TILEBRIGHT APPS

PROPUESTA PARA RIPPLE RIDE CARPOOLING

Propuesta de Desarrollo Ripple Ride

Una aplicación nativa de viajes compartidos para iOS y Android, construida y lanzada antes de la ventana de lanzamiento de Ripple Ride en Austin.

WAXTABLE.COM · EXAMPLE DOCUMENT

2026

Contenido

01 De un vistazo 2
02 El proyecto en cifras 3
03 La oportunidad 4
04 Resumen ejecutivo 4
05 La experiencia actual 4
06 Desafío y enfoque 5
07 Puntos de evidencia 6
08 Situación y coberturas 6
09 En sus palabras 7
10 Alcance del trabajo 8
11 Qué incluye 8
12 Entregables 8
13 Trabajo seleccionado 9
14 Cronograma 10
15 Inversión y condiciones 11
16 Desglose de honorarios 11
17 Resumen de costos 12
18 Opciones del proyecto 13
19 Comparación de opciones 13
20 Calendario de pagos 14
21 Supuestos de los que depende esta estimación 15
22 Aceptación 15

DE UN VISTAZO

PROPUESTA

PRO-2026-0611

PARA APROBACIÓN

WAXTABLE.COM · EXAMPLE DOCUMENT

PREPARADO PARA
Ripple Ride Carpooling — Priya Nair, Jefa de Operaciones

PREPARADO POR
Tilebright Apps, Austin

EMITIDO
16 de marzo de 2026

VÁLIDO HASTA
30 de abril de 2026

ENCARGO
Desarrollo de Aplicación Móvil

DE UN VISTAZO

El proyecto en cinco cifras

ENCARGO
Desarrollo de Aplicación Móvil
Una aplicación nativa de viajes compartidos para iOS y Android, construida y lanzada antes de la ventana de lanzamiento de Ripple Ride en Austin.

INVERSIÓN
$255,470
$236,000, más impuesto sobre ventas de travis county (8,25 %)

INICIO
13 de abril de 2026
Sujeto a aceptación antes del 30 de abril de 2026

DURACIÓN
12 meses
Del inicio a la entrega final

PREPARADO PARA
Ripple Ride Carpooling
Priya Nair, Responsable de operaciones

WAXTABLE.COM · EXAMPLE DOCUMENT

01

La oportunidad

Ripple Ride abrirá su mercado de Austin este otoño, coincidiendo con el inicio del semestre, cuando la demanda de viajes compartidos de UT Austin y del sector tecnológico en general alcanza su punto máximo. El equipo ya tiene asegurada una alianza de reclutamiento de conductores y una fecha de lanzamiento que no se moverá; lo que aún no tienen es una aplicación nativa capaz de soportar ese tráfico desde el primer día.

Resumen ejecutivo

Ripple Ride ha construido su red de conductores y asegurado una alianza de lanzamiento programada para el semestre de otoño, pero el producto en sí sigue siendo un conjunto de flujos en Figma y un backend prototipo. La empresa tiene una sola oportunidad de causar una primera impresión en un mercado donde los usuarios ya recurren por hábito a las aplicaciones de transporte compartido, y una aplicación lenta, con errores o a medio terminar el día del lanzamiento echaría por tierra meses de reclutamiento de conductores.

Tilebright Apps propone una contratación de dieciséis semanas para diseñar y construir aplicaciones nativas de iOS y Android en paralelo con un backend de emparejamiento de viajes, de modo que Ripple Ride se lance con una aplicación que se sienta tan rápida y confiable como la red que la respalda. Manejamos el diseño, ambas construcciones nativas y el control de calidad como una sola vía coordinada en lugar de una carrera de relevos, de modo que nada espere más de lo estrictamente necesario. Las siguientes secciones exponen el enfoque, el alcance, el cronograma y la inversión.

WAXTABLE.COM · EXAMPLE DOCUMENT

El desafío

Los viajes compartidos solo funcionan si ambas partes confían lo suficiente como para subirse al auto, y esa confianza debe estar integrada en la interfaz, no añadida después del lanzamiento — el estado de verificación, las calificaciones del conductor y la confirmación del viaje deben leerse con claridad en una pantalla pequeña, con rapidez, antes de que un pasajero decida esperar el autobús en su lugar.

