

COIN ROW ARCADE BAR — SERIE DE EVENTOS DE
MARCA COMPARTIDA

Especificación de Requisitos

Una serie de una temporada completa de tomas de barril (tap takeover) y torneos de arcade que combinan los lanzamientos de temporada de Bitburst con el piso de máquinas de Coin Row.

CONTENIDO



SELECT STAGE

01	CONTROL DE DOCUMENTOS	2
02	INTRODUCCIÓN Y ALCANCE	3
03	PROPÓSITO Y PÚBLICO	3
04	REQUISITOS FUNCIONALES	3
05	REQUISITOS NO FUNCIONALES	4
06	MÓDULOS DEL PRODUCTO	5
07	ESPECIFICACIÓN DE COMPONENTES	6
08	SUPUESTOS, RESTRICCIONES Y DEPENDENCIAS	7
09	FASES DE LANZAMIENTO	7

DE UN VISTAZO

DATA

CONTROL DE DOCUMENTOS

01 ESPECIFICACIÓN REQ-2026-0075 Emitido el 3 de febrero de 2026	02 PREPARADO POR Coin Row Arcade Bar Chicago, IL 60622	03 PROPIETARIA Jordan Kessler Director de Marketing y Eventos, Bitburst Brewing Co.
04 ESTADO Para revisión Línea base fijada en la aprobación	05 REQUISITOS 8 Funcionales y no funcionales	

01

INTRODUCCIÓN Y ALCANCE

Bitburst Brewing Co. busca una activación recurrente en el local que ofrezca más que un cartel sobre un grifo de cerveza, y las lentas noches de martes de Coin Row tienen margen real para una atracción que no está sucediendo por sí sola. Este es el plan para combinar los lanzamientos de temporada de Bitburst con la sala de arcade de Coin Row en un único evento mensual al que la gente acuda.

STAGE LOADED

READ ME

PROPÓSITO Y PÚBLICO

Las últimas dos activaciones en el local de Bitburst fueron eventos de una sola noche que movieron uno o dos barriles y generaron un puñado de publicaciones en redes sociales, para luego desaparecer. Mientras tanto, las noches de martes de Coin Row funcionan a un tercio de la capacidad de fin de semana aunque el piso de máquinas esté lleno — hay demanda, simplemente no hay un motivo para acudir un martes.

Coin Row Arcade Bar propone una serie de cinco meses que combina un tap takeover mensual de Bitburst con una noche de torneo de arcade clasificatorio, construyendo un motivo recurrente para asistir en lugar de una toma de barril aislada. Las siguientes secciones exponen el enfoque, el alcance, el cronograma y la inversión.

REQUISITOS FUNCIONALES

OBJECTIVES

ID	REQUISITO	PRIORIDAD
R-01	Materiales de marketing de marca compartida aprobados por Bitburst con al menos 1 semana de anticipación a cada evento	OBLIGATORIO
R-02	Resultados del cuadro del torneo publicados dentro de las 24 horas de cada evento	OBLIGATORIO

R-03

La escalera clasificatoria existente no se ve afectada por la programación del evento de máquinas

OBLIGATORIO**R-04**

Entrega de barriles e instalación de grifos completadas antes de las 2 p. m. en cada día de evento

OBLIGATORIO**R-05**

Informe de asistencia y volumen de servido entregado dentro de los 3 días hábiles posteriores a cada evento

DESEABLE**R-06**

Marquesinas de los gabinetes retiradas y gabinetes restaurados dentro de las 24 horas posteriores al evento

OBLIGATORIO**R-07**

Clasificación de la tabla de posiciones de temporada mantenida con precisión a lo largo de las cinco noches de evento

OBLIGATORIO**R-08**

Lista extendida de grifos para la final de temporada confirmada con Bitburst con al menos 3 semanas de anticipación

DESEABLE**DATA**

ID	PRIORIDAD	REQUISITO
R-01	Obligatorio	Materiales de marketing de marca compartida aprobados por Bitburst con al menos 1 semana de anticipación a cada evento
R-02	Obligatorio	Resultados del cuadro del torneo publicados dentro de las 24 horas de cada evento

R-04

Obligatorio

Entrega de barriles e
instalación de grifos
completadas antes de las 2
p. m. en cada día de
evento

R-05

Deseable

**Informe de asistencia y
volumen de servido
entregado dentro de los 3
días hábiles posteriores a
cada evento**

01



DISEÑO DEL FORMATO DEL EVENTO

Un formato mensual repetible que
combina cada lanzamiento de Bitburst
con una noche de torneo temático.

