FACET GAMES

PROPOSITION POUR
NORTHLIGHT PUBLISHING

Proposition de portage Glacier Run

Finalisation du développement et portage console du titre low-poly « Glacier Run » de Facet Games pour Northlight Publishing.

2026

WAXTABLE.COM · EXAMPLE DOCUMENT

Sommaire

01 En bref 2
02 La mission en chiffres 3
03 L'opportunité 4
04 Résumé exécutif 4
05 L'expérience actuelle 4
06 Défi et approche 5
07 Preuves à l'appui 6
08 Statut et couvertures 6
09 Ils en parlent 7
10 Périmètre de la mission 8
11 Ce qui est inclus 8
12 Livrables 9
13 Réalisations sélectionnées 9
14 Calendrier 10
15 Investissement et conditions 11
16 Détail des honoraires 11
17 Récapitulatif des coûts 12
18 Options de mission 12
19 Comparatif des options 12
20 Échéancier de paiement 13
21 Hypothèses sur lesquelles repose cette estimation 14
22 Acceptation 14

EN BREF

PROPOSITION

PRO-2026-0212

POUR APPROBATION

WAXTABLE.COM · EXAMPLE DOCUMENT

PRÉPARÉ POUR
Northlight Publishing — Priya Anand, Productrice Senior

PRÉPARÉ PAR
Facet Games, Vancouver

ÉMIS LE
12 février 2026

VALABLE JUSQU'AU
16 mars 2026

MISSION
Développem et portage console

EN BREF

La mission en cinq chiffres

01 MISSION
Développement et portage console
Finalisation du développement et portage console du titre low-poly « Glacier Run » de Facet Games pour Northlight Publishing.

02 INVESTISSEMENT
$247,590
$235,800 plus TPS (5%)

03 DÉBUT
9 mars 2026
Sous réserve d'acceptation avant le 16 mars 2026

04 DURÉE
8 mois
Du lancement à la livraison finale

05 PRÉPARÉ POUR
Northlight Publishing
Priya Anand, Producteur senior

WAXTABLE.COM · EXAMPLE DOCUMENT

01

L’opportunité

« Glacier Run » de Facet Games dispose d'une solide version PC, mais le calendrier de sortie de Northlight Publishing dépend de portages console certifiés et d'un processus de soumission qui ne peut pas déraper. Voici le plan pour achever le développement, porter le jeu sur Switch et PlayStation 5, et mener la version à travers la certification dans les délais.

Résumé exécutif

« Glacier Run » est en développement chez Facet Games depuis dix-huit mois et fonctionne bien sur PC, mais le plan de sortie de Northlight Publishing repose sur une disponibilité console dès le premier jour — et la certification console ne pardonne pas les mauvaises surprises de dernière minute. Deux studios plus modestes avec lesquels Northlight a travaillé ont manqué leur fenêtre de soumission au cours de l'année écoulée, et Northlight souhaite un partenaire de portage au dossier de certification irréprochable avant de fixer la date de sortie.

Facet Games propose une mission de vingt semaines qui finalise les fonctionnalités PC restantes, porte « Glacier Run » sur Nintendo Switch et PlayStation 5, et mène les deux versions jusqu'à la certification et la soumission. Les sections suivantes détaillent l'approche, le périmètre, le calendrier et l'investissement.

WAXTABLE.COM · EXAMPLE DOCUMENT

01

Le défi

Le pipeline de rendu low-poly de « Glacier Run » a été conçu et calibré pour PC, et la certification console impose des exigences strictes de fréquence d'images et de temps de chargement que la version actuelle ne respecte pas encore, en particulier sur la Switch. Rater un passage en certification coûte des semaines, pas des jours.

La date de sortie de Northlight est fixée à un créneau de publication que le studio ne peut pas déplacer, ce qui signifie que la soumission à la certification doit être réussie du premier coup — le calendrier ne laisse aucune marge pour un second cycle de révision.

02

Notre approche

Nous terminons d'abord les fonctionnalités PC restantes, afin que les portages console soient réalisés sur une cible stable et complète plutôt que mouvante. Le portage Switch démarre immédiatement après, car il présente la marge de performance la plus faible et le risque de calendrier le plus élevé.

Les tests de certification se déroulent dans une phase dédiée avant soumission, avec un profilage des performances comparé aux exigences réelles de chaque plateforme — et non aux seuls objectifs internes — afin que le dossier de soumission soit conforme du premier coup.