La fecha de lanzamiento está fijada por una alianza de reclutamiento de conductores que Ripple Ride no puede renegociar, lo que no deja margen para un atajo multiplataforma que funcione bien en una demostración pero mal en los teléfonos Android de tres años que muchos usuarios realmente llevan consigo.

Nuestro enfoque

Diseñamos un sistema de interfaz plana construido en torno a estados de color por bloques — emparejado, confirmado, en camino, llegó — para que la aplicación comunique de un vistazo sin depender de textos que un pasajero de trayecto no se detendrá a leer. Ambas aplicaciones se desarrollan de forma nativa en Swift y Kotlin, no envueltas desde una única base de código, de modo que el emparejamiento y los mapas se mantengan ágiles en hardware más antiguo y redes de campus intermitentes.

El diseño, ambas compilaciones nativas y el backend de emparejamiento de viajes avanzan en paralelo desde la semana cuatro, con una fase dedicada de control de calidad en dispositivos y redes antes del envío, de modo que la revisión de

App Store y Play Store sea una formalidad y no la primera prueba real.

01
Más de 60
APLICACIONES DE CONSUMO LANZADAS

02
4.8★
CALIFICACIÓN PROMEDIO EN APP STORE

03
16 semanas
DEL DISEÑO AL ENVÍO A TIENDA

SITUACIÓN

Registros, coberturas y garantías

CREDENCIAL	ENTIDAD EMISORA	REFERENCIA	ALCANCE	ESTADO
Entidad registrada	Registro de sociedades, Estados Unidos	Tilebright Apps LLC	Nombre comercial e identidad jurídica	Activo
Registro fiscal	Autoridad fiscal, Estados Unidos	EIN 47-2810366	Todos los trabajos facturados	Activo
Seguro de responsabilidad civil profesional	**Aseguradora comercial**	**Disponible a solicitud**	**Desarrollo de Aplicación Móvil**	**Se renueva anualment**

WAXTABLE.COM · EXAMPLE DOCUMENT

Seguro de responsabilidad civil general	Aseguradora comercial	Disponible a solicitud	Trabajos en sitio y en las instalaciones del cliente	Se renueva anualmente
Afiliación a un organismo profesional	**Asociación sectorial, Estados Unidos**	**Disponible a solicitud**	**Código de conducta y procedimiento de reclamaciones**	**Al corriente**

Los certificados y anexos de pólizas se entregan a solicitud y se reemiten a Ripple Ride Carpooling a solicitud en cualquier momento durante el encargo.

> **Tilebright entregó ambas aplicaciones dos semanas antes de lo previsto y nuestra revisión en App Store pasó a la primera.**
>
> DANA OKAFOR

WAXTABLE.COM · EXAMPLE DOCUMENT

02

Alcance del trabajo

Un encargo de dieciséis semanas para diseñar y desarrollar la aplicación de viajes compartidos de Ripple Ride para iOS y Android, desde el flujo de incorporación hasta el lanzamiento en App Store y Play Store.

Diseño de producto y UX

Mapeo de flujos, wireframes y el sistema de UI plano, validados con sesiones de usabilidad de conductores y pasajeros.

Desarrollo para iOS

Desarrollo nativo en Swift/SwiftUI de la aplicación completa, desde la incorporación hasta la finalización del viaje.

Desarrollo para Android

Desarrollo nativo en Kotlin de la aplicación completa, construido en paralelo con iOS a partir de un sistema de diseño compartido.

Backend de emparejamiento de viajes

Servicio de emparejamiento basado en ruta y horario, con actualizaciones de estado en tiempo real para ambas aplicaciones.

Control de calidad y pruebas en dispositivos

Pruebas multidispositivo y de red degradada antes de que cualquiera de las aplicaciones llegue a la tienda.

Lanzamiento y envío a tiendas

Fichas de tienda, paquetes de revisión y apoyo de envío tanto para App Store como para Google Play.