02



MARKETING DE MARCA COMPARTIDA

Volantes, materiales para redes sociales
y promoción por correo electrónico
producidos para cada una de las cinco
fechas del takeover.

03



PROGRAMACIÓN DEL TORNEO

Un bracket clasificatorio de temporada
completa, ejecutado como su propia
categoría junto a la clasificación
existente de Coin Row.

04



OPERACIONES DE BAR Y PISO

Personal dedicado y gestión de piso para
cada noche de takeover.

05



MARCA EN EL LUGAR

Señalización de Bitburst y forros
temporales de vitrinas de gabinetes
instalados y retirados para cada evento.

06



INFORMES DE DESEMPEÑO

Asistencia, volumen de venta de barril y
registros de torneo rastreados y
reportados después de cada noche.

■ ESPECIFICACIÓN

INVENTORY



REF.	ÍTEM	ESPECIFICACIÓN	UNIDADES	BAZO	PRECIO UNITARIO
SPC-01	Diseño de formato y preparación de marketing	Definición final del formato del evento y producción de materiales de marketing cobrandeados	1	23 de septiem bre de 2026	\$6,000
SPC-02	Producción mensual de tap takeover	Cinco noches mensuales de toma, con personal y ambientación de marca	5	23 de septiem bre de 2026	\$4,800
SPC-03	Programación del torneo	Diseño y gestión del cuadro clasificatorio de toda la temporada	1	23 de septiem bre de 2026	\$7,000
SPC-04	Señalización en el local y forrado de gabinetes	Señalización de marca y forrado de marquesinas de gabinetes para cada evento	1	23 de septiem bre de 2026	\$4,500
SPC-05	Informes de desempeño	Informes de asistencia y de rendimiento de los barriles después de cada toma	1	23 de septie mbre de 2026	\$1,500

SPC-06	Cierre de temporada e informe final	Producción de la noche de cierre e informe completo de rendimiento de la temporada	1	23 de septiembre de 2026	\$3,000
--------	-------------------------------------	--	---	--------------------------	---------

Las especificaciones quedan fijadas en el momento de la aceptación; cualquier cambio se gestiona mediante el procedimiento de control de cambios establecido en este documento.

01 SLOT UNA TEMPORADA, NO UNA SOLA NOCHE Las posiciones de la tabla de clasificación se mantienen a lo largo de las cinco activaciones, dándole a Bitburst un público recurrente en lugar de una sola noche de consumo.	02 SLOT DOS PÚBLICOS, UNA SOLA PISTA El bracket del tap-takeover se desarrolla junto a la escalera clasificatoria existente de Coin Row sin alterarla, de modo que tanto los habituales como los nuevos visitantes obtienen lo que buscaban.	03 SLOT MEDIDO CADA MES Asistencia, volumen de consumo e inscripciones al torneo se reportan después de cada evento, no solo al final de la temporada.
---	--	--

01 PHASE SEMANAS 1-2 · DISEÑO DE FORMATO Y PREPARACIÓN DE MARKETING El formato del evento queda finalizado y se producen los materiales de marketing cobrandeados antes de la primera toma.	02 PHASE MES 1 · TOMA N.º 1 – INICIO DE TEMPORADA La primera toma de grifos y noche de torneo da inicio al cuadro clasificatorio y a la tabla de posiciones de la temporada.
---	--



03

PHASE

MESES 2-4 · TOMAS N.º 2-4

Las tomas mensuales se realizan conforme al calendario estacional de lanzamientos de Bitburst, construyendo la tabla de posiciones en cada ronda.

04

PHASE

MES 5 · TOMA N.º 5 – FINAL DE TEMPORADA

La toma final corona al campeón de la tabla de posiciones de la temporada con una lista extendida de grifos.

CONTACT

COIN ROW ARCADE BAR

1800 W Chicago Ave, Chicago, IL 60622, Estados Unidos

events@coinrowarcade.com · +1 312 555 0148

· coinrowarcade.com

Coin Row Arcade Bar LLC · EIN 47-2839156