01
3
TITRES CONSOLE LIVRÉS

02
92
SCORE METACRITIC MOYEN, TITRES DU STUDIO

03
20 sem.
DU DÉVELOPPEMENT À LA SOUMISSION DE CERTIFICATION

Immatriculations, couvertures et garanties

HABILITATION	ORGANISME ÉMETTEUR	RÉFÉRENCE	PÉRIMÈTRE	STATUT
Entité enregistrée	Registre des sociétés, Canada	Facet Games Inc.	Nom commercial et identité juridique	Actif
Immatriculation fiscale	Administration fiscale, Canada	BN 812345678 RT0001	Toutes les prestations facturées	Actif
Assurance responsabilité civile professionnelle	Assureur commercial	Disponible sur demande	Développement et portage console	Renouvelé chaque ann
Assurance responsabilité civile générale	Assureur commercial	Disponible sur demande	Travaux sur site et dans les locaux du client	Renouvelé chaque ann

Adhésion à un organisme professionnel	Association professionnelle, Canada	Disponible sur demande	Code de déontologie et procédure de réclamation	En règle

Les certificats et les tableaux de garanties sont fournis sur demande et sont réémis à Northlight Publishing sur demande à tout moment pendant la mission.

Le portage Switch de Facet Games a réussi la certification dès la première soumission. Cela n’arrive presque jamais pour un studio de cette taille.

DEVON MARSH

WAXTABLE.COM · EXAMPLE DOCUMENT

02

Périmètre de la mission

Une mission de vingt semaines visant à achever le développement de « Glacier Run » et à livrer des portages certifiés sur les plateformes consoles pour Northlight Publishing.

01 Finalisation des fonctionnalités PC

Fonctionnalités de gameplay restantes achevées conformément à la liste de fonctionnalités convenue.

02 Portage Nintendo Switch

Portage et optimisation des performances pour le profil matériel et les exigences de certification de la Switch.

03 Portage PlayStation 5

Portage et optimisation des performances pour les exigences de certification de la PlayStation 5.

04 Assurance qualité de certification

Passage QA dédié par rapport à la liste de contrôle de certification de chaque plateforme.

05 Optimisation des performances

Optimisation de la fréquence d'images et des temps de chargement en fonction du matériel réel de chaque console.

06 Soumission et remise

Dossiers de soumission de certification, remise du build final et du code source.

Livrables

01
DÉVELOPPEMENT
Version PC complète des fonctionnalités
Achèvement des fonctionnalités de jeu restantes conformément à la liste de fonctionnalités PC convenue.

02
PORTAGE
Portage Nintendo Switch
Une version Switch portée et optimisée en performance répondant aux exigences de certification de la plateforme.

03
PORTAGE
Portage PlayStation 5
Une version PlayStation 5 portée et optimisée en performance répondant aux exigences de certification de la plateforme.

04
ASSURANCE QUALITÉ
Tests de certification et correction de bugs
Une phase d'assurance qualité dédiée par rapport à la liste de contrôle de certification de chaque plateforme, avec correction des bogues priorisée selon leur gravité.

05
OPTIMISATION
Optimisation des performances
Optimisation du taux d'images et des temps de chargement adaptée au profil matériel réel de chaque console.

HORS PÉRIMÈTRE

- Éléments marketing, bandes-annonces et rédaction de la page boutique
- Portage console Xbox (en option distincte, hors périmètre du présent contrat)
- Infrastructure de services en direct, multijoueur ou en ligne
- Mises à jour de contenu post-lancement au-delà de la version de certification initiale

WAXTABLE.COM · EXAMPLE DOCUMENT

01

SEMAINES 1-6 · FINALISATION DES FONCTIONNALITÉS PC

Fonctionnalités de gameplay restantes finalisées et figées comme cible de portage.

02

SEMAINES 7-12 · PORTAGE NINTENDO SWITCH

Version Switch portée et optimisée en fonction de l'ensemble de fonctionnalités figé.

03

SEMAINES 13-17 · PORTAGE PLAYSTATION 5

Version PlayStation 5 portée et optimisée en fonction de l'ensemble de fonctionnalités figé.

04

SEMAINES 18-19 · TESTS DE CERTIFICATION

Passage de tests dédié selon la liste de contrôle de certification de chaque plateforme, avec triage et correction des bugs.

WAXTABLE.COM · EXAMPLE DOCUMENT

03

Investissement et conditions

La build PC actuelle et le dépôt source sont disponibles au lancement, un producteur de Northlight est habilité à approuver les validations de build à chaque étape, et les kits de développement Nintendo et Sony restent disponibles pendant toute la durée de la mission. Toute modification de ces conditions affecterait le calendrier et le coût, ce que nous conviendrions par écrit avant de poursuivre. Ce tarif est valable pour les engagements débutant au plus tard le 16 mars 2026.

