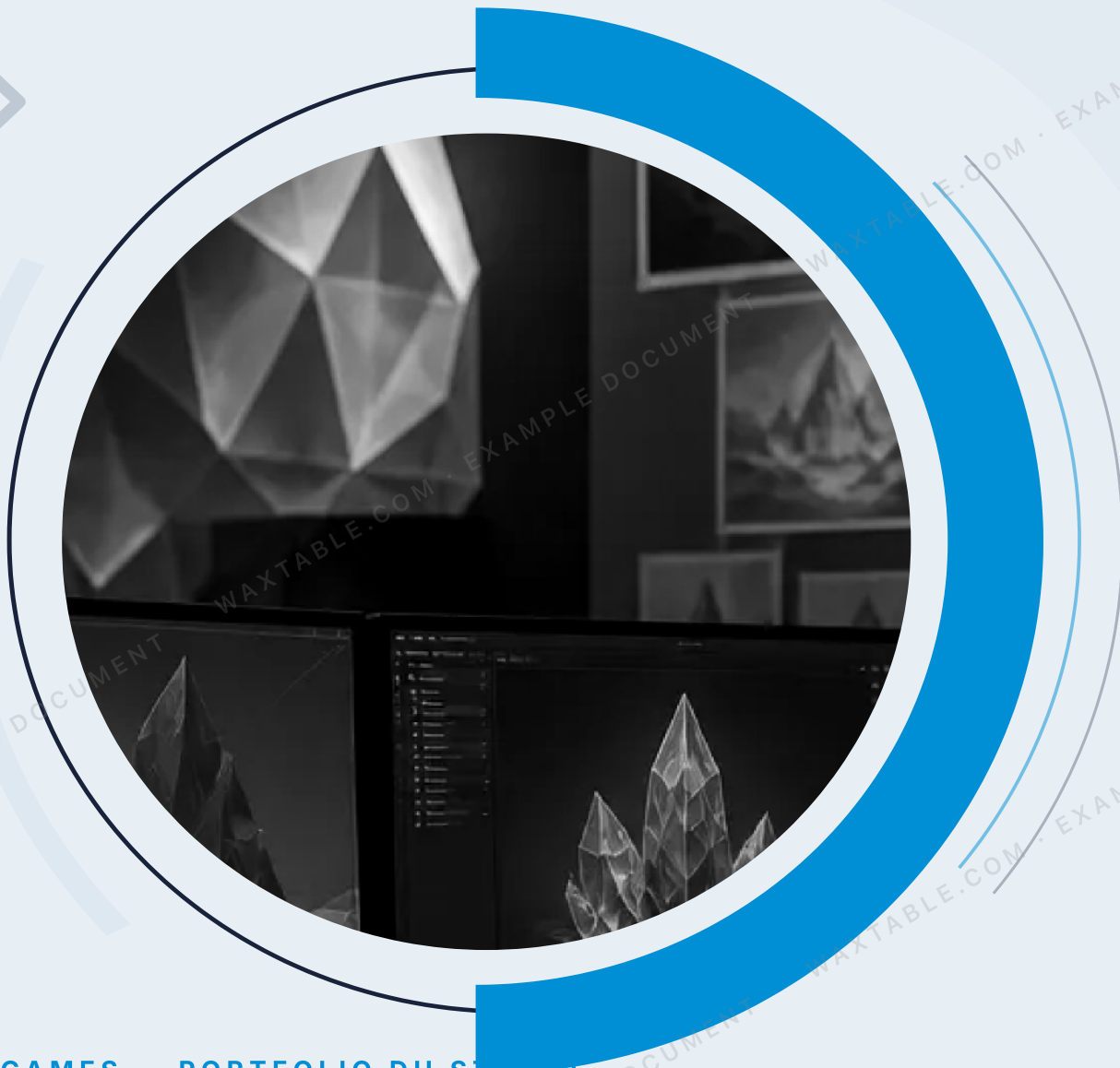




FACET GAMES — PORTFOLIO DU STUDIO

Réalisations et compétences sélectionnées

Finalisation du développement et portage console du titre low-poly « Glacier Run »
de Facet Games pour Northlight Publishing.

2026

01

À propos du studio

Une mission de vingt semaines visant à achever le développement de « Glacier Run » et à livrer des portages certifiés sur les plateformes consoles pour Northlight Publishing.

◆ Notre méthode de travail

« Glacier Run » est en développement chez Facet Games depuis dix-huit mois et fonctionne bien sur PC, mais le plan de sortie de Northlight Publishing repose sur une disponibilité console dès le premier jour — et la certification console ne pardonne pas les mauvaises surprises de dernière minute. Deux studios plus modestes avec lesquels Northlight a travaillé ont manqué leur fenêtre de soumission au cours de l'année écoulée, et Northlight souhaite un partenaire de portage au dossier de certification irréprochable avant de fixer la date de sortie.

