

 CONTRAT

Contrat-cadre de services

Production de rendus 3D

 LE CONSULTANT

Plinth Render Studio

480 Folsom St, San Francisco, CA 94105,
United States

 LE CLIENT

Halo Audio

1180 Bryant St, San Francisco, CA 94103,
United States

Le présent contrat est conclu entre les parties nommées ci-dessous et prend effet à la date d'entrée en vigueur indiquée. Il annule et remplace toutes les discussions antérieures portant sur le même objet.

CONTRAT N°

**CTR-2026-
0512**

DATE D'ENTRÉE EN
VIGUEUR

**6 février
2026**

DURÉE

6 semaines

DROIT APPLICABLE

**État de
Californie,
États-Unis**

MISSION

**Production
de rendus 3D**

STATUT

**Pour
exécution**

Plinth Render Studio LLC

Confidentiel — préparé pour Halo Audio. Ne pas diffuser au-delà des parties nommées.

Sommaire

01	Contrat	1
02	Les parties	2
03	Conditions commerciales	3
04	Aperçu de la mission	4
05	Contexte	4
06	Périmètre et livrables	4
07	Cahier des charges	5
08	Calendrier du programme	6
09	Barème d'honoraires	7
10	Récapitulatif des honoraires	8
11	Échéancier de paiement	8
12	Statut et couvertures	9
13	Conditions générales	9
14	Signature	11

LE CONSULTANT

Plinth Render Studio

Plinth Render Studio LLC · EIN 94-3312876

480 Folsom St, San Francisco, CA 94105,
United States

hello@plinthrender.com · +1 415 555 0142 ·
plinthrender.com

LE CLIENT

Halo Audio

Halo Audio, Inc.

1180 Bryant St, San Francisco, CA 94103,
United States

priya.nair@haloaudio.com · +1 415 555 0261

CONDITIONS COMMERCIALES

Les conditions régissant le présent contrat

DATE D'ENTRÉE EN VIGUEUR

6 février 2026

La date à laquelle les obligations prennent effet

DURÉE INITIALE

6 semaines

Renouvelable uniquement par accord écrit

TOTAL DES HONORAIRES

\$52,000

\$52,000, plus taxe de vente de californie — services créatifs numériques exonérés

CONDITIONS DE PAIEMENT

Net 30 jours

À compter de la date de chaque facture valide

DROIT APPLICABLE

État de Californie, États-Unis

Comté de San Francisco, Californie

01

Aperçu de la mission

Un ensemble de rendus 3D et d'animation photoréalistes de six semaines — douze prises vedettes et une boucle de lancement — conçu pour le lancement mondial de l'étui d'écouteurs de Halo Audio.

Contexte

Halo Audio lance la deuxième génération de son boîtier d'écouteurs en cinq coloris de finition, et la campagne de lancement — réseaux sociaux payants, fiche produit, bornes en point de vente et vidéo de présentation — nécessite des visuels finalisés plusieurs semaines avant que les échantillons physiques n'atteignent les photographes ou les distributeurs. Une prise de vue en studio traditionnelle ne peut pas être réalisée aussi longtemps à l'avance sur la production, ni être refaite à moindre coût si une finition ou un angle change tardivement.

Plinth Render Studio propose un engagement de rendu 3D photoréaliste de six semaines : un actif 3D maître unique, texturé et éclairé pour correspondre aux échantillons CMF physiques avec une tolérance d'un Delta-E, qui alimente douze visuels hero, une animation de rotation à 360°, une vidéo hero de lancement de 30 secondes et trois scènes lifestyle en contexte. Les sections suivantes détaillent l'approche, les livrables, le calendrier et l'investissement.

Périmètre et livrables

01

RENDUS

12 rendus produits vedettes

Images fixes photoréalistes en 4K de l'étui d'écouteurs dans cinq coloris, éclairées et composées pour les réseaux sociaux payants et les fiches produit.

02

RENDUS

Animation en rotation à 360°

Une animation en boucle transparente de 10 secondes pour la fiche produit et les bornes en magasin.

03

ANIMATION

Vidéo hero de lancement

Une animation cinématique vedette de 30 secondes pour la conférence de lancement et les placements vidéo payants.

04

ÉLÉMENTS GRAPHIQUES

Scènes lifestyle composées

Trois rendus lifestyle en contexte — bureau, sac de sport, transport — réalisés à partir du même modèle 3D.

05

ÉLÉMENTS GRAPHIQUES

Jeu de rendus d'emballage

Rendus photoréalistes de l'emballage de vente au détail pour le e-commerce et le dossier de presse.