Entregables

01

DISEÑO DE PRODUCTO

Sistema de diseño de interfaz plano

Un sistema de diseño plano completo — estados con bloques de color, iconografía y ambos flujos de la app — que cubre desde la incorporación hasta la finalización del viaje.

02

DESARROLLO IOS

Aplicación nativa para iOS

Una compilación nativa en Swift/SwiftUI de la experiencia completa de pasajero y conductor, enviada a la App Store.

03

DESARROLLO ANDROID

Aplicación nativa para Android

Una compilación nativa en Kotlin de la experiencia completa de pasajero y conductor, enviada a Google Play.

04

BACKEND

API de emparejamiento de viajes

Un servicio de backend que empareja pasajeros con conductores según ruta y horario, con actualizaciones de estado en tiempo real en ambas aplicaciones.

05

CONTROL DE CALIDAD

Pruebas de dispositivos y red

Pruebas en una matriz de dispositivos actuales y de tres años de antigüedad bajo condiciones de red degradadas.

FUERA DEL ALCANCE

- Integración de procesador de pagos más allá de la configuración inicial de Stripe Connect
- Selección e incorporación de proveedor de verificación de antecedentes de conductores
- Campañas pagadas de adquisición de usuarios o marketing
- Trabajo de funciones más allá del alcance acordado para v1.0

01 **SEMANAS 1–3 · DESCUBRIMIENTO Y DISEÑO**

Mapeo de flujos, wireframes y el sistema de diseño de interfaz plana, validados en sesiones de usabilidad con conductores y pasajeros.

02 **SEMANAS 4–9 · DESARROLLO PRINCIPAL**

iOS, Android y el backend de emparejamiento de viajes desarrollados en paralelo a partir de un sistema de diseño compartido.