FLUX DE TRAVAIL	SEMAINES	TAUX	MONTANT
Finalisation des fonctionnalités PC Fonctionnalités de gameplay restantes finalisées selon la liste convenue	6	$9,500 / wk	$57,000
Portage Nintendo Switch Portage et optimisation des performances selon les exigences de certification Switch	6	$11,200 / wk	$67,200
Portage PlayStation 5 Portage et optimisation des performances selon les exigences de certification PlayStation 5	5	$12,400 / wk	$62,000
Tests de certification et correction de bugs Passage de tests dédié selon la liste de contrôle de certification de chaque plateforme	2	$8,600 / wk	$17,200
Optimisation des performances Optimisation de la fréquence d'images et des temps de chargement selon le matériel de chaque console	3	$7,800 / wk	$23,400
Soumission et remise Dossiers de certification, build final et remise du code source	1	$9,000 / wk	$9,000

Total de la mission **$235,800**

Honoraires de mission	$235,800
TPS (5 %)	$11,790
Total	$247,590

TOTAL DÛ **$247,590**

Tous les montants sont en CAD. Facturation en trois étapes : 40 % à la signature, 30 % au démarrage de la production, 30 % à la livraison. Ce tarif est valable pour les engagements débutant au plus tard le 16 mars 2026.

01

PORTAGE ET CERTIFICATION

$235,800

- Engagement complet de développement et portage sur vingt semaines
- Certification Switch et PlayStation 5
- Passage QA et optimisation dédié
- Quatre semaines de support de bugs post-lancement

02

PORTAGE + SUPPORT EN DIRECT

$9,500/mo

- Tout ce qui est inclus dans Portage et certification
- Support continu des correctifs post-lancement
- Revue mensuelle des performances et rapports de plantage
- Support prioritaire pour les nouvelles soumissions de certification

03

PARTENAIRE STUDIO

$18,000/mo

- Tout ce qui est inclus dans Support en direct
- Temps d'ingénierie dédié pour les futurs titres
- Revue trimestrielle de la feuille de route des plateformes
- Accès prioritaire pour les futurs créneaux de portage

Quelle formule vous convient

	PORTAGE ET CERTIFICATION	PORTAGE + SUPPORT EN DIRECT	PARTENAIRE STUDIO
Prix	$235,800	$9,500/mo	$18,000/mo
Périmètre principal	Engagement complet de développement et portage sur vingt semaines	Tout ce qui est inclus dans Portage et certification	Tout ce qui est inclus dans Support en direct
Ce qui est inclus	Certification Switch et PlayStation 5	Support continu des correctifs post-lancement	Temps d'ingénierie dédié pour les futurs titres
Livraison	Passage QA et optimisation dédié	Revue mensuelle des performances et rapports de plantage	Revue trimestrielle de la feuille de route des plateformes
Suivi après livraison	Quatre semaines de support de bugs post-lancement	Support prioritaire pour les nouvelles soumissions de certification	Accès prioritaire pour les futurs créneaux de portage

Les prix sont indiqués en CAD et n'incluent pas la TPS (5%). Les options peuvent être combinées ou échelonnées ; la recommandation pour Northlight Publishing est mise en avant dans la section tarifaire.

Échéance de chaque versement

N°	JALON	DÉCLENCHEUR	PART	MONTANT
01	Semaines 1-6 · Finalisation des fonctionnalités PC	9 mars 2026	40%	$94,320
02	Semaines 7-12 · Portage Nintendo Switch	Au démarrage de la livraison	30%	$70,740
03	Semaines 13-17 · Portage PlayStation 5	À l'acceptation du jalon	30%	$70,740
Total (HT)			**100%**	**$235,800**

Les échéances sont facturées sur la base des jalons ci-dessus et sont payables dans un délai de 30 jours à compter de chaque facture. Tous les montants sont en CAD et excluent TPS (5%).

Hypothèses sur lesquelles repose cette estimation

La version PC actuelle et le dépôt source sont disponibles au démarrage, un producteur de Northlight est habilité à approuver les validations de version à chaque étape, et les kits de développement Nintendo et Sony restent disponibles pendant toute la durée de la mission. Toute modification de ces conditions aurait une incidence sur le calendrier et le coût, ce qui serait convenu par écrit avant de poursuivre. Le tarif est valable pour toute mission débutant au plus tard le 16 mars 2026.

La contresignature ci-dessous vaut acceptation du périmètre, du calendrier et de l'investissement définis dans cette proposition et autorise le démarrage des travaux.

01 **POUR NORTHLIGHT PUBLISHING**

Priya Anand

PRODUCTEUR SENIOR

Date

02 **POUR FACET GAMES**

Facet Games

SIGNATAIRE AUTORISÉ

Date

PROCHAINES ÉTAPES

Prêts quand vous le serez

L'acceptation de cette proposition déclenche le début des travaux le 9 mars 2026. Le tarif reste valable pour les missions confirmées avant le 16 mars 2026.

APPROUVEZ CETTE PROPOSITION ET NOUS POURRONS RÉSERVER UN DÉBUT DE DÉVELOPPEMENT POUR LA SEMAINE DU 9 MARS. RÉPONDEZ À CE DOCUMENT OU ÉCRIVEZ À STUDIO@FACETGAMES.COM.

WAXTABLE.COM · EXAMPLE DOCUMENT

Facet Games

studio@facetgames.com · +1 604 555 0138 · facetgames.com · Vancouver, BC V6E 3P3