



SPRITE & SQUARE AUDIO — PORTAFOLIO DE ESTUDIO

Trabajo seleccionado y capacidades

Una banda sonora chiptune retro completa y un paquete de efectos de sonido para el próximo título de Voxel Forge Games, Byte Knight.

01

SOBRE EL ESTUDIO

Un estudio de composición de once semanas que entrega una banda sonora original de 24 pistas y una biblioteca completa de efectos de sonido para el juego de acción y aventura en pixel art de Voxel Forge Games, Byte Knight.

CÓMO TRABAJAMOS

Byte Knight, el juego de acción y aventura en pixel art de Voxel Forge Games, ha funcionado con música temporal y efectos de sonido de stock con licencia durante la mayor parte de la producción, y la beta cerrada está a once semanas de distancia. El audio de marcador de posición ya está empezando a moldear cómo el equipo piensa el ritmo y la sensación del combate, lo que significa que cuanto más tarde la banda sonora definitiva, más tendrá que competir con un juego que ha crecido alrededor de la música equivocada.

Sprite & Square Audio propone un proyecto de composición de once semanas: una banda sonora original de 24 pistas y una biblioteca de efectos de sonido de más de 150 activos, compuesta con síntesis chip fiel a la época y construida desde el primer día como un sistema de temas de batalla adaptativo y por capas. Las secciones siguientes exponen el enfoque, los entregables, el cronograma y la inversión.

01



24

PISTAS ORIGINALES
COMPUESTAS

02



150+

ACTIVOS DE EFECTOS DE
SONIDO ENTREGADOS

03



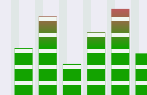
11 sem.

DEL INICIO A LA ENTREGA
FINAL





Sprite & Square nos entregó un sistema de tema de batalla que funcionó desde el momento en que lo conectamos, sin idas y vueltas ni música de relleno en la compilación.



CASS WHITFIELD

01



DISEÑO DE TEMAS Y MOTIVOS

Temas musicales centrales para el héroe, el villano y el mundo de Byte Knight, compuestos con síntesis de chip de época.

02



COMPOSICIÓN DE NIVELES Y JEFES

Pistas de larga duración musicalizadas para cada nivel y combate de jefe, sincronizadas con las notas de ritmo del juego.

03



SISTEMA DE BATALLA ADAPTATIVO

Pistas por capas construidas para que la música de batalla se intensifique en vivo según la salud del jugador y el estado de combos.

04



DISEÑO DE EFECTOS DE SONIDO Y FOLEY

Más de 150 efectos de sonido de combate, interfaz, recolección y ambiente diseñados en estilo 8-bit de época.

05



DISEÑO DE VOCES (VOICE-BARK)

Voces de personaje en estilo chiptune ajustadas al motivo musical de cada personaje.

06



MEZCLA, MASTERIZACIÓN Y EXPORTACIÓN

Mezcla final, masterización precisa en estilo chip, y exportación a bancos de audio listos para el motor.



CAPACIDAD

QUÉ INCLUYE UN PROYECTO TÍPICO

REF.	ÍTEM	ESPECIFICACIÓN	ESFUERZOPLAZO		PRECIO UNITARIO
SPC-01	Composición de temas y motivos	Temas centrales de personajes y del mundo	1	17 de mayo de 2026	\$4,200
SPC-02	Composición de niveles y jefes	Banda sonora completa en todos los niveles y peleas contra jefes, 24 pistas	24	17 de mayo de 2026	\$450 / track

SPC-03	Sistema de temas de batalla adaptativo	Pistas de batalla por capas, tres niveles de intensidad	1	17 de mayo de 2026	\$3,600
SPC-04	Diseño de biblioteca de SFX	Más de 150 efectos de sonido de combate, interfaz, objetos y ambiente	150	17 de mayo de 2026	\$14 / sfx
SPC-05	Sonidos chip de voces de personaje	Diseño de voces de personaje acorde a los motivos musicales	1	17 de mayo de 2026	\$1,800

Las especificaciones quedan fijadas en el momento de la aceptación; cualquier cambio se gestiona mediante el procedimiento de control de cambios establecido en este documento.

01

SONIDO DE ÉPOCA AUTÉNTICO

Cada nota y efecto de sonido construido con síntesis de chip real, no con sintetizadores modernos disfrazados de retro.

02

ADAPTABLE POR DISEÑO

Música de batalla construida en capas desde el primer día, para que la intensidad siga el estado del juego en tiempo real.

03

ENTREGA LISTA PARA EL MOTOR DE JUEGO

Cada activo exportado y empaquetado para integrarse directamente en el motor del juego, sin necesidad de retrabajo.



REGISTROS, COBERTURAS Y GARANTÍAS

CREDENCIAL	ENTIDAD EMISORA	REFERENCIA	ALCANCE	ESTADO
Entidad registrada	Registro de sociedades, Estados Unidos	Sprite & Square Audio LLC	identidad jurídica	
Registro fiscal	Autoridad fiscal, Estados Unidos	EIN 74-2938165	facturados	Activo
Seguro de responsabilidad civil profesional	Aseguradora comercial	Disponible a solicitud	Original del Videojuego	anualmen
Seguro de responsabilidad civil general	Aseguradora comercial	Disponible a solicitud	instalaciones del cliente	anualmen
Afiliación a un organismo profesional	Asociación sectorial, Estados Unidos	Disponible a solicitud	procedimient o de reclamacione s	

Los certificados y anexos de pólizas se entregan a solicitud y se reemiten a Voxel Forge Games a solicitud en cualquier momento durante el encargo.



OPCIONES

QUÉ MODALIDAD TE CONVIENE

Precio	\$18,500	\$27,000	\$3,200/mo
Alcance principal	Banda sonora original de 24 pistas	Todo lo incluido en Solo banda sonora	Todo lo incluido en Banda sonora + efectos de sonido
Qué incluye	Dos rondas de revisiones por pista	Biblioteca completa de más de 150 efectos de sonido	Composición de DLC y actualizaciones posteriores al lanzamiento
Entrega	Exportación de banco de audio listo para el motor	Sonidos de voz de personaje en chip	Entrega prioritaria (5 días hábiles)
Servicio posterior	Archivos fuente completos de la banda sonora	Tema musical para el tráiler de lanzamiento	Compositor dedicado bajo retainer

Los precios están en USD y no incluyen el impuesto sobre las ventas y el uso de Texas (tasa combinada de Austin, 8.25%). Las opciones se pueden combinar o escalar; la recomendación para Voxel Forge Games se destaca en la sección de precios.

INICIAR UN PROYECTO

Cada proyecto comienza con una conversación sobre lo que realmente quiere cambiar. Sprite & Square Audio responde en un día hábil.

Aprueba esta propuesta y podremos comenzar el diseño de temas la semana del 2 de febrero. Responde a este documento o escribe a score@spriteandsquare.com.

Sprite & Square Audio

score@spriteandsquare.com · +1 512 555 0119 · spriteandsquare.com · Austin, TX 78701