

PREPARADO PARA NORTHLIGHT PUBLISHING

Alcance de trabajo

Finalización del desarrollo y adaptación a consolas del título de baja poligonización de Facet Games, 'Glacier Run', para Northlight Publishing.



Contenido

01	De un vistazo	2
02	Alcance, cronograma & honorarios	3
03	Resumen y objetivos	4
04	Contexto y metas	4
05	Entregables	5
06	Flujos de trabajo	5
07	Especificación del flujo de trabajo	6
08	Cronograma	7
09	Criterios de aceptación	8
10	Desglose de honorarios	8
11	Resumen de costos	9
12	Calendario de pagos	9
13	Aceptación	10

DE UN VISTAZO

SOW

SOW-2026-0212

BORRADOR

PREPARADO PARA Northlight Publishing — Priya Anand, Productora Senior	PREPARADO POR Facet Games, Vancouver	NÚMERO DE SOW SOW-2026-0212	FECHA DE INICIO 9 de marzo de 2026	DURACIÓN Desarrollo y adaptación a consolas
---	--	---	--	---

ESTADO

**Borrador —
para
revisión**

DE UN VISTAZO

Alcance, cronograma y honorarios

01

FLUJO DE TRABAJO

Desarrollo y adaptación a consolas

Finalización del desarrollo y adaptación a consolas del título de baja poligonización de Facet Games, 'Glacier Run', para Northlight Publishing.

02

INICIO

9 de marzo de 2026

Con la contrafirma

03

DURACIÓN

8 meses

Por fases según el calendario siguiente

04

HONORARIOS

\$247,590

\$235,800 más GST (5%)

05

ACEPTADO POR

Priya Anand

Productor Senior

01

Resumen y objetivos

Un encargo de veinte semanas para completar el desarrollo de 'Glacier Run' y entregar versiones certificadas para plataformas de consola a Northlight Publishing.

Contexto y metas

'Glacier Run' lleva dieciocho meses en desarrollo en Facet Games y funciona bien en PC, pero el plan de lanzamiento de Northlight Publishing depende de la disponibilidad en consola desde el primer día, y la certificación de consola no perdona sorpresas de última hora. Dos estudios más pequeños con los que Northlight ha trabajado no lograron cumplir sus plazos de envío en el último año, y Northlight desea un socio de adaptación con un historial de certificación impecable antes de fijar la fecha de lanzamiento.

Facet Games propone una colaboración de veinte semanas que completa las funciones pendientes de PC, adapta 'Glacier Run' a Nintendo Switch y PlayStation 5, y lleva ambas versiones a través del control de calidad de certificación y el envío. Las secciones siguientes exponen el enfoque, el alcance, el cronograma y la inversión.

Entregables

01

DESARROLLO

Versión de PC con todas las funciones

Finalización de las funciones de juego pendientes conforme a la lista de funciones de PC acordada.

02

ADAPTACIÓN A OTRAS PLATAFORMAS

Adaptación a Nintendo Switch

Una versión para Switch adaptada y optimizada en rendimiento que cumple con los requisitos de certificación de la plataforma.

03

ADAPTACIÓN A OTRAS PLATAFORMAS

Adaptación a PlayStation 5

Una versión para PlayStation 5 adaptada y optimizada en rendimiento que cumple con los requisitos de certificación de la plataforma.

04

CONTROL DE CALIDAD

Control de calidad de certificación y corrección de errores

Una ronda de control de calidad dedicada según la lista de verificación de certificación de cada plataforma, con correcciones de errores priorizadas por gravedad.

05

OPTIMIZACIÓN

Optimización de rendimiento

Optimización de la tasa de fotogramas y los tiempos de carga ajustada al perfil de hardware real de cada consola.

FUERA DEL ALCANCE

- Materiales de marketing, tráilers y redacción de textos para la página de tienda
- Adaptación a consola Xbox (opcional por separado, no incluida en este alcance)
- Infraestructura de backend de servicio en vivo, multijugador o en línea
- Actualizaciones de contenido posteriores al lanzamiento más allá del build de certificación inicial

01

Funciones cerradas antes del port

Las funciones de PC se terminan y cierran primero, de modo que los ports de consola se construyen sobre un objetivo estable, no cambiante.

02

Optimización real por plataforma

El ajuste de rendimiento se mide contra el perfil de hardware real de cada consola, no contra benchmarks internos de PC.

03

Historial de envíos limpio

Una fase de control de calidad de certificación dedicada garantiza que los paquetes de envío pasen a la primera.