HORS PÉRIMÈTRE

- Photographie de produit physique ou journées de tournage en studio
- Motion design au-delà de la vidéo vedette de 30 secondes (p. ex. déclinaisons publicitaires complètes)
- Configurateur AR/3D ou réalisations interactives web



SPÉCIFICATION

**Cahier des charges**

Réf.	Élément	Spécification	Charge de travail	Prix unitaire
------	---------	---------------	-------------------	---------------

SPC-01	Modélisation et texturage 3D	Modèle maître construit et texturé pour cinq coloris de finition	1	19 avril 2026	\$14,000
SPC-02	Éclairage studio et rendus hero	Douze rendus hero en 4K, éclairés et composés	12	19 avril 2026	\$900 / render
SPC-03	Animation de rotation	Boucle à 360° continue de 10 secondes	1	19 avril 2026	\$6,200
SPC-04	Vidéo hero de lancement	Animation cinématique de 30 secondes, deux formats d'image	1	19 avril 2026	\$11,500
SPC-05	Scènes lifestyle composées	Trois rendus lifestyle en contexte	3	19 avril 2026	\$1,500 / scene

Les spécifications sont fixées à l'acceptation ; tout changement est traité selon la procédure de contrôle des modifications définie dans le présent document.



PHASE

Semaine 1 • Lancement et référence CMF

Réception des échantillons physiques, références consignées, plan de caméra et d'éclairage validé.



PHASE

Semaines 2-3 • Modélisation et texturage

Modèle 3D construit et texturé pour correspondre à chaque coloris de finition.



PHASE

Semaine 4 • Éclairage et rendus hero

Dispositif d'éclairage studio mis en place et les douze rendus hero produits.



PHASE

Semaine 5 • Animation et scènes lifestyle

Rotation, vidéo hero et compositions lifestyle produites.

Flux de travail	Semaines	Taux	Montant
Modélisation et texturage 3D Modèle maître construit et texturé pour cinq coloris de finition	1	\$14,000	\$14,000
Éclairage studio et rendus hero Douze rendus hero en 4K, éclairés et composés	12	\$900 / render	\$10,800
Animation de rotation Boucle à 360° continue de 10 secondes	1	\$6,200	\$6,200
Vidéo hero de lancement Animation cinématique de 30 secondes, deux formats d'image	1	\$11,500	\$11,500
Scènes lifestyle composées Trois rendus lifestyle en contexte	3	\$1,500 / scene	\$4,500
Total des honoraires			\$52,000

Honoraires professionnels \$52,000

Taxe de vente de Californie — services créatifs numériques exonérés \$0

Valeur maximale du contrat \$52,000

Valeur maximale du contrat **\$52,000**

Tous les montants sont exprimés en USD et hors taxes applicables, facturées au taux en vigueur. Les honoraires sont facturés mensuellement à terme échu en fonction de l'avancement et sont payables sous 30 jours à compter de la date de facture. Les frais sont facturés au coût réel sous réserve d'accord écrit préalable.

ÉCHÉANCIER DE PAIEMENT

Échéance de chaque versement

N°	Jalon	Déclencheur	Part	Montant
01	Semaine 1 · Lancement et référence CMF	6 février 2026	30%	\$15,600
02	Semaines 2-3 · Modélisation et texturage	Au démarrage de la livraison	30%	\$15,600
03	Semaine 4 · Éclairage et rendus hero	À l'acceptation du jalon	20%	\$10,400
04	Semaine 5 · Animation et scènes lifestyle	À la livraison finale	20%	\$10,400
Total (HT)			100%	\$52,000

Les échéances sont facturées au fur et à mesure des jalons ci-dessus et sont payables dans les 30 jours suivant chaque facture. Tous les montants sont exprimés en USD et s'entendent hors taxe de vente de california — services créatifs numériques exonérés.

 STATUT **Immatriculations, couvertures et garanties**

Habilitation	Organisme émetteur	Référence	Périmètre	Statut
Entité enregistrée	Registre des sociétés, États-Unis	Plinth Render Studio LLC	Nom commercial et identité juridique	Actif
Immatriculation fiscale	Administration fiscale, États-Unis	EIN 94-3312876	Toutes les prestations facturées	Actif
Assurance responsabilité civile professionnelle	Assureur commercial	Disponible sur demande	Production de rendus 3D	Renouvelé chaque année
Assurance responsabilité civile générale	Assureur commercial	Disponible sur demande	Travaux sur site et dans les locaux du client	Renouvelé chaque année
Adhésion à un organisme professionnel	Association professionnelle, États-Unis	Disponible sur demande	Code de déontologie et procédure de réclamation	En règle

Les certificats et les tableaux de garanties sont fournis sur demande et sont réémis à Halo Audio sur demande à tout moment pendant la mission.

