

DEMANDE DE MODIFICATION

Demande de modification

Production de rendus 3D

ÉMETTEUR

Plinth Render Studio

480 Folsom St, San Francisco, CA 94105,
United States

À

Halo Audio

1180 Bryant St, San Francisco, CA 94103,
United States

La présente demande de modification modifie le cahier des charges référencé ci-dessous. Elle ne prend effet qu'une fois signée par les deux parties.

DEMANDE DE
MODIFICATION N°

**CR-2026-
0134**

DATE D'ENTRÉE EN
VIGUEUR

**6 février
2026**

MODIFIE

**SOW-2026-
0512**

ÉMIS LE

**23 janvier
2026**

Plinth Render Studio LLC

Confidentiel — préparé pour Halo Audio. Ne pas diffuser au-delà des parties nommées.

EN BREF

DEMANDE DE MODIFICATION

SOUMISE

CR-2026-0134

DEMANDE DE MODIFICATION CR-2026-0134	SOUMISE LE 23 janvier 2026	SOW D'ORIGINE SOW-2026-0512 · Rendus de lancement Halo	URGENCE Élevée
STATUT SOUMISE	SOUMISE PAR Plinth Render Studio, San Francisco	RÉPONSE REQUISE AVANT LE 20 février 2026	

EN BREF

Ce que modifie ce changement

MODIFIE SOW-2026-0512 Cahier des charges	HONORAIRES SUPPLÉMENTAIRES \$52,000 \$52,000, plus taxe de vente de california — services créatifs numériques exonérés	VALEUR RÉVISÉE DU CONTRAT \$61,500 Y compris ce changement
DATE D'EFFET 6 février 2026 Sur approbation des deux parties	SOUMISE PAR Plinth Render Studio Approuvé par Priya Nair	

01

Résumé de la modification

Halo Audio a demandé l'élargissement de l'ensemble de rendus à un second SKU — le boîtier de charge des écouteurs — ainsi qu'une sixième coloris de finition, ajoutant quatre rendus hero et une scène lifestyle du boîtier de charge, pour un nouveau total de 61 500 \$.

Justification

Halo Audio lance la deuxième génération de son boîtier d'écouteurs en cinq coloris de finition, et la campagne de lancement — réseaux sociaux payants, fiche produit, bornes en point de vente et vidéo de présentation — nécessite des visuels finalisés plusieurs semaines avant que les échantillons physiques n'atteignent les photographes ou les distributeurs. Une prise de vue en studio traditionnelle ne peut pas être réalisée aussi longtemps à l'avance sur la production, ni être refaite à moindre coût si une finition ou un angle change tardivement.

Plinth Render Studio propose un engagement de rendu 3D photoréaliste de six semaines : un actif 3D maître unique, texturé et éclairé pour correspondre aux échantillons CMF physiques avec une tolérance d'un Delta-E, qui alimente douze visuels hero, une animation de rotation à 360°, une vidéo hero de lancement de 30 secondes et trois scènes lifestyle en contexte. Les sections suivantes détaillent l'approche, les livrables, le calendrier et l'investissement.

Le défi

La date de lancement de Halo Audio est fixe, mais les échantillons de production physiques pour les cinq finitions ne seront prêts pour la photographie que peu avant l'annonce — trop tard pour qu'une prise de vue en studio classique produise l'ensemble complet d'actifs requis par la campagne.

Chaque finition doit également se rendre fidèlement à l'écran : les surfaces mates, brillantes et satinées se comportent très différemment sous l'éclairage studio, et un rendu qui ne correspond pas aux échantillons CMF physiques sera immédiatement visible dès la sortie du produit.

Notre approche

Nous construisons un actif 3D maître unique à partir des références CAO et CMF physiques, texturé et éclairé pour correspondre à chaque finition avec une tolérance de couleur stricte, puis nous l'éclairons exactement comme le ferait un photographe de studio — dispositif de softbox, fond neutre, contrôle des spéculaires.

