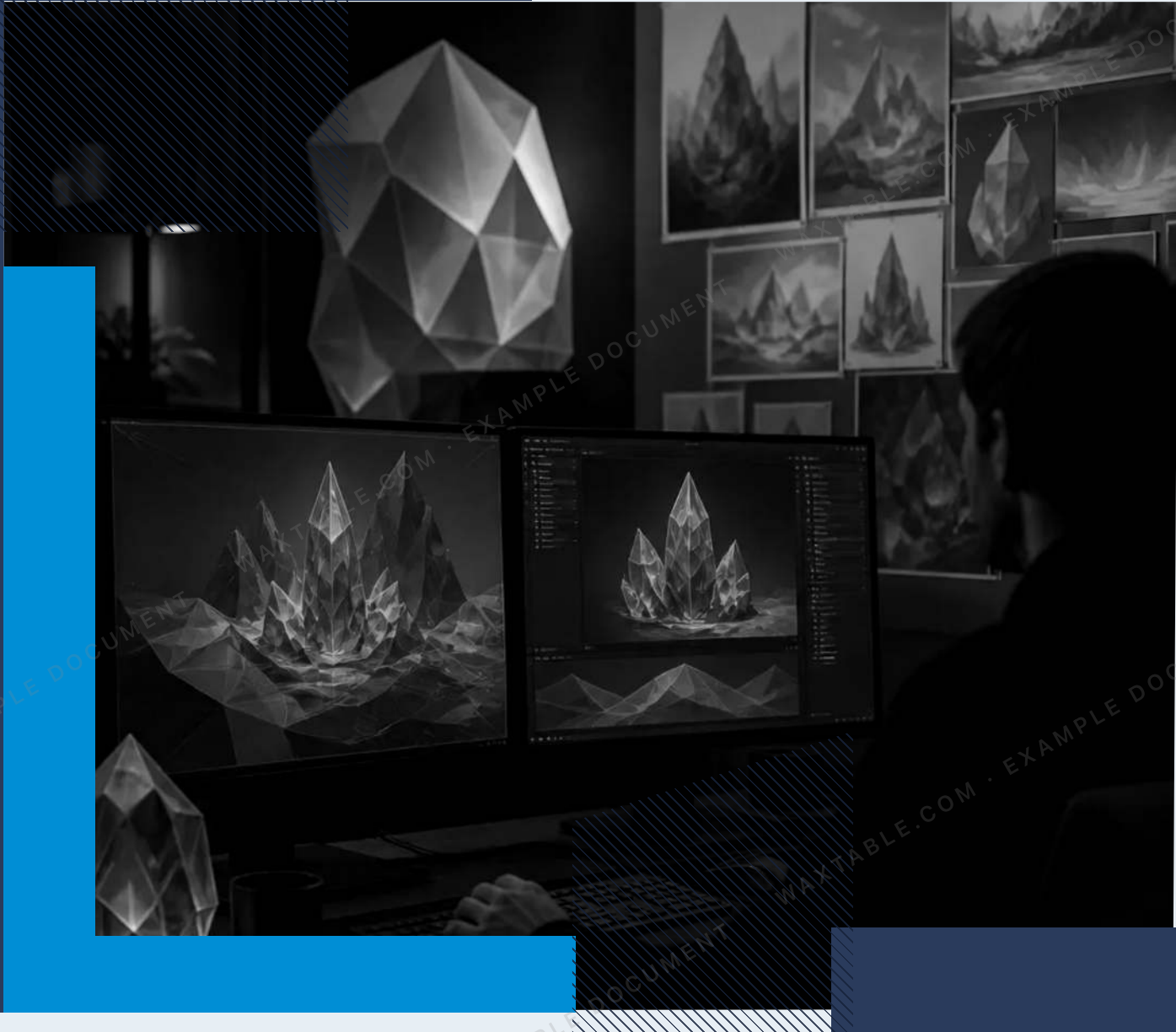




FACET GAMES — DÉVELOPPEMENT ET PORTAGE CONSOLE

Cahier des charges

Finalisation du développement et portage console du titre low-poly «
Glacier Run » de Facet Games pour Northlight Publishing.

Sommaire

01	Contrôle documentaire	2
02	Introduction et périmètre	3
03	Objet et public visé	3
04	Exigences fonctionnelles	3
05	Exigences non fonctionnelles	4
06	Modules du produit	5
07	Spécification des composants	5
08	Hypothèses, contraintes et dépendances	7
09	Phases de mise en production	7

EN BREF

Contrôle documentaire

01	SPECIFICATION	02	PREPARE PAR	03	PROPRIETAIRE
	REQ-2026-0212		Facet Games		Priya Anand
	Emis le 12 février 2026		Vancouver, BC V6E 3P3		Producteur senior, Northlight Publishing
04	STATUT	05	EXIGENCES		
	Pour révision		8		
	Version de référence figée à l'approbation		Fonctionnelles et non fonctionnelles		

01

Introduction et périmètre

« Glacier Run » de Facet Games dispose d'une solide version PC, mais le calendrier de sortie de Northlight Publishing dépend de portages console certifiés et d'un processus de soumission qui ne peut pas dérafer. Voici le plan pour achever le développement, porter le jeu sur Switch et PlayStation 5, et mener la version à travers la certification dans les délais.

