

FACET GAMES · DÉVELOPPEMENT ET PORTAGE CONSOLE

Glacier Run Port

Finalisation du développement et portage console du titre low-poly « Glacier Run » de Facet Games pour Northlight Publishing.



01

L'opportunité

« Glacier Run » de Facet Games dispose d'une solide version PC, mais le calendrier de sortie de Northlight Publishing dépend de portages console certifiés et d'un processus de soumission qui ne peut pas dérafer. Voici le plan pour achever le développement, porter le jeu sur Switch et PlayStation 5, et mener la version à travers la certification dans les délais.

Pourquoi maintenant

« Glacier Run » est en développement chez Facet Games depuis dix-huit mois et fonctionne bien sur PC, mais le plan de sortie de Northlight Publishing repose sur une disponibilité console dès le premier jour — et la certification console ne pardonne pas les mauvaises surprises de dernière minute. Deux studios plus modestes avec lesquels Northlight a travaillé ont manqué leur fenêtre de soumission au cours de l'année écoulée, et Northlight souhaite un partenaire de portage au dossier de certification irréprochable avant de fixer la date de sortie.

Facet Games propose une mission de vingt semaines qui finalise les fonctionnalités PC restantes, porte « Glacier Run » sur Nintendo Switch et PlayStation 5, et mène les deux versions jusqu'à la certification et la soumission. Les sections suivantes détaillent l'approche, le périmètre, le calendrier et l'investissement.

01

3

TITRES CONSOLE
LIVRÉS

02

92

SCORE METACRITIC
MOYEN, TITRES DU
STUDIO

03

20 sem.

DU
DÉVELOPPEMENT À
LA SOUMISSION DE
CERTIFICATION

01

Le défi

Le pipeline de rendu low-poly de « Glacier Run » a été conçu et calibré pour PC, et la certification console impose des exigences strictes de fréquence d'images et de temps de chargement que la version actuelle ne respecte pas encore, en particulier sur la Switch. Rater un passage en certification coûte des semaines, pas des jours.

La date de sortie de Northlight est fixée à un créneau de publication que le studio ne peut pas déplacer, ce qui signifie que la soumission à la certification doit être réussie du premier coup — le calendrier ne laisse aucune marge pour un second cycle de révision.

02

Notre approche

Nous terminons d'abord les fonctionnalités PC restantes, afin que les portages console soient réalisés sur une cible stable et complète plutôt que mouvante. Le portage Switch démarre immédiatement après, car il présente la marge de performance la plus faible et le risque de calendrier le plus élevé.

Les tests de certification se déroulent dans une phase dédiée avant soumission, avec un profilage des performances comparé aux exigences réelles de chaque plateforme — et non aux seuls objectifs internes — afin que le dossier de soumission soit conforme du premier coup.

01

Finalisation des fonctionnalités PC

Fonctionnalités de gameplay restantes achevées conformément à la liste de fonctionnalités convenue.

02

Portage Nintendo Switch

Portage et optimisation des performances pour le profil matériel et les exigences de certification de la Switch.

03

Portage PlayStation 5

Portage et optimisation des performances pour les exigences de certification de la PlayStation 5.

04

Assurance qualité de certification

Passage QA dédié par rapport à la liste de contrôle de certification de chaque plateforme.

05

Optimisation des performances

Optimisation de la fréquence d'images et des temps de chargement en fonction du matériel réel de chaque console.

06

Soumission et remise

Dossiers de soumission de certification, remise du build final et du code source.

Le portage Switch de Facet Games a réussi la certification dès la première soumission. Cela n'arrive presque jamais pour un studio de cette taille.