Cet actif unique alimente ensuite chaque livrable : visuels hero, boucle de rotation, vidéo de lancement et compositions lifestyle, de sorte qu'un changement de finition tardif ou une nouvelle demande d'angle ne nécessite pas une nouvelle prise de vue — seulement un nouveau rendu.

Élément	Modification (Ajout/Suppression/Modification)	Description
Périmètre	5 coloris de finition, 1 SKU (boîtier d'écouteurs)	6 coloris de finition, 2 SKU (boîtier + socle de charge)
Rendus hero	12 rendus	16 rendus (+4)
Scènes lifestyle	3 scènes	4 scènes (+1 scène bureau/socle de charge)
Honoraires de mission	\$52,000	61 500 \$ (+9 500 \$)
Livraison finale	Semaine 6	Semaine 7 (+1 semaine)



PHASE

Semaine 1 • Lancement et référence CMF

Réception des échantillons physiques, références consignées, plan de caméra et d'éclairage validé.



PHASE

Semaines 2-3 • Modélisation et texturage

Modèle 3D construit et texturé pour correspondre à chaque coloris de finition.



PHASE

Semaine 4 • Éclairage et rendus hero

Dispositif d'éclairage studio mis en place et les douze rendus hero produits.



PHASE

Semaine 5 • Animation et scènes lifestyle

Rotation, vidéo hero et compositions lifestyle produites.

Activité	Heures	Taux	Montant
 Modélisation et texturage 3D Modèle maître construit et texturé pour cinq coloris de finition	1	\$14,000	\$14,000
 Éclairage studio et rendus hero Douze rendus hero en 4K, éclairés et composés	12	\$900 / render	\$10,800
 Animation de rotation Boucle à 360° continue de 10 secondes	1	\$6,200	\$6,200
 Vidéo hero de lancement Animation cinématique de 30 secondes, deux formats d'image	1	\$11,500	\$11,500
 Scènes lifestyle composées Trois rendus lifestyle en contexte	3	\$1,500 / scene	\$4,500
Honoraires supplémentaires			\$52,000

Valeur initiale du contrat
(SOW-2026-0512) **\$52,000**

Honoraires supplémentaires
(cette demande de
modification) **\$52,000**

Nouveau total **\$61,500**

Nouveau total \$61,500

Tous les montants sont exprimés en USD et hors taxes applicables. Les honoraires supplémentaires sont facturés selon l'échéancier des jalons du SOW d'origine : 50 % à l'approbation de cette modification et 50 % à la mise en ligne.

ÉCHÉANCIER DE PAIEMENT

Échéance de chaque versement

N°	Jalon	Déclencheur	Part	Montant
01	Semaine 1 · Lancement et référence CMF	6 février 2026	50%	\$26,000
02	Semaines 2-3 · Modélisation et texturage	Au démarrage de la livraison	50%	\$26,000
Total (HT)			100%	\$52,000

Les échéances sont facturées au fur et à mesure des jalons ci-dessus et sont payables dans les 30 jours suivant chaque facture. Tous les montants sont exprimés en USD et s'entendent hors taxe de vente de california — services créatifs numériques exonérés.



Hypothèses et conditions d'approbation

Les échantillons physiques des cinq finitions sont fournis à titre de référence CMF avant le début de la modélisation, et un interlocuteur unique est habilité à approuver les correspondances de couleur et à valider chaque tour de livrable. Deux tours de révision par livrable sont inclus ; les tours supplémentaires sont facturés au taux horaire standard. Cette proposition est valable pour tout engagement débutant au plus tard le 20 février 2026.

La signature ci-dessous approuve le périmètre, le calendrier révisé et les honoraires supplémentaires énoncés dans cette demande de modification, et autorise la modification correspondante du contrat d'origine.



POUR HALO AUDIO

Priya Nair

Vice-présidente, Marketing de marque

Date



POUR PLINTH RENDER STUDIO

Plinth Render Studio

Signataire autorisé

Date



Plinth Render Studio

480 Folsom St, San Francisco, CA 94105, États-Unis

hello@plinthrender.com · +1 415 555 0142 · plinthrender.com

Plinth Render Studio LLC · EIN 94-3312876