

ACUERDO

Contrato Marco de Servicios

DESARROLLO Y ADAPTACIÓN A CONSOLAS

EL CONSULTOR

Facet Games

1055 W Georgia St, Vancouver, BC V6E
3P3, Canada

EL CLIENTE

Northlight Publishing

225 King St W, Suite 1100, Toronto, ON
M5V 3M2, Canada

El presente Acuerdo se celebra entre las partes indicadas a continuación y entra en vigor en la fecha de entrada en vigor indicada. Sustituye a todas las conversaciones previas sobre el mismo asunto.

ACUERDO N.º

**CTR-2026-
0219**

FECHA DE ENTRADA
EN VIGOR

**9 de marzo de
2026**

PLAZO

8 meses

LEY APLICABLE

**Provincia de
Columbia
Británica,
Canadá**

ENCARGO

**Desarrollo y
adaptación a
consolas**

ESTADO

**Para su
ejecución**

Facet Games Inc.

Confidencial — preparado para Northlight Publishing. No debe distribuirse más allá de las partes designadas.

Contenido

01	Contrato	1
02	Las partes	2
03	Condiciones comerciales	2
04	Resumen del encargo	4
05	Antecedentes	4
06	Alcance y entregables	5
07	Especificación del servicio	5
08	Cronograma del programa	6
09	Cronograma de honorarios	7
10	Resumen de honorarios	8
11	Calendario de pagos	8
12	Situación y coberturas	9
13	Términos y condiciones	9
14	Ejecución	12

EL CONSULTOR

Facet Games

FACET GAMES INC. · BN
812345678RT0001

1055 W Georgia St, Vancouver, BC V6E
3P3, Canada

studio@facetgames.com · +1 604 555
0138 · facetgames.com

EL CLIENTE

Northlight Publishing

NORTHLIGHT PUBLISHING INC.

225 King St W, Suite 1100, Toronto, ON
M5V 3M2, Canada

production@northlightpub.com · +1 416
555 0291

CONDICIONES COMERCIALES

Las condiciones que rigen este acuerdo

01

FECHA DE ENTRADA
EN VIGOR**9 de marzo
de 2026**La fecha en que
comienzan las
obligaciones

02

PLAZO INICIAL

8 mesesSe renueva
únicamente por
acuerdo escrito

03

HONORARIOS TOTALES

\$247,590\$235,800 más
GST (5%)

04

CONDICIONES DE PAGO

Neto a 30 díasA partir de la fecha de
cada factura válida

05

LEY APLICABLE

**Provincia de
Columbia
Británica,
Canadá**Vancouver, Columbia
Británica

01

Resumen del encargo

Un encargo de veinte semanas para completar el desarrollo de 'Glacier Run' y entregar versiones certificadas para plataformas de consola a Northlight Publishing.

Antecedentes

'Glacier Run' lleva dieciocho meses en desarrollo en Facet Games y funciona bien en PC, pero el plan de lanzamiento de Northlight Publishing depende de la disponibilidad en consola desde el primer día, y la certificación de consola no perdona sorpresas de última hora. Dos estudios más pequeños con los que Northlight ha trabajado no lograron cumplir sus plazos de envío en el último año, y Northlight desea un socio de adaptación con un historial de certificación impecable antes de fijar la fecha de lanzamiento.

Facet Games propone una colaboración de veinte semanas que completa las funciones pendientes de PC, adapta 'Glacier Run' a Nintendo Switch y PlayStation 5, y lleva ambas versiones a través del control de calidad de certificación y el envío. Las secciones siguientes exponen el enfoque, el alcance, el cronograma y la inversión.

Alcance y entregables

01

DESARROLLO

Versión de PC con todas las funciones

Finalización de las funciones de juego pendientes conforme a la lista de funciones de PC acordada.

02

ADAPTACIÓN A OTRAS PLATAFORMAS

Adaptación a Nintendo Switch

Una versión para Switch adaptada y optimizada en rendimiento que cumple con los requisitos de certificación de la plataforma.

03

ADAPTACIÓN A OTRAS PLATAFORMAS

Adaptación a PlayStation 5

Una versión para PlayStation 5 adaptada y optimizada en rendimiento que cumple con los requisitos de certificación de la plataforma.

04

CONTROL DE CALIDAD

Control de calidad de certificación y corrección de errores

Una ronda de control de calidad dedicada según la lista de verificación de certificación de cada plataforma, con correcciones de errores priorizadas por gravedad.

05

OPTIMIZACIÓN

Optimización de rendimiento

Optimización de la tasa de fotogramas y los tiempos de carga ajustada al perfil de hardware real de cada consola.