◆ DEVON MARSH



Immatriculations, couvertures et garanties

HABILITATION

ORGANISME
ÉMETTEUR

RÉFÉRENCE

PÉRIMÈTRE

STATUT

Entité enregistrée	Registre des sociétés, Canada	Facet Games Inc.	Nom commercial et identité juridique	Actif
Immatriculation fiscale	Administration fiscale, Canada	BN 812345678RT 0001	Toutes les prestations facturées	Actif
Assurance responsabilité civile professionnelle	Assureur commercial	Disponible sur demande	Développement et portage console	Renouvelé chaque année
Assurance responsabilité civile générale	Assureur commercial	Disponible sur demande	Travaux sur site et dans les locaux du client	Renouvelé chaque année
Adhésion à un organisme professionnel	Association professionnelle, Canada	Disponible sur demande	Code de déontologie et procédure de réclamation	En règle

Les certificats et les tableaux de garanties sont fournis sur demande et sont réémis à Northlight Publishing sur demande à tout moment pendant la mission.

01

SEMAINES 1-6 · FINALISATION DES FONCTIONNALITÉS PC

Fonctionnalités de gameplay restantes finalisées et figées comme cible de portage.

02

SEMAINES 7-12 · PORTAGE NINTENDO SWITCH

Version Switch portée et optimisée en fonction de l'ensemble de fonctionnalités figé.

03

SEMAINES 13-17 · PORTAGE PLAYSTATION 5

Version PlayStation 5 portée et optimisée en fonction de l'ensemble de fonctionnalités figé.

04

SEMAINES 18-19 · TESTS DE CERTIFICATION

Passage de tests dédié selon la liste de contrôle de certification de chaque plateforme, avec triage et correction des bugs.

01

PORTAGE ET CERTIFICATION

\$235,800

- ▲ Engagement complet de développement et portage sur vingt semaines
- ▲ Certification Switch et PlayStation 5
- ▲ Passage QA et optimisation dédié
- ▲ Quatre semaines de support de bugs post-lancement

02

PORTAGE + SUPPORT EN DIRECT

\$9,500/mo

- ▲ Tout ce qui est inclus dans Portage et certification
- ▲ Support continu des correctifs post-lancement
- ▲ Revue mensuelle des performances et rapports de plantage
- ▲ Support prioritaire pour les nouvelles soumissions de certification

03

PARTENAIRE STUDIO

\$18,000/mo

- ▲ Tout ce qui est inclus dans Support en direct
- ▲ Temps d'ingénierie dédié pour les futurs titres
- ▲ Revue trimestrielle de la feuille de route des plateformes
- ▲ Accès prioritaire pour les futurs créneaux de portage

Comment se comparent les trois formules

PORTAGE ET
CERTIFICATIONPORTAGE +
SUPPORT EN
DIRECTPARTENAIRE
STUDIO

Prix	\$235,800	\$9,500/mo	\$18,000/mo
Périmètre principal	Engagement complet de développement et portage sur vingt semaines	Tout ce qui est inclus dans Portage et certification	Tout ce qui est inclus dans Support en direct
Ce qui est inclus	Certification Switch et PlayStation 5	Support continu des correctifs post-lancement	Temps d'ingénierie dédié pour les futurs titres
Livraison	Passage QA et optimisation dédié	Revue mensuelle des performances et rapports de plantage	Revue trimestrielle de la feuille de route des plateformes
Suivi après livraison	Quatre semaines de support de bugs post-lancement	Support prioritaire pour les nouvelles soumissions de certification	Accès prioritaire pour les futurs créneaux de portage

Les prix sont indiqués en CAD et n'incluent pas la TPS (5%). Les options peuvent être combinées ou échelonnées ; la recommandation pour Northlight Publishing est mise en avant dans la section tarifaire.

◆ LA DEMANDE

Rejoindre le tour de financement

Nous levons des fonds pour financer la feuille de route présentée à la page précédente. Facet Games accueillerait volontiers un entretien de suivi ce trimestre.

APPROUVEZ CETTE PROPOSITION ET NOUS POURRONS RÉSERVER UN DÉBUT DE DÉVELOPPEMENT POUR LA SEMAINE DU 9 MARS. RÉPONDEZ À CE DOCUMENT OU ÉCRIVEZ À STUDIO@FACETGAMES.COM.

Facet Games

studio@facetgames.com · +1 604 555 0138 · facetgames.com · Vancouver, BC V6E 3P3