

CONTRAT

Contrat-cadre de services

DÉVELOPPEMENT ET PORTAGE CONSOLE

LE CONSULTANT

Facet Games

1055 W Georgia St, Vancouver, BC V6E
3P3, Canada

LE CLIENT

Northlight Publishing

225 King St W, Suite 1100, Toronto, ON
M5V 3M2, Canada

Le présent contrat est conclu entre les parties nommées ci-dessous et prend effet à la date d'entrée en vigueur indiquée. Il annule et remplace toutes les discussions antérieures portant sur le même objet.

CONTRAT N°

**CTR-2026-
0219**

DATE D'ENTRÉE EN
VIGUEUR

9 mars 2026

DURÉE

8 mois

DROIT APPLICABLE

**Province de
Colombie-
Britannique,
Canada**

MISSION

**Développement
et portage
console**

STATUT

**Pour
exécution**

Facet Games Inc.

Confidentiel — préparé pour Northlight Publishing. Ne pas diffuser au-delà des parties nommées.

Sommaire

01	Contrat	1
02	Les parties	2
03	Conditions commerciales	2
04	Aperçu de la mission	4
05	Contexte	4
06	Périmètre et livrables	5
07	Cahier des charges	5
08	Calendrier du programme	6
09	Barème d'honoraires	7
10	Récapitulatif des honoraires	7
11	Échéancier de paiement	8
12	Statut et couvertures	8
13	Conditions générales	9
14	Signature	12

LE CONSULTANT

Facet Games

FACET GAMES INC. · BN
812345678RT0001

1055 W Georgia St, Vancouver, BC V6E
3P3, Canada

studio@facetgames.com · +1 604 555
0138 · facetgames.com

LE CLIENT

Northlight Publishing

NORTHLIGHT PUBLISHING INC.

225 King St W, Suite 1100, Toronto, ON
M5V 3M2, Canada

production@northlightpub.com · +1 416
555 0291

CONDITIONS COMMERCIALES

Les conditions régissant le présent contrat

01

DATE D'ENTRÉE EN
VIGUEUR**9 mars 2026**

La date à laquelle
les obligations
prennent effet

02

DURÉE INITIALE

8 mois

Renouvelable
uniquement par
accord écrit

03

TOTAL DES HONORAIRES

\$247,590

\$235,800 plus
TPS (5%)

04

CONDITIONS DE
PAIEMENT**Net 30 jours**

À compter de la
date de chaque
facture valide

05

DROIT APPLICABLE

**Province de
Colombie-
Britannique,
Canada**

Vancouver, Colombie-
Britannique

01

Aperçu de la mission

Une mission de vingt semaines visant à achever le développement de « Glacier Run » et à livrer des portages certifiés sur les plateformes consoles pour Northlight Publishing.

Contexte

« Glacier Run » est en développement chez Facet Games depuis dix-huit mois et fonctionne bien sur PC, mais le plan de sortie de Northlight Publishing repose sur une disponibilité console dès le premier jour — et la certification console ne pardonne pas les mauvaises surprises de dernière minute. Deux studios plus modestes avec lesquels Northlight a travaillé ont manqué leur fenêtre de soumission au cours de l'année écoulée, et Northlight souhaite un partenaire de portage au dossier de certification irréprochable avant de fixer la date de sortie.

Facet Games propose une mission de vingt semaines qui finalise les fonctionnalités PC restantes, porte « Glacier Run » sur Nintendo Switch et PlayStation 5, et mène les deux versions jusqu'à la certification et la soumission. Les sections suivantes détaillent l'approche, le périmètre, le calendrier et l'investissement.

◆ Périmètre et livrables

01

DÉVELOPPEMENT

Version PC complète des fonctionnalités

Achèvement des fonctionnalités de jeu restantes conformément à la liste de fonctionnalités PC convenue.

02

PORTAGE

Portage Nintendo Switch

Une version Switch portée et optimisée en performance répondant aux exigences de certification de la plateforme.

03

PORTAGE

Portage PlayStation 5

Une version PlayStation 5 portée et optimisée en performance répondant aux exigences de certification de la plateforme.

04

ASSURANCE QUALITÉ

Tests de certification et correction de bugs

Une phase d'assurance qualité dédiée par rapport à la liste de contrôle de certification de chaque plateforme, avec correction des bogues priorisée selon leur gravité.

05

OPTIMISATION

Optimisation des performances

Optimisation du taux d'images et des temps de chargement adaptée au profil matériel réel de chaque console.