Objet et public visé

« Glacier Run » est en développement chez Facet Games depuis dix-huit mois et fonctionne bien sur PC, mais le plan de sortie de Northlight Publishing repose sur une disponibilité console dès le premier jour — et la certification console ne pardonne pas les mauvaises surprises de dernière minute. Deux studios plus modestes avec lesquels Northlight a travaillé ont manqué leur fenêtre de soumission au cours de l'année écoulée, et Northlight souhaite un partenaire de portage au dossier de certification irréprochable avant de fixer la date de sortie.

Facet Games propose une mission de vingt semaines qui finalise les fonctionnalités PC restantes, porte « Glacier Run » sur Nintendo Switch et PlayStation 5, et mène les deux versions jusqu'à la certification et la soumission. Les sections suivantes détaillent l'approche, le périmètre, le calendrier et l'investissement.

Exigences fonctionnelles

ID	EXIGENCE	PRIORITÉ
R-01	La version Switch maintient un minimum de 30 ips dans tous les scénarios de jeu selon la liste de vérification de certification	OBLIGATOIRE
R-02	La version PlayStation 5 maintient un minimum de 60 ips dans tous les scénarios de jeu	OBLIGATOIRE

R-03	Les temps de chargement respectent les seuils maximums de certification de chaque plateforme	OBLIGATOIRE
R-04	Le système de sauvegarde est conforme aux exigences de sauvegarde en ligne de chaque plateforme	OBLIGATOIRE
R-05	Les options d'accessibilité respectent le niveau minimum requis par chaque détenteur de plateforme	SOUHAITABLE
R-06	Artefacts de build et dépôt source conservés pendant au moins 3 ans après le lancement	SOUHAITABLE
R-07	Dossier de soumission de certification révisé en interne avant soumission externe	OBLIGATOIRE
R-08	Session de test sans plantage d'au moins 4 heures effectuée par plateforme avant soumission	SOUHAITABLE

ID	PRIORITÉ	EXIGENCE
R-01	Obligatoire	La version Switch maintient un minimum de 30 ips dans tous les scénarios de jeu selon la liste de vérification de certification
R-02	Obligatoire	La version PlayStation 5 maintient un minimum de 60 ips dans tous les scénarios de jeu
R-03	Obligatoire	Les temps de chargement respectent les seuils maximums de certification de chaque plateforme

R-04	Obligatoire	Le système de sauvegarde est conforme aux exigences de sauvegarde en ligne de chaque plateforme
R-05	Souhaitable	Les options d'accessibilité respectent le niveau minimum requis par chaque détenteur de plateforme

01

Finalisation des fonctionnalités PC

Fonctionnalités de gameplay restantes achevées conformément à la liste de fonctionnalités convenue.

02

Portage Nintendo Switch

Portage et optimisation des performances pour le profil matériel et les exigences de certification de la Switch.

03

Portage PlayStation 5

Portage et optimisation des performances pour les exigences de certification de la PlayStation 5.

04

Assurance qualité de certification

Passage QA dédié par rapport à la liste de contrôle de certification de chaque plateforme.

05

Optimisation des performances

Optimisation de la fréquence d'images et des temps de chargement en fonction du matériel réel de chaque console.

06

Soumission et remise

Dossiers de soumission de certification, remise du build final et du code source.

Spécification des composants

RÉF.	ÉLÉMENT	SPÉCIFICATION	UNITÉ	DÉLAI	PRIX UNITAIRE
SPC-01	Finalisation des fonctionnalités PC	Fonctionnalités de gameplay restantes finalisées selon la liste convenue	6	6 sem.	\$9,500 / wk
SPC-02	Portage Nintendo Switch	Portage et optimisation des performances selon les exigences de certification Switch	6	6 sem.	\$11,200 / wk
SPC-03	Portage PlayStation 5	Portage et optimisation des performances selon les exigences de certification PlayStation 5	5	5 sem.	\$12,400 / wk
SPC-04	Tests de certification et correction de bugs	Passage de tests dédié selon la liste de contrôle de certification de chaque plateforme	2	2 sem.	\$8,600 / wk
SPC-05	Optimisation des performances	Optimisation de la fréquence d'images et des temps de chargement selon le matériel de chaque console	3	3 sem.	\$7,800 / wk

The diagram consists of three light blue hexagonal boxes arranged horizontally, each containing a number. Below each box is a title in bold dark blue text, followed by a decorative line of small blue chevrons. Below the chevrons is a paragraph of text in dark blue. The background is white with a faint, diagonal watermark reading 'COM - EXEMPLE DOCUMENT'.

- 01**
Fonctionnalités verrouillées avant le portage
Les fonctionnalités PC sont finalisées et verrouillées en premier, afin que les portages console soient construits sur une cible stable, et non mouvante.
- 02**
Une optimisation fidèle à chaque plateforme
Le réglage des performances est mesuré sur le profil matériel réel de chaque console, et non sur des benchmarks PC internes.
- 03**
Un historique de soumissions sans accroc
Une phase de QA de certification dédiée garantit que les dossiers de soumission passent du premier coup.

SEMAINES 1-6 · FINALISATION DES FONCTIONNALITÉS PC

02

SEMAINES 7-12 · PORTAGE NINTENDO SWITCH

03

SEMAINES 13-17 · PORTAGE PLAYSTATION 5

04

SEMAINES 18-19 · TESTS DE CERTIFICATION

Passage de tests dédié selon la liste de contrôle de certification de chaque plateforme, avec triage et correction des bugs.

1055 W Georgia St, Vancouver, BC V6E 3P3, Canada

studio@facetgames.com · +1 604 555 0138 · facetgames.com

Facet Games Inc. · BN 812345678RT0001