

FACET GAMES · DESARROLLO Y ADAPTACIÓN A CONSOLAS

Glacier Run Port

Finalización del desarrollo y adaptación a consolas del título de baja poligonización de Facet Games, 'Glacier Run', para Northlight Publishing.



01

La oportunidad

'Glacier Run' de Facet Games tiene una sólida versión para PC, pero la fecha de lanzamiento de Northlight Publishing depende de puertos de consola certificados y de un proceso de envío que no puede retrasarse. Este es el plan para finalizar el desarrollo, portar el juego a Switch y PlayStation 5, y llevar la compilación a través de la certificación dentro del calendario previsto.

Por qué ahora

'Glacier Run' lleva dieciocho meses en desarrollo en Facet Games y funciona bien en PC, pero el plan de lanzamiento de Northlight Publishing depende de la disponibilidad en consola desde el primer día, y la certificación de consola no perdona sorpresas de última hora. Dos estudios más pequeños con los que Northlight ha trabajado no lograron cumplir sus plazos de envío en el último año, y Northlight desea un socio de adaptación con un historial de certificación impecable antes de fijar la fecha de lanzamiento.

Facet Games propone una colaboración de veinte semanas que completa las funciones pendientes de PC, adapta 'Glacier Run' a Nintendo Switch y PlayStation 5, y lleva ambas versiones a través del control de calidad de certificación y el envío. Las secciones siguientes exponen el enfoque, el alcance, el cronograma y la inversión.

01

3

TÍTULOS DE
CONSOLA
LANZADOS

02

92

PUNTUACIÓN
MEDIA EN
METACRITIC,
TÍTULOS DEL
ESTUDIO

03

20 sem.

DEL DESARROLLO
AL ENVÍO PARA
CERTIFICACIÓN

01

El desafío

El motor de renderizado de baja poligonización de 'Glacier Run' fue construido y ajustado para PC, y la certificación de consola exige requisitos estrictos de velocidad de fotogramas y tiempos de carga que la versión actual aún no cumple, en particular en el hardware de Switch. No superar una certificación cuesta semanas, no días.

La fecha de lanzamiento de Northlight está fijada a una ventana de publicación que el estudio no puede modificar, lo que significa que el envío de certificación debe ser correcto la primera vez; no hay margen en el cronograma para un segundo ciclo de revisión.

02

Nuestro enfoque

Primero finalizamos las funciones pendientes de PC, de modo que las versiones para consola se construyan sobre un objetivo estable y con todas las funciones completas, en lugar de uno cambiante. La adaptación a Switch comienza inmediatamente después, ya que es la que tiene menor margen de rendimiento y mayor riesgo de cronograma.

El control de calidad de certificación se desarrolla como una fase dedicada previa al envío, con un análisis de rendimiento frente a los requisitos reales de cada plataforma, no solo frente a objetivos internos, de modo que el paquete de envío se presente sin problemas la primera vez.

01

Finalización de funciones de PC

Funciones de juego restantes completadas conforme a la lista de funciones acordada.

02

Adaptación a Nintendo Switch

Adaptación y ajuste de rendimiento para el perfil de hardware y los requisitos de certificación de Switch.

03

Adaptación a PlayStation 5

Adaptación y ajuste de rendimiento para los requisitos de certificación de PlayStation 5.

04

Control de calidad de certificación

Pase de control de calidad dedicado conforme a la lista de verificación de certificación de cada plataforma.

05

Optimización de rendimiento

Ajuste de velocidad de fotogramas y tiempos de carga según el hardware real de cada consola.

06

Presentación y entrega

Paquetes de envío para certificación y entrega de la compilación final y el código fuente.

La adaptación a Switch de Facet Games pasó la certificación en el primer envío. Eso casi nunca ocurre con un estudio de este tamaño.

