

PLINTH RENDER STUDIO · PRODUCCIÓN DE RENDERS 3D

Halo Launch Renders

Un paquete de renders fotorrealistas de 12 tomas creado para el lanzamiento mundial del nuevo estuche de auriculares inalámbricos de Halo Audio.



01

La oportunidad

El nuevo estuche de auriculares de Halo Audio se lanza mundialmente en seis semanas, en cinco colores de acabado distintos, y el producto físico no estará en manos de los críticos hasta tres días antes del anuncio. La tarea de Plinth Render Studio es garantizar que cada imagen principal, video y escena de estilo de vida sea fotorrealista, fiel a la marca y esté lista antes de que se envíe una sola unidad.

Por qué ahora

Halo Audio está lanzando la segunda generación de su estuche de auriculares en cinco acabados de color, y la campaña de lanzamiento —redes sociales de pago, la página de detalle del producto, kioscos minoristas y el video de la presentación— necesita imágenes terminadas semanas antes de que las muestras físicas lleguen a los fotógrafos o a los minoristas. Una sesión de estudio tradicional no puede adelantarse tanto a la producción, y no se puede volver a fotografiar de forma económica si un acabado o un ángulo cambian tarde.

Plinth Render Studio propone un proyecto de renders 3D fotorrealistas de seis semanas: un único activo 3D maestro, sombreado e iluminado para coincidir con las muestras físicas CMF dentro de una tolerancia de un Delta-E, que da vida a doce fotos principales, una animación de giro de 360°, un video principal de lanzamiento de 30 segundos y tres escenas de estilo de vida en contexto. Las secciones siguientes exponen el enfoque, los entregables, el cronograma y la inversión.

12

Renders hero
entregados

**5**

Colorways de
acabado igualados

**6 sem.**

Del inicio a la
entrega final



El reto

La fecha de lanzamiento de Halo Audio es fija, pero las muestras de producción física en los cinco acabados no estarán listas para fotografiar hasta cerca del anuncio, demasiado tarde para que una sesión de estudio convencional produzca el conjunto completo de activos que necesita la campaña.

Cada acabado también debe verse correctamente en pantalla: las superficies mate, brillante y satinada se comportan de forma muy distinta bajo la iluminación de estudio, y un render que no coincida con las muestras físicas CMF será evidente en cuanto el producto salga a la venta.

Nuestro enfoque

Creamos un único activo 3D maestro a partir de referencias CAD y muestras físicas CMF, sombreado e iluminado para coincidir con cada acabado dentro de una tolerancia de color estricta, y luego lo iluminamos exactamente como lo haría un fotógrafo de estudio: rig de softbox, fondo continuo, control especular.

Ese único activo da vida a todos los entregables: fotos principales, el bucle de giro, el video de lanzamiento y los compuestos de estilo de vida, de modo que un cambio de acabado de último momento o una nueva solicitud de ángulo no implica una nueva sesión de fotos, sino un nuevo render.

01 Modelado y sombreado de activos

Modelo 3D de alta precisión del estuche y los auriculares, ajustado a referencias físicas de CMF en cinco acabados.

02 Iluminación y montaje de estudio

Un sistema de iluminación de estudio calibrado para reflejos especulares consistentes y fotorrealistas en cada toma.

03 Producción de fotos fijas hero

Doce renders hero compuestos, iluminados y retocados para uso en la campaña de lanzamiento.

04 Turntable y movimiento

Animación de turntable a 360° y el video hero de lanzamiento de 30 segundos, renderizado y con corrección de color.

05

Composición de escenas de estilo de vida

Tres escenas de estilo de vida en contexto construidas alrededor del activo 3D terminado.

06

Control de calidad de color y acabado

Igualación de color lado a lado con muestras físicas de CMF para mantener cada acabado fiel a la marca.



Plinth entregó renders que no pudimos distinguir de nuestra propia fotografía de estudio, y lo hizo tres semanas antes de tener unidades físicas para fotografiar.

Dana Okafor



SITUACIÓN

Registros, coberturas y garantías

Credencial	Entidad emisora	Referencia	Alcance	Estado
------------	-----------------	------------	---------	--------

Entidad registrada	Registro de sociedades, Estados Unidos	Plinth Render Studio LLC	Nombre comercial e identidad jurídica	Activo
Registro fiscal	Autoridad fiscal, Estados Unidos	EIN 94-3312876	Todos los trabajos facturados	Activo
Seguro de responsabilidad civil profesional	Aseguradora comercial	Disponible a solicitud	Producción de Renderizado 3D	Se renueva anualmente
Seguro de responsabilidad civil general	Aseguradora comercial	Disponible a solicitud	Trabajos en sitio y en las instalaciones del cliente	Se renueva anualmente
Afiliación a un organismo profesional	Asociación sectorial, Estados Unidos	Disponible a solicitud	Código de conducta y procedimiento de reclamaciones	Al corriente

Los certificados y anexos de pólizas se entregan a solicitud y se reemiten a Halo Audio a solicitud en cualquier momento durante el encargo.



PHASE

Semana 1 · Inicio y referencia CMF

Muestras físicas recibidas, referencias registradas, plan de cámara e iluminación acordado.



PHASE

Semanas 2-3 · Modelado y sombreado

Modelo 3D construido y sombreado para coincidir con cada acabado de color.



PHASE

Semana 4 · Iluminación y fotos principales

Rig de iluminación de estudio configurado y las doce fotos principales renderizadas.



PHASE

Semana 5 · Animación y escenas de estilo de vida

Giro, video principal y compuestos de estilo de vida producidos.

Paquete de renders

\$38,000

- Doce renders hero en 4K en cinco acabados
- Animación de mesa giratoria 360°
- Video hero de lanzamiento de 30 segundos
- Dos rondas de revisiones

Render + Estilo de vida

\$52,000

- Todo lo incluido en el Paquete de renders
- Tres escenas de composición de estilo de vida
- Set de renders de empaque para venta minorista
- Entrega del activo 3D maestro

Retainer de campaña

\$9,500/mo

- Todo lo incluido en Render + Estilo de vida
- Renders de actualización mensual para nuevos SKU
- Entrega prioritaria (5 días hábiles)
- Artista de render dedicado



MODELO DE NEGOCIO



Cómo se comparan los tres niveles

Paquete de renders

Render + Estilo de vida

Retainer de campaña

Precio	\$38,000	\$52,000	\$9,500/mo
Alcance principal	Doce renders hero en 4K en cinco acabados	Todo lo incluido en el Paquete de renders	Todo lo incluido en Render + Estilo de vida
Qué incluye	Animación de mesa giratoria 360°	Tres escenas de composición de estilo de vida	Renders de actualización mensual para nuevos SKU
Entrega	Video hero de lanzamiento de 30 segundos	Set de renders de empaque para venta minorista	Entrega prioritaria (5 días hábiles)
Servicio posterior	Dos rondas de revisiones	Entrega del activo 3D maestro	Artista de render dedicado

Los precios están en USD y no incluyen el impuesto sobre las ventas California — servicios creativos digitales exentos. Las opciones se pueden combinar o escalar; la recomendación para Halo Audio se destaca en la sección de precios.

 LA SOLICITUD

Únete a la ronda

Estamos captando fondos para financiar la hoja de ruta de la página anterior. Plinth Render Studio agradecería una conversación de seguimiento este trimestre.

Aprueba esta propuesta y podremos reservar el espacio de inicio para la semana del 6 de febrero. Responde a este documento o escribe a hello@plinthrender.com.