

ACCORD DE CONFIDENTIALITÉ

Accord de confidentialité mutuel

Bande originale de jeu vidéo

01

PARTIE A - PARTIE DIVULGATRICE
ET DESTINATAIRE

SPRITE & SQUARE AUDIO

212 E 6TH ST, AUSTIN, TX 78701,
UNITED STATES

02

PARTIE B - PARTIE DIVULGATRICE
ET DESTINATAIRE

VOXEL FORGE GAMES

980 SE BELMONT ST, PORTLAND,
OR 97214, UNITED STATES

Le présent accord mutuel de non-divulgateion régit l'échange d'informations confidentielles entre les parties désignées ci-dessous pendant qu'elles évaluent l'opportunité qui y est décrite.

N° D'ACCORD DE
CONFIDENTIALITÉ

NDA-2026-0033

DATE D'ENTRÉE
EN VIGUEUR

2 février 2026

ÉMIS LE

12 janvier 2026

DROIT APPLICABLE

État du Texas,
États-Unis

Sprite & Square Audio LLC

Confidentiel — préparé pour Voxel Forge Games. Ne pas diffuser au-delà des parties nommées.

EN BREF

ACCORD DE CONFIDENTIALITÉ

NDA-2026-0033

POUR SIGNATURE

N° DE CONTRAT NDA-2026-0033	PARTIES Sprite & Square Audio et Voxel Forge Games	DATE D'ENTRÉE EN VIGUEUR 2 février 2026	DURÉE 11 semaines
DROIT APPLICABLE État du Texas, États-Unis	STATUT Pour signature		

EN BREF

LA STRUCTURE DE CET ACCORD

01 DATE D'ENTRÉE EN VIGUEUR 2 février 2026 La date à partir de laquelle la divulgation peut commencer	02 DURÉE 11 semaines La confidentialité survit à l'expiration	03 OBJET Bande originale de jeu vidéo Une bande sonore chiptune rétro complète et un pack d'effets sonores pour le prochain titre de Voxel Forge Games, Byte Knight.
04 DROIT APPLICABLE État du Texas, États-Unis Comté de Travis, Texas	05 PARTIES Deux Sprite & Square Audio et Voxel Forge Games	

01

OBJET ET CONTEXTE

Byte Knight entre en bêta fermée dans onze semaines, avec seulement une musique provisoire et des effets sonores génériques. La mission de Sprite & Square Audio est de fournir à Voxel Forge Games une bande-son chipmune complète et fidèle à l'époque, ainsi qu'une bibliothèque d'effets sonores — composée à la manière d'un compositeur de cartouches des années 80, mais conçue pour un système de combat adaptatif moderne.

PRÉAMBULE

Le jeu d'action-aventure en pixel art de Voxel Forge Games, Byte Knight, tourne depuis la majeure partie de la production sur une musique temporaire et des effets sonores de banque sous licence, et la bêta fermée est prévue dans onze semaines. L'audio provisoire commence à influencer la façon dont l'équipe conçoit le rythme et le ressenti des combats — ce qui signifie que plus la bande sonore définitive tarde, plus elle devra s'accorder à un jeu qui s'est développé autour de la mauvaise musique.

Sprite & Square Audio propose un engagement de composition de onze semaines : une bande sonore originale de 24 pistes et une bibliothèque de plus de 150 effets sonores, composées sur une synthèse chip fidèle à l'époque et conçue dès le premier jour comme un système de thème de combat en couches et adaptatif. Les sections suivantes détaillent l'approche, les livrables, le calendrier et l'investissement.

PARTIE A - PARTIE DIVULGATRICE ET DESTINATAIRE

01

SPRITE & SQUARE AUDIO

SPRITE & SQUARE AUDIO LLC · EIN
74-2938165

212 E 6th St, Austin, TX 78701,
United States

score@spriteandsquare.com · +1 512 555
0119 · spriteandsquare.com

PARTIE B - PARTIE DIVULGATRICE ET DESTINATAIRE

02

VOXEL FORGE GAMES

VOXEL FORGE GAMES, INC.

980 SE Belmont St, Portland, OR 97214,
United States

jordan@voxelforgegames.com · +1 503
555 0177

CONDITIONS DE L'ACCORD

01

1. DÉFINITION DES INFORMATIONS CONFIDENTIELLES

« Informations confidentielles » désigne toute information non publique divulguée par une partie (la « Partie divulgatrice ») à l'autre (la « Partie destinataire »), que ce soit oralement, par écrit ou sous toute autre forme, qui est désignée comme confidentielle ou qu'une personne raisonnable comprendrait comme confidentielle compte tenu de sa nature et des circonstances de sa divulgation. Cela inclut, sans limitation, les informations techniques, commerciales, financières et opérationnelles, les plans de produits, les prix, les listes de clients et la stratégie commerciale.