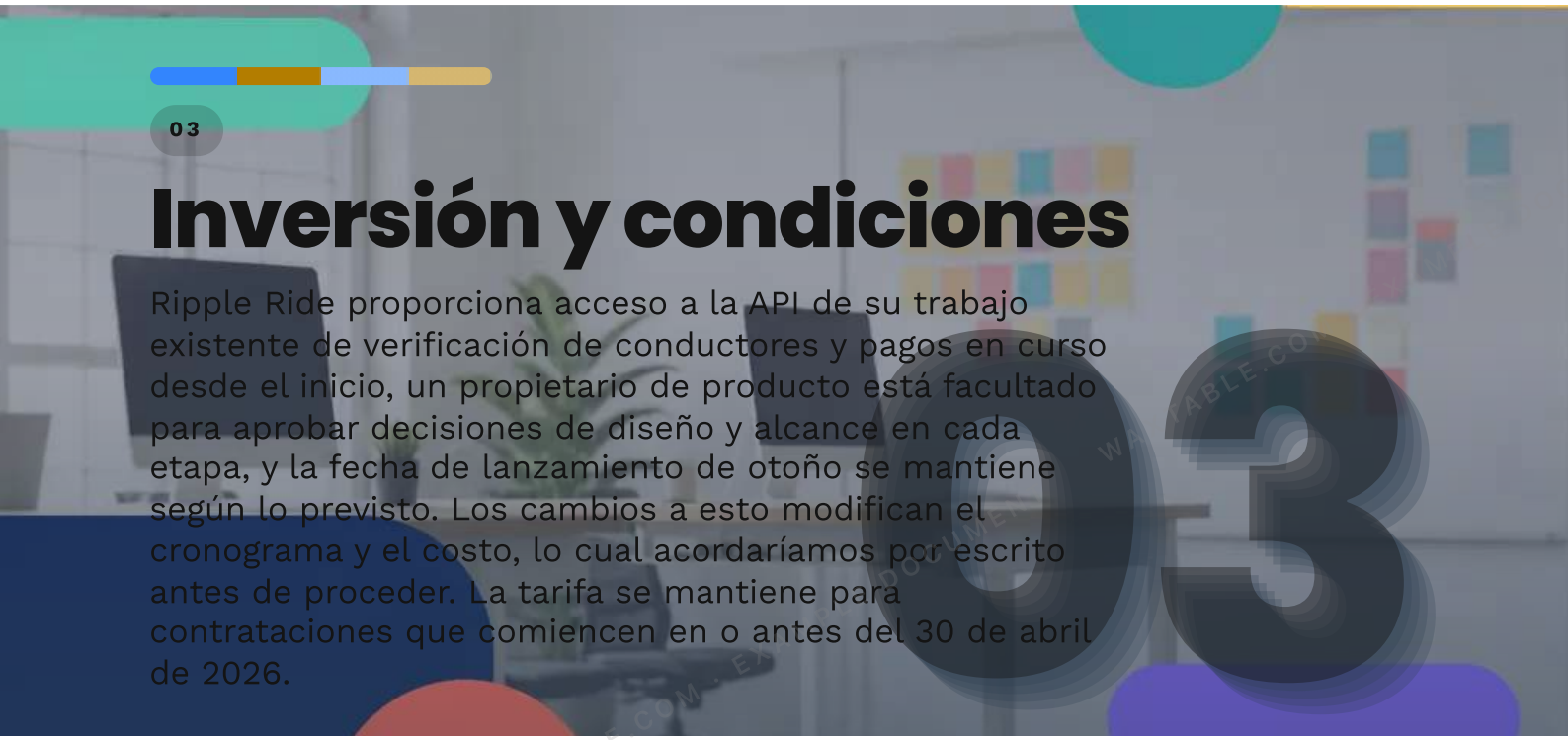
03 **SEMANAS 10–12 · FUNCIONES DE CONFIANZA Y SEGURIDAD**

Estado de verificación, calificaciones y mensajería dentro de la app añadidos sobre el flujo principal de emparejamiento.

04 **SEMANAS 13–14 · CONTROL DE CALIDAD Y PRUEBAS EN DISPOSITIVOS**

Pruebas multiplataforma y en condiciones de red degradada en una matriz de teléfonos actuales y antiguos.

WAXTABLE.COM · EXAMPLE DOCUMENT



03

Inversión y condiciones

Ripple Ride proporciona acceso a la API de su trabajo existente de verificación de conductores y pagos en curso desde el inicio, un propietario de producto está facultado para aprobar decisiones de diseño y alcance en cada etapa, y la fecha de lanzamiento de otoño se mantiene según lo previsto. Los cambios a esto modifican el cronograma y el costo, lo cual acordaríamos por escrito antes de proceder. La tarifa se mantiene para contrataciones que comiencen en o antes del 30 de abril de 2026.

FLUJO DE TRABAJO	SEMANAS	TARIFA	IMPORTE
Diseño de producto Sistema de diseño de interfaz plana, mapeo de flujos y validación de usabilidad	3	$7,000 / wk	$21,000
Desarrollo iOS Compilación nativa en Swift/SwiftUI de la experiencia completa de pasajero y conductor	8	$9,000 / wk	$72,000
Desarrollo Android Compilación nativa en Kotlin de la experiencia completa de pasajero y conductor	8	$9,000 / wk	$72,000
Backend y API de emparejamiento de viajes Servicio de emparejamiento basado en ruta y horario con actualizaciones de estado en tiempo real	6	$8,500 / wk	$51,000
Control de calidad y pruebas en dispositivos Fase de control de calidad multiplataforma y en red degradada previa al envío	2	$6,000 / wk	$12,000

Lanzamiento y envío a tiendas Fichas de tienda, capturas de pantalla y paquetes de envío para ambas plataformas	1	$8,000	$8,000
Total del proyecto			**$236,000**

Honorarios del proyecto	**$236,000**
Impuesto sobre ventas del condado de Travis (8.25%)	**$19,470**
Total	**$255,470**

TOTAL ADEUDADO **$255,470**

Todos los montos están en USD. Facturado en tres hitos: 40% en la firma, 30% al inicio de la construcción, 30% en la entrega. La tarifa se mantiene para contrataciones que comiencen en o antes del 30 de abril de 2026.