Facet Games propose une mission de vingt semaines qui finalise les fonctionnalités PC restantes, porte « Glacier Run » sur Nintendo Switch et PlayStation 5, et mène les deux versions jusqu'à la certification et la soumission. Les sections suivantes détaillent l'approche, le périmètre, le calendrier et l'investissement.

01

3

TITRES CONSOLE
LIVRÉS

02

92

SCORE METACRITIC
MOYEN, TITRES DU
STUDIO

03

20 sem.

DU
DÉVELOPPEMENT À
LA SOUMISSION DE
CERTIFICATION



Le portage Switch de Facet Games a réussi la certification dès la première soumission. Cela n'arrive presque jamais pour un studio de cette taille.

◆ DEVON MARSH

01

Finalisation des fonctionnalités PC

Fonctionnalités de gameplay restantes achevées conformément à la liste de fonctionnalités convenue.

02

Portage Nintendo Switch

Portage et optimisation des performances pour le profil matériel et les exigences de certification de la Switch.

03

Portage PlayStation 5

Portage et optimisation des performances pour les exigences de certification de la PlayStation 5.

04

Assurance qualité de certification

Passage QA dédié par rapport à la liste de contrôle de certification de chaque plateforme.

05

Optimisation des performances

Optimisation de la fréquence d'images et des temps de chargement en fonction du matériel réel de chaque console.

06

Soumission et remise

Dossiers de soumission de certification, remise du build final et du code source.

◆
Ce que comprend une mission type

RÉF.	ÉLÉMENT	SPÉCIFICATION	CHARGÉ	DÉLAI	TRAVAIL	PRIX UNITAIRE
SPC-01	Finalisation des fonctionnalités PC	Fonctionnalités de gameplay restantes finalisées selon la liste convenue	6	6 sem.		\$9,500 / wk
SPC-02	Portage Nintendo Switch	Portage et optimisation des performances selon les exigences de certification Switch	6	6 sem.		\$11,200 / wk
SPC-03	Portage PlayStation 5	Portage et optimisation des performances selon les exigences de certification PlayStation 5	5	5 sem.		\$12,400 / wk
SPC-04	Tests de certification et correction de bugs	Passage de tests dédié selon la liste de contrôle de certification de chaque plateforme	2	2 sem.		\$8,600 / wk
SPC-05	Optimisation des performances	Optimisation de la fréquence d'images et des temps de chargement selon le matériel de chaque console	3	3 sem.		\$7,800 / wk

Les spécifications sont fixées à l'acceptation ; tout changement est traité selon la procédure de contrôle des modifications définie dans le présent document.

01

Fonctionnalités verrouillées avant le portage

Les fonctionnalités PC sont finalisées et verrouillées en premier, afin que les portages console soient construits sur une cible stable, et non mouvante.

02

Une optimisation fidèle à chaque plateforme

Le réglage des performances est mesuré sur le profil matériel réel de chaque console, et non sur des benchmarks PC internes.

03

Un historique de soumissions sans accroc

Une phase de QA de certification dédiée garantit que les dossiers de soumission passent du premier coup.

Immatriculations, couvertures et garanties

HABILITATION	ORGANISME ÉMETTEUR	RÉFÉRENCE	PÉRIMÈTRE	STATUT
Entité enregistrée	Registre des sociétés, Canada	Facet Games Inc.	Nom commercial et identité juridique	Actif
Immatriculation fiscale	Administration fiscale, Canada	BN 812345678 RT0001	Toutes les prestations facturées	Actif
Assurance responsabilité civile professionnelle	Assureur commercial	Disponible sur demande	Développement et portage console	Renouvelé chaque année
Assurance responsabilité civile générale	Assureur commercial	Disponible sur demande	Travaux sur site et dans les locaux du client	Renouvelé chaque année