HORS PÉRIMÈTRE

- Éléments marketing, bandes-annonces et rédaction de la page boutique
- Portage console Xbox (en option distincte, hors périmètre du présent contrat)
- Infrastructure de services en direct, multijoueur ou en ligne

◆ Cahier des charges

RÉF.	ÉLÉMENT	SPÉCIFICATION	CHARGÉ	DÉLAI	TRAVAIL	PRIX UNITAIRE
SPC-01	Finalisation des fonctionnalités PC	Fonctionnalités de gameplay restantes finalisées selon la liste convenue	6	6 sem.		\$9,500 / wk
SPC-02	Portage Nintendo Switch	Portage et optimisation des performances selon les exigences de certification Switch	6	6 sem.		\$11,200 / wk
SPC-03	Portage PlayStation 5	Portage et optimisation des performances selon les exigences de certification PlayStation 5	5	5 sem.		\$12,400 / wk
SPC-04	Tests de certification et correction de bugs	Passage de tests dédié selon la liste de contrôle de certification de chaque plateforme	2	2 sem.		\$8,600 / wk
SPC-05	Optimisation des performances	Optimisation de la fréquence d'images et des temps de chargement selon le matériel de chaque console	3	3 sem.		\$7,800 / wk

Les spécifications sont fixées à l'acceptation ; tout changement est traité selon la procédure de contrôle des modifications définie dans le présent document.



SEMAINES 1-6 · FINALISATION DES FONCTIONNALITÉS PC

Fonctionnalités de gameplay restantes finalisées et figées comme cible de portage.

02

SEMAINES 7-12 · PORTAGE NINTENDO SWITCH

Version Switch portée et optimisée en fonction de l'ensemble de fonctionnalités figé.

03

SEMAINES 13-17 · PORTAGE PLAYSTATION 5

Version PlayStation 5 portée et optimisée en fonction de l'ensemble de fonctionnalités figé.

04

SEMAINES 18-19 · TESTS DE CERTIFICATION

Passage de tests dédié selon la liste de contrôle de certification de chaque plateforme, avec triage et correction des bugs.

FLUX DE TRAVAIL**SEMAINES****TAUX****MONTANT****Finalisation des fonctionnalités PC**

6

\$9,500 / wk

\$57,000

Fonctionnalités de gameplay restantes finalisées
selon la liste convenue

Portage Nintendo Switch

6

\$11,200 / wk

\$67,200

Portage et optimisation des performances selon les
exigences de certification Switch

Portage PlayStation 5

5

\$12,400 / wk

\$62,000

Portage et optimisation des performances selon les
exigences de certification PlayStation 5

Tests de certification et correction de bugs

2

\$8,600 / wk

\$17,200

Passage de tests dédié selon la liste de contrôle de
certification de chaque plateforme

Optimisation des performances

3

\$7,800 / wk

\$23,400

Optimisation de la fréquence d'images et des temps
de chargement selon le matériel de chaque console

Total des honoraires**\$235,800**

Honoraires professionnels

\$235,800

Valeur maximale du contrat \$247,590

VALEUR
MAXIMALE DU
CONTRAT

\$247,590

Tous les montants sont exprimés en CAD et hors taxes applicables, facturées au taux en vigueur. Les honoraires sont facturés mensuellement à terme échu selon l'avancement et sont payables dans les 30 jours suivant la date de facture. Les frais sont facturés au coût réel, sous réserve d'accord écrit préalable.

Échéance de chaque versement

N°	JALON	DÉCLENCHEUR	PART	MONTANT
01	Semaines 1 - 6 · Finalisation des fonctionnalités PC	9 mars 2026	30%	\$70,740
02	Semaines 7 - 12 · Portage Nintendo Switch	Au démarrage de la livraison	30%	\$70,740
03	Semaines 13 - 17 · Portage PlayStation 5	À l'acceptation du jalon	20%	\$47,160
04	Semaines 18 - 19 · Tests de certification	À la livraison finale	20%	\$47,160
Total (HT)			100%	\$235,800

Les échéances sont facturées sur la base des jalons ci-dessus et sont payables dans un délai de 30 jours à compter de chaque facture. Tous les montants sont en CAD et excluent TPS (5%).