◆ DEVON MARSH



Registros, coberturas y garantías

CREDENCIAL

ENTIDAD
EMISORAREFERENCI
A

ALCANCE

ESTADO

Entidad registrada	Registro de sociedades, Canadá	Facet Games Inc.	Nombre comercial e identidad jurídica	Activo
Registro fiscal	Autoridad fiscal, Canadá	BN 812345678RT 0001	Todos los trabajos facturados	Activo
Seguro de responsabilidad civil profesional	Aseguradora comercial	Disponible a solicitud	Desarrollo y adaptación a consolas	Se renueva anualmente
Seguro de responsabilidad civil general	Aseguradora comercial	Disponible a solicitud	Trabajos en sitio y en las instalaciones del cliente	Se renueva anualmente
Afiliación a un organismo profesional	Asociación sectorial, Canadá	Disponible a solicitud	Código de conducta y procedimiento de reclamaciones	Al corriente

Los certificados y anexos de pólizas se entregan a solicitud y se reemiten a Northlight Publishing a solicitud en cualquier momento durante el encargo.

- 01

SEMANAS 1-6 · FINALIZACIÓN DE FUNCIONES DE PC
Funciones de juego pendientes completadas y fijadas como objetivo para la adaptación.
- 02

SEMANAS 7-12 · ADAPTACIÓN A NINTENDO SWITCH
Versión para Switch adaptada y ajustada en rendimiento sobre el conjunto de funciones fijado.
- 03

SEMANAS 13-17 · ADAPTACIÓN A PLAYSTATION 5
Versión para PlayStation 5 adaptada y ajustada en rendimiento sobre el conjunto de funciones fijado.

04

SEMANAS 18-19 · CONTROL DE CALIDAD DE CERTIFICACIÓN

Control de calidad dedicado frente a la lista de verificación de certificación de cada plataforma, con errores clasificados y corregidos.

01

ADAPTACIÓN Y CERTIFICACIÓN**\$235,800**

- ▲ Compromiso completo de desarrollo y adaptación de veinte semanas
- ▲ Certificación para Switch y PlayStation 5
- ▲ Pase dedicado de control de calidad y optimización
- ▲ Cuatro semanas de soporte de errores posterior al lanzamiento

02

ADAPTACIÓN + SOPORTE EN VIVO**\$9,500/mo**

- ▲ Todo lo incluido en Adaptación y Certificación
- ▲ Soporte continuo de parches posteriores al lanzamiento
- ▲ Revisión mensual de rendimiento e informes de fallos
- ▲ Soporte prioritario para reenvíos de certificación

03

SOCIO DE ESTUDIO**\$18,000/mo**

- ▲ Todo lo incluido en Soporte en vivo
- ▲ Tiempo de ingeniería dedicado para futuros títulos
- ▲ Revisión trimestral de la hoja de ruta de plataformas
- ▲ Acceso prioritario para futuras adaptaciones

Cómo se comparan los tres niveles

	ADAPTACIÓN Y CERTIFICACIÓN	ADAPTACIÓN + SOPORTE EN VIVO	SOCIO DE ESTUDIO
Precio	\$235,800	\$9,500/mo	\$18,000/mo

Alcance principal	Compromiso completo de desarrollo y adaptación de veinte semanas	Todo lo incluido en Adaptación y Certificación	Todo lo incluido en Soporte en vivo
Qué incluye	Certificación para Switch y PlayStation 5	Soporte continuo de parches posteriores al lanzamiento	Tiempo de ingeniería dedicado para futuros títulos
Entrega	Pase dedicado de control de calidad y optimización	Revisión mensual de rendimiento e informes de fallos	Revisión trimestral de la hoja de ruta de plataformas
Servicio posterior	Cuatro semanas de soporte de errores posterior al lanzamiento	Soporte prioritario para reenvíos de certificación	Acceso prioritario para futuras adaptaciones

Los precios están expresados en CAD y no incluyen el GST (5%). Las opciones se pueden combinar o escalonar; la recomendación para Northlight Publishing se destaca en la sección de precios.

◆ LA SOLICITUD

Únete a la ronda

Estamos captando fondos para financiar la hoja de ruta de la página anterior. Facet Games agradecería mantener una conversación de seguimiento este trimestre.

**APRUEBE ESTA PROPUESTA Y PODREMOS
RESERVAR EL INICIO DEL DESARROLLO PARA LA
SEMANA DEL 9 DE MARZO. RESPONDA A ESTE
DOCUMENTO O ESCRIBA A
STUDIO@FACETGAMES.COM.**

Facet Games

studio@facetgames.com · +1 604 555 0138 · facetgames.com · Vancouver, BC V6E 3P3