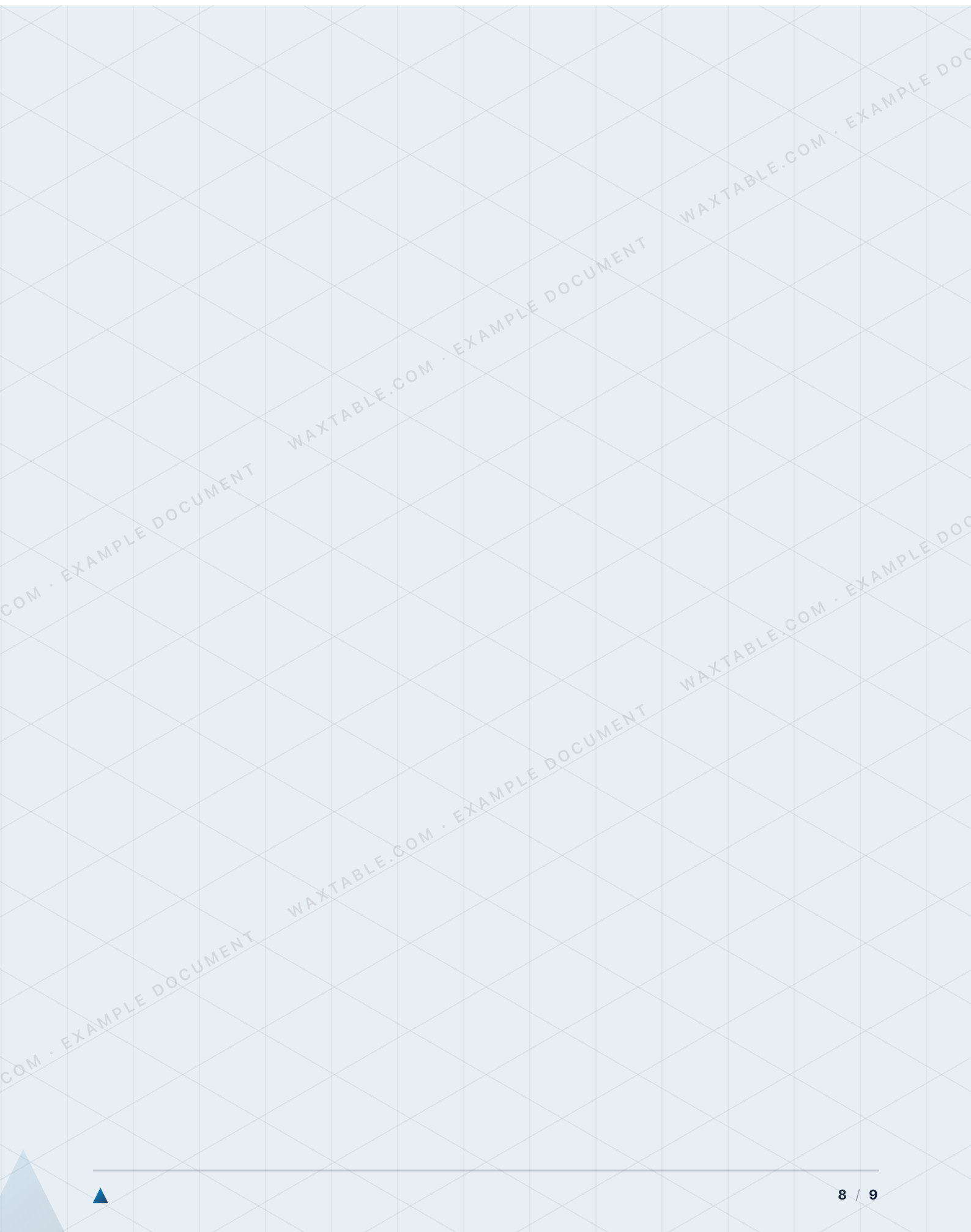
Adhésion à un organisme professionnel	Association professionnelle, Canada	Disponible sur demande	Code de déontologie et procédure de réclamation	En règle
---------------------------------------	-------------------------------------	------------------------	---	----------

Les certificats et les tableaux de garanties sont fournis sur demande et sont réémis à Northlight Publishing sur demande à tout moment pendant la mission.

Quelle formule vous convient

	PORTAGE ET CERTIFICATION	PORTAGE + SUPPORT EN DIRECT	PARTENAIRE STUDIO
Prix	\$235,800	\$9,500/mo	\$18,000/mo
Périmètre principal	Engagement complet de développement et portage sur vingt semaines	Tout ce qui est inclus dans Portage et certification	Tout ce qui est inclus dans Support en direct
Ce qui est inclus	Certification Switch et PlayStation 5	Support continu des correctifs post-lancement	Temps d'ingénierie dédié pour les futurs titres
Livraison	Passage QA et optimisation dédié	Revue mensuelle des performances et rapports de plantage	Revue trimestrielle de la feuille de route des plateformes
Suivi après livraison	Quatre semaines de support de bugs post-lancement	Support prioritaire pour les nouvelles soumissions de certification	Accès prioritaire pour les futurs créneaux de portage

avant dans la section tarifaire.



 TRAVAILLER AVEC NOUS

Démarrer un projet

Chaque projet commence par une conversation sur ce que vous cherchez vraiment à changer. Facet Games répond sous un jour ouvré.

**APPROUVEZ CETTE PROPOSITION ET NOUS
POURRONS RÉSERVER UN DÉBUT DE
DÉVELOPPEMENT POUR LA SEMAINE DU 9 MARS.
RÉPONDEZ À CE DOCUMENT OU ÉCRIVEZ À
STUDIO@FACETGAMES.COM.**

Facet Games

studio@facetgames.com · +1 604 555 0138 · facetgames.com · Vancouver, BC V6E 3P3