Immatriculations, couvertures et garanties

HABILITATION	ORGANISME ÉMETTEUR	RÉFÉRENCE	PÉRIMÈTRE	STATUT
Entité enregistrée	Registre des sociétés, Canada	Facet Games Inc.	Nom commercial et identité juridique	Actif
Immatriculation fiscale	Administration fiscale, Canada	BN 812345678 RT0001	Toutes les prestations facturées	Actif
Assurance responsabilité civile professionnelle	Assureur commercial	Disponible sur demande	Développement et portage console	Renouvelé chaque année
Assurance responsabilité civile générale	Assureur commercial	Disponible sur demande	Travaux sur site et dans les locaux du client	Renouvelé chaque année
Adhésion à un organisme professionnel	Association professionnelle, Canada	Disponible sur demande	Code de déontologie et procédure de réclamation	En règle

Les certificats et les tableaux de garanties sont fournis sur demande et sont réémis à Northlight Publishing sur demande à tout moment pendant la mission.

◆ Conditions générales

peut
résilier
immédiatement,
sur
notification
écrite,
si
l'autre
partie
commet
une
violation
substantielle
non
corrigée
dans
les 15
jours
ouvrés
suivant
la
notification,
ou
devient
insolvable.
En cas
de
résiliation,
le client
paie
tous les
services
dûment
exécutés
et les
frais
dûment
engagés
jusqu'à
la date

d'effet
de la
résiliation.

02

2. Honoraires et paiement

Le Client paiera les honoraires fixés dans le barème des honoraires, hors taxes applicables. Facet Games facturera mensuellement à terme échu selon l'avancement ; chaque facture est payable dans les 30 jours suivant sa date d'émission. Les frais préalablement approuvés sont refacturés au coût réel et ne dépasseront pas le plafond convenu sans l'accord écrit préalable du Client. Facet Games peut appliquer des intérêts sur les sommes impayées au taux maximal autorisé par la loi, calculés quotidiennement.

03

3. Propriété intellectuelle

Chaque partie conserve la propriété de la propriété intellectuelle qu'elle détenait avant la mission ou qu'elle développe indépendamment de celle-ci. Après paiement intégral des honoraires correspondants, Facet Games cède au Client tous les droits de propriété intellectuelle sur les livrables sur mesure créés spécifiquement pour le Client dans le cadre du présent Contrat. Facet Games conserve la propriété de ses méthodes, cadres de travail, outils et savoir-faire, et accorde au Client une licence perpétuelle et non exclusive lui permettant de les utiliser dans la mesure où ils sont intégrés aux livrables, à des fins internes.

04

4. Confidentialité

Chaque partie conserve confidentielles toutes les informations non publiques divulguées par l'autre partie dans le cadre du présent contrat, ne les utilise que pour exécuter ses obligations, et les protège avec un soin au moins équivalent à celui qu'elle applique à ses propres informations confidentielles. Ces obligations ne s'appliquent pas aux informations qui sont ou deviennent publiques sans faute de la partie destinataire, qui étaient légalement connues avant leur divulgation, ou dont la divulgation est requise par la loi ou la réglementation. Cette clause survit à la résiliation pendant une durée de cinq ans.

Games
maintient
une
assurance
responsabilité
civile
professionnelle
à un
niveau
commerciallement
raisonnable.

06

6. Droit applicable et litiges

Le présent Contrat et tout différend en découlant ou s'y rapportant sont régis par les lois de Province de Colombie-Britannique, Canada. Les parties s'efforceront d'abord de résoudre tout différend de bonne foi par escalade auprès de leurs responsables respectifs. Si le différend n'est pas résolu dans un délai de 30 jours, les tribunaux de Vancouver, Colombie-Britannique, auront compétence exclusive, sous réserve que chaque partie puisse solliciter une mesure d'injonction auprès de tout tribunal compétent.

DROIT APPLICABLE

Province de Colombie-Britannique, Canada

JURIDICTION

Vancouver, Colombie-Britannique

Le présent contrat est signé par les représentants dûment autorisés des parties et prend effet à la date d'entrée en vigueur indiquée ci-dessus.

01

**POUR LE COMPTE DE
NORTHLIGHT
PUBLISHING**

Priya Anand

PRODUCTEUR SENIOR

Date

02

**POUR LE COMPTE DE
FACET GAMES**

Facet Games

SIGNATAIRE AUTORISÉ

Date

Facet Games

1055 W Georgia St, Vancouver, BC V6E 3P3, Canada

studio@facetgames.com · +1 604 555 0138 · facetgames.com

Facet Games Inc. · BN 812345678RT0001