WAXTABLE.COM · EXAMPLE DOCUMENT

LANZAMIENTO

$236,000

- Desarrollo completo de dieciséis semanas
- Aplicaciones nativas iOS + Android
- Backend y API de emparejamiento de viajes
- Envío a App Store y Play Store

01

RECOMMENDED

LANZAMIENTO + CUIDADO CONTINUO

$4,800/mo

- Todo lo incluido en Lanzamiento
- Lanzamientos mensuales de corrección de errores y actualización de SO
- Monitoreo y triage de fallos
- SLA de respuesta prioritaria

02

SOCIO DE PRODUCTO

$9,500/mo

- Todo lo incluido en Cuidado
- Lanzamientos trimestrales de funciones
- Analítica e informes de embudo
- Tiempo de diseño de producto integrado

03

OPCIONES

Qué modalidad te conviene

	LANZAMIENTO	LANZAMIENTO + CUIDADO CONTINUO	SOCIO DE PRODUCTO
Precio	$236,000	$4,800/mo	$9,500/mo
Alcance principal	**Desarrollo completo de dieciséis semanas**	**Todo lo incluido en Lanzamiento**	**Todo lo incluido en Cuidado**

WAXTABLE.COM · EXAMPLE DOCUMENT

Qué incluye	Aplicaciones nativas iOS + Android	Lanzamientos mensuales de corrección de errores y actualización de SO	Lanzamientos trimestrales de funciones
Entrega	Backend y API de emparejamiento de viajes	Monitoreo y triage de fallos	Analítica e informes de embudo
Servicio posterior	**Envío a App Store y Play Store**	**SLA de respuesta prioritaria**	**Tiempo de diseño de producto integrado**

Los precios están en USD y no incluyen el impuesto sobre las ventas (travis county, 8.25%). Las opciones se pueden combinar o escalonar; la recomendación para Ripple Ride Carpooling se destaca en la sección de precios.

CALENDARIO DE PAGOS

Cuándo vence cada cuota

N.º	HITO	DESENCADENANTE	PARTE	IMPORTE
01	Semanas 1–3 · Descubrimiento y diseño	13 de abril de 2026	40%	$94,400
02	Semanas 4–9 · Desarrollo principal	Al inicio de la entrega	30%	$70,800
03	Semanas 10–12 · Funciones de confianza y seguridad	En la aceptación del hito	30%	$70,800
Total (sin impuestos)			**100%**	**$236,000**

Las cuotas se facturan conforme a los hitos anteriores y son pagaderas dentro de los 30 días siguientes a cada factura. Todos los importes están expresados en USD y no incluyen impuesto sobre ventas de travis county (8,25 %).

Supuestos de los que depende esta estimación

Ripple Ride proporciona acceso a la API de su trabajo existente de verificación de conductores y pagos en curso al inicio del proyecto, un responsable de producto queda facultado para aprobar decisiones de diseño y alcance en cada etapa, y la fecha de lanzamiento de otoño se mantiene según lo previsto. Los cambios a estos puntos modifican el cronograma y el costo, lo cual acordaríamos por escrito antes de proceder. La tarifa se mantiene para contrataciones que comiencen a más tardar el 30 de abril de 2026.

Al firmar a continuación se acepta el alcance, el cronograma y la inversión establecidos en esta propuesta, y se autoriza el inicio del trabajo.

POR RIPPLE RIDE CARPOOLING

Priya Nair

Jefe de Operaciones

Fecha

01

POR TILEBRIGHT APPS

Tilebright Apps

Firmante autorizado

Fecha

02

WAXTABLE.COM · EXAMPLE DOCUMENT

PRÓXIMOS PASOS

Listos cuando usted lo esté

La aceptación de esta propuesta da inicio al trabajo el 13 de abril de 2026. La tarifa se mantiene para los proyectos confirmados antes del 30 de abril de 2026.

Apruebe esta propuesta y podremos programar un inicio de diseño para la semana del 13 de abril. Responda a este documento o escriba a build@tilebrightapps.com.

WAXTABLE.COM · EXAMPLE DOCUMENT

Tilebright Apps

build@tilebrightapps.com · +1 512 555 0164 · tilebrightapps.com · Austin, TX 78701