Conditions générales

01

1. Durée et résiliation

Le présent contrat prend effet à la date d'entrée en vigueur et se poursuit pendant la durée initiale indiquée ci-dessus, sauf résiliation anticipée conformément à la présente clause. Chaque partie peut résilier la mission, ou tout énoncé des travaux, moyennant un préavis écrit de 30 jours. Chaque partie peut résilier immédiatement, sur notification écrite, si l'autre partie commet une violation substantielle non corrigée dans les 15 jours ouvrés suivant la notification, ou devient insolvable. En cas de résiliation, le client paie tous les services dûment exécutés et les frais dûment engagés jusqu'à la date d'effet de la résiliation.

02

2. Honoraires et paiement

Le client paie les honoraires indiqués dans le barème d'honoraires, hors taxes applicables. Plinth Render Studio facture mensuellement à terme échu en fonction de l'avancement ; chaque facture est payable sous 30 jours à compter de sa date. Les frais préalablement approuvés sont refacturés au coût réel et ne dépassent pas le plafond convenu sans le consentement écrit préalable du client. Plinth Render Studio peut facturer des intérêts sur les montants impayés au taux maximal autorisé par la loi, courant quotidiennement.

03

3. Propriété intellectuelle

Chaque partie conserve la propriété de la propriété intellectuelle qu'elle possédait avant la mission ou qu'elle développe indépendamment de celle-ci. Après paiement intégral des honoraires correspondants, Plinth Render Studio cède au client tous les droits de propriété intellectuelle sur les livrables sur mesure créés spécifiquement pour le client dans le cadre du présent contrat. Plinth Render Studio conserve la propriété de ses méthodes, cadres de travail, outils et savoir-faire, et accorde au client une licence perpétuelle et non exclusive pour les utiliser dans la mesure où ils sont intégrés aux livrables, à des fins commerciales internes.

04

4. Confidentialité

Chaque partie conserve confidentielles toutes les informations non publiques divulguées par l'autre partie dans le cadre du présent contrat, ne les utilise que pour exécuter ses obligations, et les protège avec un soin au moins équivalent à celui qu'elle applique à ses propres informations confidentielles. Ces obligations ne s'appliquent pas aux informations qui sont ou deviennent publiques sans faute de la partie destinataire, qui étaient légalement connues avant leur divulgation, ou dont la divulgation est requise par la loi ou la réglementation. Cette clause survit à la résiliation pendant une durée de cinq ans.

05

5. Responsabilité et indemnisation

Aucune des parties n'exclut sa responsabilité en cas de décès ou de blessure corporelle causé par sa négligence, en cas de fraude, ou pour toute responsabilité qui ne peut être légalement exclue. Sous cette réserve, aucune des parties n'est responsable des pertes indirectes ou consécutives, ni de la perte de bénéfices, de revenus ou d'économies anticipées. La responsabilité globale totale de Plinth Render Studio découlant du présent contrat ou en lien avec celui-ci est limitée au total des honoraires versés au titre de l'énoncé des travaux concerné au cours des 12 mois précédant l'événement donnant lieu à la réclamation. Plinth Render Studio maintient une assurance responsabilité civile professionnelle à des niveaux commercialement raisonnables.

06

6. Droit applicable et litiges

Le présent contrat et tout litige en découlant ou en lien avec celui-ci sont régis par les lois de l'État de Californie, États-Unis. Les parties s'efforceront d'abord de résoudre tout litige de bonne foi par escalade auprès de leurs sponsors respectifs de haut niveau. Si le litige n'est pas résolu dans les 30 jours, les tribunaux du comté de San Francisco, Californie, sont seuls compétents, sous réserve que chaque partie puisse demander une mesure injonctive devant tout tribunal compétent.

DROIT APPLICABLE

État de Californie, États-Unis

JURIDICTION

Comté de San Francisco, Californie

Le présent contrat est signé par les représentants dûment autorisés des parties et prend effet à la date d'entrée en vigueur indiquée ci-dessus.

POUR LE COMPTE DE HALO AUDIO

Priya Nair

Vice-présidente, Marketing de marque

Date

POUR LE COMPTE DE PLINTH RENDER STUDIO

Plinth Render Studio

Signataire autorisé

Date



Plinth Render Studio



480 Folsom St, San Francisco, CA 94105, États-Unis

hello@plinthrender.com · +1 415 555 0142 · plinthrender.com

Plinth Render Studio LLC · EIN 94-3312876

WAXTABLE.COM · EXAMPLE DOCUMENT