FUERA DEL ALCANCE

- Materiales de marketing, tráilers y redacción de textos para la página de tienda
- Adaptación a consola Xbox (opcional por separado, no incluida en este alcance)
- Infraestructura de backend de servicio en vivo, multijugador o en línea

Especificación del servicio

REF.	ÍTEM	ESPECIFICACIÓN	ESFUERZO	TIEMPO	PRECIO UN
SPC-01	Finalización de funciones de PC	Funciones de juego pendientes completadas conforme a la lista de funciones acordada	6	6 sem.	\$9,500 / wk
SPC-02	Adaptación a Nintendo Switch	Adaptación y ajuste de rendimiento según los requisitos de certificación de Switch	6	6 sem.	\$11,200 / wk
SPC-03	Adaptación a PlayStation 5	Adaptación y ajuste de rendimiento según los requisitos de certificación de PlayStation 5	5	5 sem.	\$12,400 / wk
SPC-04	Control de calidad de certificación y corrección de errores	Control de calidad dedicado frente a la lista de verificación de certificación de cada plataforma	2	2 sem.	\$8,600 / wk
SPC-05	Optimización de rendimiento	Ajuste de velocidad de fotogramas y tiempos de carga según el hardware de cada consola	3	3 sem.	\$7,800 / wk

Las especificaciones quedan fijadas en el momento de la aceptación; cualquier cambio se gestiona mediante el procedimiento de control de cambios establecido en este documento.

01

SEMANAS 1-6 · FINALIZACIÓN DE FUNCIONES DE PC

Funciones de juego pendientes completadas y fijadas como objetivo para la adaptación.

02

SEMANAS 7-12 · ADAPTACIÓN A NINTENDO SWITCH

Versión para Switch adaptada y ajustada en rendimiento sobre el conjunto de funciones fijado.

03

SEMANAS 13-17 · ADAPTACIÓN A PLAYSTATION 5

Versión para PlayStation 5 adaptada y ajustada en rendimiento sobre el conjunto de funciones fijado.

04

SEMANAS 18-19 · CONTROL DE CALIDAD DE CERTIFICACIÓN

Control de calidad dedicado frente a la lista de verificación de certificación de cada plataforma, con errores clasificados y corregidos.

FLUJO DE TRABAJO**SEMANAS****TARIFA****IMPORTE****Finalización de funciones de PC**

6

\$9,500 / wk

\$57,000

Funciones de juego pendientes completadas conforme a la lista de funciones acordada

Adaptación a Nintendo Switch

6

\$11,200 / wk

\$67,200

Adaptación y ajuste de rendimiento según los requisitos de certificación de Switch

Adaptación a PlayStation 5

5

\$12,400 / wk

\$62,000

Adaptación y ajuste de rendimiento según los requisitos de certificación de PlayStation 5

Control de calidad de certificación y corrección de errores

2

\$8,600 / wk

\$17,200

Control de calidad dedicado frente a la lista de verificación de certificación de cada plataforma

Optimización de rendimiento

3

\$7,800 / wk

\$23,400

Ajuste de velocidad de fotogramas y tiempos de carga según el hardware de cada consola

Honorarios totales**\$235,800**

Honorarios profesionales \$235,800

GST (5%) \$11,790

Valor máximo del contrato \$247,590

**VALOR
MÁXIMO DEL
CONTRATO**

\$247,590

Todos los importes se expresan en CAD y no incluyen los impuestos aplicables, que se cobrarán a la tasa vigente. Los honorarios se facturan mensualmente en función del avance, en mora, y son pagaderos dentro de los 30 días siguientes a la fecha de la factura. Los gastos se facturan al costo, previa aprobación por escrito.

Cuándo vence cada cuota

N.º	HITO	DESENCADEN ANTE	PARTE	IMPORTE
01	Semanas 1–6 · Finalización de funciones de PC	9 de marzo de 2026	30%	\$70,740
02	Semanas 7–12 · Adaptación a Nintendo Switch	Al inicio de la entrega	30%	\$70,740
03	Semanas 13–17 · Adaptación a PlayStation 5	En la aceptación del hito	20%	\$47,160
04	Semanas 18–19 · Control de calidad de certificación	En la entrega final	20%	\$47,160
Total (sin impuestos)			100%	\$235,800

Los plazos se facturan conforme a los hitos anteriores y son pagaderos dentro de los 30 días siguientes a cada factura. Todos los importes están en CAD y excluyen

GST (5%).



Registros, coberturas y garantías

CREDENCIAL	ENTIDAD EMISORA	REFERENCIA	ALCANCE	ESTADO
Entidad registrada	Registro de sociedades, Canadá	Facet Games Inc.	Nombre comercial e identidad jurídica	Activo
Registro fiscal	Autoridad fiscal, Canadá	BN 812345678 RT0001	Todos los trabajos facturados	Activo
Seguro de responsabilidad civil profesional	Aseguradora comercial	Disponible a solicitud	Desarrollo y adaptación a consolas	Se renueva anualmente
Seguro de responsabilidad civil general	Aseguradora comercial	Disponible a solicitud	Trabajos en sitio y en las instalaciones del cliente	Se renueva anualmente
Afiliación a un organismo profesional	Asociación sectorial, Canadá	Disponible a solicitud	Código de conducta y procedimiento de reclamaciones	Al corriente

Los certificados y anexos de pólizas se entregan a solicitud y se reemiten a Northlight Publishing a solicitud en cualquier momento durante el encargo.