Especificación del flujo de trabajo

REF.	ÍTEM	ESPECIFICACIÓN	ESFUERZO	TIEMPO	PRECIO UN
SPC-01	Finalización de funciones de PC	Funciones de juego pendientes completadas conforme a la lista de funciones acordada	6	6 sem.	\$9,500 / wk
SPC-02	Adaptación a Nintendo Switch	Adaptación y ajuste de rendimiento según los requisitos de certificación de Switch	6	6 sem.	\$11,200 / wk
SPC-03	Adaptación a PlayStation 5	Adaptación y ajuste de rendimiento según los requisitos de certificación de PlayStation 5	5	5 sem.	\$12,400 / wk

SPC-04	Control de calidad de certificación y corrección de errores	Control de calidad dedicado frente a la lista de verificación de certificación de cada plataforma	2	2 sem.	\$8,600 / wk
--------	---	---	---	--------	--------------

SPC-05	Optimización de rendimiento	Ajuste de velocidad de fotogramas y tiempos de carga según el hardware de cada consola	3	3 sem.	\$7,800 / wk
--------	-----------------------------	--	---	--------	--------------

Las especificaciones quedan fijadas en el momento de la aceptación; cualquier cambio se gestiona mediante el procedimiento de control de cambios establecido en este documento.

01

SEMANAS 1-6 · FINALIZACIÓN DE FUNCIONES DE PC

Funciones de juego pendientes completadas y fijadas como objetivo para la adaptación.

02

SEMANAS 7-12 · ADAPTACIÓN A NINTENDO SWITCH

Versión para Switch adaptada y ajustada en rendimiento sobre el conjunto de funciones fijado.

03

SEMANAS 13-17 · ADAPTACIÓN A PLAYSTATION 5

Versión para PlayStation 5 adaptada y ajustada en rendimiento sobre el conjunto de funciones fijado.

05

SEMANA 20 · ENVÍO Y TRASPASO

Paquetes de certificación enviados y compilación final y código fuente traspasados.

◆ Criterios de aceptación

REF.	REQUISITO	PRIORIDAD
R-01	La compilación de Switch mantiene un mínimo de 30 fps en todos los escenarios de juego según la lista de verificación de certificación	OBLIGATORIO
R-02	La compilación de PlayStation 5 mantiene un mínimo de 60 fps en todos los escenarios de juego	OBLIGATORIO
R-03	Los tiempos de carga cumplen con los umbrales máximos de certificación de cada plataforma	OBLIGATORIO
R-04	Sistema de guardado conforme con los requisitos de guardado en la nube de cada plataforma	OBLIGATORIO
R-05	Las opciones de accesibilidad cumplen con el mínimo exigido por cada titular de plataforma	DESEABLE

FLUJO DE TRABAJO	SEMANAS	TARIFA	IMPORTE
Finalización de funciones de PC Funciones de juego pendientes completadas conforme a la lista de funciones acordada	6	\$9,500 / wk	\$57,000
Adaptación a Nintendo Switch Adaptación y ajuste de rendimiento según los requisitos de certificación de Switch	6	\$11,200 / wk	\$67,200
Adaptación a PlayStation 5 Adaptación y ajuste de rendimiento según los requisitos de certificación de PlayStation 5	5	\$12,400 / wk	\$62,000

Control de calidad dedicado frente a la lista de
verificación de certificación de cada plataforma

2 \$8,600 / wk \$17,200

Optimización de rendimiento

Ajuste de velocidad de fotogramas y tiempos de
carga según el hardware de cada consola

3 \$7,800 / wk \$23,400

Subtotal de honorarios

\$235,800

Honorarios \$235,800

GST (5%) \$11,790

Total \$247,590

TOTAL \$247,590

Todos los importes están expresados en CAD y no incluyen los impuestos aplicables.

Los honorarios se facturan en tres hitos: 40% a la firma, 30% al inicio de la
construcción, 30% en la puesta en marcha.

Cuándo vence cada cuota

N.º	HITO	DESENCADEN ANTE	PARTE	IMPORTE
01	Semanas 1-6 · Finalización de funciones de PC	9 de marzo de 2026	40%	\$94,320
02	Semanas 7-12 · Adaptación a Nintendo Switch	Al inicio de la entrega	30%	\$70,740

03	Semanas 13–17 · Adaptación a PlayStation 5	En la aceptación del hito	30%	\$70,740
----	--	---------------------------	-----	----------

Total (sin impuestos)**100%****\$235,800**

Los plazos se facturan conforme a los hitos anteriores y son pagaderos dentro de los 30 días siguientes a cada factura. Todos los importes están en CAD y excluyen GST (5%).

La contrafirma a continuación acepta el alcance, el cronograma, los criterios de aceptación y los honorarios establecidos en este Alcance de Trabajo y autoriza el inicio de los trabajos en la fecha de inicio indicada.

01**POR NORTHLIGHT
PUBLISHING****Priya Anand**

PRODUCTOR SENIOR

Fecha

02**POR FACET GAMES****Facet Games**

FIRMANTE AUTORIZADO

Fecha

Facet Games

1055 W Georgia St, Vancouver, BC V6E 3P3, Canadá

studio@facetgames.com · +1 604 555 0138 · facetgames.com

Facet Games Inc. · BN 812345678RT0001