Les informations confidentielles incluent également l'existence et le contenu du présent accord, ainsi que le fait que Sprite & Square Audio et Voxel Forge Games sont en discussion au sujet de l'Objet.

02

2. OBLIGATIONS DE LA PARTIE DESTINATAIRE

La Partie destinataire utilisera les informations confidentielles uniquement aux fins de l'Objet et ne les divulguera à aucun tiers sans le consentement écrit préalable de la Partie divulgatrice. La Partie destinataire protégera les informations confidentielles en faisant preuve au moins du même degré de diligence qu'elle applique à ses propres informations d'importance similaire, et en aucun cas d'un degré de diligence inférieur à ce qui est raisonnable.

La Partie destinataire ne peut divulguer les informations confidentielles qu'à ses employés, dirigeants et conseillers professionnels qui ont besoin d'en connaître aux fins de l'Objet et qui sont liés par des obligations de confidentialité au moins aussi protectrices que celles du présent accord. La Partie destinataire demeure responsable de toute violation commise par ces personnes.

03

3. EXCLUSIONS

Les obligations du présent accord ne s'appliquent pas aux informations dont la Partie destinataire peut démontrer qu'elles : (a) étaient légalement en sa possession avant la divulgation, sans obligation de confidentialité ; (b) sont ou deviennent publiquement accessibles autrement que par un manquement de la Partie destinataire ; (c) sont légalement reçues d'un tiers sans restriction ; ou (d) sont développées de manière indépendante par la Partie destinataire sans utilisation ni référence aux informations confidentielles.

Si la Partie destinataire est tenue par la loi, un règlement ou une décision de justice de divulguer des informations confidentielles, elle peut le faire à condition, dans la mesure légalement permise, d'en informer rapidement la Partie divulgatrice et de lui apporter une assistance raisonnable pour obtenir un traitement protecteur.

04

4. DURÉE ET SURVIE

Le présent accord prend effet à la date d'effet et se poursuit pendant la durée indiquée ci-dessus, sauf résiliation anticipée par l'une ou l'autre des parties moyennant un préavis écrit de trente (30) jours. La résiliation ne dégage aucune des parties des obligations nées avant la résiliation.

Les obligations de confidentialité de la Partie destinataire survivent à la résiliation ou à l'expiration et se poursuivent pendant trois (3) ans par la suite, à l'exception des obligations relatives aux informations constituant un secret commercial, qui se poursuivent aussi longtemps que ces informations demeurent un secret commercial au regard du droit applicable.

05

5. RESTITUTION OU DESTRUCTION DES DOCUMENTS

Sur demande écrite de la Partie divulgatrice, ou à la résiliation ou à l'expiration du présent accord, la Partie destinataire restituera rapidement, ou, au choix de la Partie divulgatrice, détruira toutes les informations confidentielles en sa possession ou sous son contrôle, ainsi que toutes les copies, notes et documents dérivés, et certifiera par écrit, sur demande, cette destruction, signée par un responsable habilité.

La Partie destinataire peut conserver une copie d'archive uniquement pour se conformer aux exigences légales ou réglementaires de conservation, ou des copies conservées dans le cadre de sauvegardes électroniques de routine, à condition que ces documents conservés restent soumis aux obligations de confidentialité du présent accord.

06

6. RECOURS ET MESURES INJONCTIVES

Les parties reconnaissent qu'une violation du présent accord peut causer un préjudice irréparable pour lequel des dommages-intérêts constitueraient une réparation inadéquate. En conséquence, la Partie divulgatrice est en droit de demander une injonction ou toute autre réparation équitable, sans avoir à fournir de caution, en plus de tout autre recours disponible en droit ou en équité.

Le présent accord n'accorde aucune licence ni aucun droit de propriété sur les informations confidentielles, ni aucune obligation d'engager une relation d'affaires ultérieure. Chaque partie conserve tous les droits sur ses propres informations confidentielles.

DROIT APPLICABLE

État du Texas, États-Unis

JURIDICTION

Comté de Travis, Texas

En signant ci-dessous, chaque partie accepte d’être liée par les termes du présent
Accord de confidentialité mutuel à compter de la date d’effet. Le présent accord
peut être signé en plusieurs exemplaires, y compris par signature électronique,
chacun étant réputé constituer un original.

POUR SPRITE & SQUARE AUDIO

01

SPRITE & SQUARE AUDIO

SIGNATAIRE AUTORISÉ

Date

POUR VOXEL FORGE GAMES

02

JORDAN AMES

PRODUCTEUR EXÉCUTIF

Date

 SPRITE & SQUARE AUDIO - SERVICE JURIDIQUE


212 E 6th St, Austin, TX 78701, États-Unis
score@spriteandsquare.com · +1 512 555 0119 ·
spriteandsquare.com
Sprite & Square Audio LLC · EIN 74-2938165