◆ Términos y condiciones

01

1. Plazo y Terminación

Este Acuerdo entra en vigor en la fecha de entrada en vigor y continúa durante el plazo inicial indicado anteriormente, salvo que se termine antes de conformidad con esta cláusula. Cualquiera de las partes puede terminar el encargo, o cualquier orden de trabajo, con un aviso por escrito de 30 días. Cualquiera de las partes puede terminar de inmediato mediante aviso por escrito si la otra comete un incumplimiento sustancial que no se subsane dentro de los 15 días hábiles posteriores al aviso, o se declara insolvente. Al terminar, el Cliente pagará por todos los servicios debidamente prestados y los gastos debidamente incurridos hasta la fecha efectiva de terminación.

02

2. Honorarios y Pago

El Cliente pagará los honorarios establecidos en el Anexo de Honorarios, sin incluir los impuestos aplicables. Facet Games facturará mensualmente en función del avance, en mora; cada factura es pagadera dentro de los 30 días siguientes a su fecha. Los gastos preaprobados se recargan al costo y no excederán el tope acordado sin el consentimiento previo por escrito del Cliente. Facet Games podrá cobrar intereses sobre los importes vencidos a la tasa máxima permitida por la ley, devengados diariamente.

03

3. Propiedad Intelectual

Cada parte conserva la propiedad de la propiedad intelectual que poseía antes del encargo o que desarrolle de forma independiente a este. Una vez pagados en su totalidad los honorarios correspondientes, Facet Games cede al Cliente todos los derechos de propiedad intelectual sobre los entregables a medida creados específicamente para el Cliente en virtud de este Acuerdo. Facet Games conserva la propiedad de sus métodos, marcos de trabajo, herramientas y know-how, y otorga al Cliente una licencia perpetua y no exclusiva para utilizarlos en la medida en que estén incorporados en los entregables, para sus fines comerciales internos.

04

4. Confidencialidad

Cada parte mantendrá confidencial toda la información no pública divulgada por la otra en relación con este Acuerdo, la utilizará únicamente para cumplir con sus obligaciones y la protegerá con un cuidado no menor al que aplica a su propia información confidencial. Estas obligaciones no se aplican a la información que sea o llegue a ser pública sin culpa de la parte receptora, que fuera lícitamente conocida antes de su divulgación, o cuya divulgación sea exigida por ley o normativa. Esta cláusula sobrevive a la terminación durante un período de cinco años.

05

5. Responsabilidad e Indemnización

Ninguna de las partes excluye la responsabilidad por muerte o lesiones personales causadas por su negligencia, por fraude, ni por ninguna responsabilidad que no pueda excluirse legalmente. Sujeto a lo anterior, ninguna de las partes será responsable por pérdidas indirectas o consecuentes, ni por pérdida de beneficios, ingresos o ahorros previstos. La responsabilidad total agregada de Facet Games derivada de este Acuerdo o relacionada con él se limita al total de los honorarios pagados en virtud de la propuesta de trabajo correspondiente durante los 12 meses anteriores al hecho que dé lugar al reclamo. Facet Games mantiene un seguro de responsabilidad civil profesional en niveles comercialmente razonables.

06

6. Ley Aplicable y Disputas

Este Acuerdo y cualquier controversia que surja de él o en relación con él se rigen por las leyes de Provincia de Columbia Británica, Canadá. Las partes intentarán primero resolver cualquier controversia de buena fe mediante la escalada a sus respectivos patrocinadores senior. Si la controversia no se resuelve dentro de los 30 días, los tribunales de Vancouver, Columbia Británica, tendrán jurisdicción exclusiva, salvo que cualquiera de las partes podrá solicitar medidas cautelares ante cualquier tribunal competente.

LEY APLICABLE

Provincia de Columbia Británica, Canadá

JURISDICCIÓN

Vancouver, Columbia Británica

Este Acuerdo es ejecutado por los representantes debidamente autorizados de las partes y entra en vigor en la fecha de entrada en vigor indicada anteriormente.



EN REPRESENTACIÓN DE
**NORTHLIGHT
PUBLISHING**

Priya Anand

PRODUCTOR SENIOR

Fecha



EN REPRESENTACIÓN DE
FACET GAMES

Facet Games

FIRMANTE AUTORIZADO

Fecha

Facet Games

1055 W Georgia St, Vancouver, BC V6E 3P3, Canadá

studio@facetgames.com · +1 604 555 0138 · facetgames.com

Facet Games Inc. · BN 812345678RT0001