

ACUERDO

Contrato Marco de Servicios

Banda Sonora Original del Videojuego

EL CONSULTOR

01

SPRITE & SQUARE AUDIO

212 E 6TH ST, AUSTIN, TX 78701,
UNITED STATES

EL CLIENTE

02

VOXEL FORGE GAMES

980 SE BELMONT ST, PORTLAND,
OR 97214, UNITED STATES

El presente Acuerdo se celebra entre las partes indicadas a continuación y entra en vigor en la fecha de entrada en vigor indicada. Sustituye a todas las conversaciones previas sobre el mismo asunto.

ACUERDO N.º

CTR-2026-0198

FECHA DE ENTRADA
EN VIGOR

2 de febrero de 2026

PLAZO

11 semanas

LEY APLICABLE

Estado de Texas,
EE. UU.

ENCARGO

Banda Sonora Original
del Videojuego

ESTADO

Para su ejecución

Sprite & Square Audio LLC

Confidencial — preparado para Voxel Forge Games. No debe distribuirse más allá de las partes indicadas.

CONTENIDO

01	Contrato	1
02	Las partes	2
03	Condiciones comerciales	2
04	Resumen del encargo	4
05	Antecedentes	4
06	Alcance y entregables	4
07	Especificación del servicio	5
08	Cronograma del programa	6
09	Cronograma de honorarios	7
10	Resumen de honorarios	7
11	Calendario de pagos	8
12	Situación y coberturas	9
13	Términos y condiciones	10
14	Ejecución	12

EL CONSULTOR

01

SPRITE & SQUARE AUDIO

SPRITE & SQUARE AUDIO LLC · EIN
74-2938165

212 E 6th St, Austin, TX 78701,
United States

score@spriteandsquare.com · +1 512 555
0119 · spriteandsquare.com

EL CLIENTE

02

VOXEL FORGE GAMES

VOXEL FORGE GAMES, INC.

980 SE Belmont St, Portland, OR 97214,
United States

jordan@voxelforgegames.com · +1 503
555 0177

CONDICIONES COMERCIALES

LAS CONDICIONES QUE RIGEN ESTE ACUERDO

01

FECHA DE ENTRADA EN VIGOR

2 de febrero de 2026

La fecha en que comienzan las



obligaciones

02

PLAZO INICIAL

11 semanas

Se renueva únicamente
por acuerdo escrito

03

HONORARIOS TOTALES

\$29,227.50

\$27,000, más impuesto
sobre ventas y uso de
texas (tasa combinada
de austin, 8,25 %)

04

CONDICIONES DE PAGO

Neto a 30 días

A partir de la fecha de
cada factura válida

05

LEY APLICABLE

Estado de Texas, EE. UU.

Condado de
Travis, Texas

01

RESUMEN DEL ENCARGO

Un sistema de composición de once semanas que entregará una banda sonora chiptune de 24 pistas y una biblioteca completa de efectos de sonido para el juego de acción y aventura en pixel art de Voxel Forge Games, Byte Knight.

ANTECEDENTES

Byte Knight, el juego de acción y aventura en pixel art de Voxel Forge Games, ha funcionado con música temporal y efectos de sonido de stock con licencia durante la mayor parte de la producción, y la beta cerrada está a once semanas de distancia. El audio de marcador de posición ya está empezando a moldear cómo el equipo piensa el ritmo y la sensación del combate, lo que significa que cuanto más tarde la banda sonora definitiva, más tendrá que competir con un juego que ha crecido alrededor de la música equivocada.

Sprite & Square Audio propone un proyecto de composición de once semanas: una banda sonora original de 24 pistas y una biblioteca de efectos de sonido de más de 150 activos, compuesta con síntesis chip fiel a la época y construida desde el primer día como un sistema de temas de batalla adaptativo y por capas. Las secciones siguientes exponen el enfoque, los entregables, el cronograma y la inversión.

ALCANCE Y ENTREGABLES

01

MÚSICA

BANDA SONORA ORIGINAL DE 24 PISTAS

Una partitura chiptune original completa que cubre cada nivel, combate contra jefes y pantalla de menú en Byte Knight.

02

MÚSICA

SISTEMA DE TEMAS DE BATALLA ADAPTATIVO

Música de batalla en capas que cambia de intensidad en tiempo real conforme varían la salud y el medidor de combos del jugador.

03

EFFECTOS DE SONIDO

BIBLIOTECA COMPLETA DE EFFECTOS DE SONIDO

Más de 150 efectos de sonido de 8 bits elaborados a mano para combate, interfaz, objetos y señales ambientales.

04

EFFECTOS DE SONIDO

SONIDOS CHIP DE VOCES DE PERSONAJE

‘Voces’ chiptune de estilo retro para diálogos y reacciones de personajes.

05

HABILITACIÓN

BANCO DE AUDIO LISTO PARA EL MOTOR

Toda la música y los efectos de sonido exportados y empaquetados para importación directa al motor del juego.

FUERA DEL ALCANCE

- Sesiones de grabación orquestal en vivo o no chiptune
- Implementación o programación de audio dentro del motor
- Actuación de voz o grabación completa de diálogos hablados



ESPECIFICACIÓN

ESPECIFICACIÓN DEL SERVICIO

REF.	ÍTEM	ESPECIFICACIÓN	ESFUERZOPLAZO		PRECIO UNITARIO
SPC-01	Composición de temas y motivos	Temas centrales de personajes y del mundo	1	17 de mayo de 2026	\$4,200

SPC-02	Composición de niveles y jefes	Banda sonora completa en todos los niveles y peleas contra jefes, 24 pistas	24	17 de mayo de 2026	\$450 / track
SPC-03	Sistema de temas de batalla adaptativo	Pistas de batalla por capas, tres niveles de intensidad	1	17 de mayo de 2026	\$3,600
SPC-04	Diseño de biblioteca de SFX	Más de 150 efectos de sonido de combate, interfaz, objetos y ambiente	150	17 de mayo de 2026	\$14 / sfx
SPC-05	Sonidos chip de voces de personaje	Diseño de voces de personaje acorde a los motivos musicales	1	17 de mayo de 2026	\$1,800

Las especificaciones quedan fijadas en el momento de la aceptación; cualquier cambio se gestiona mediante el procedimiento de control de cambios establecido en este documento.

- 02

SEMANAS 3-6 • COMPOSICIÓN DE NIVELES Y JEFES

Banda sonora completa compuesta para todos los niveles y encuentros con jefes.
- 03

SEMANAS 7-8 • SISTEMA DE BATALLA ADAPTATIVO

Pistas de batalla por capas construidas y probadas contra los estados del juego.
- 04

SEMANAS 9-10 • DISEÑO DE SFX Y VOCES DE PERSONAJE

Biblioteca completa de efectos de sonido y voces de personaje producidas.



FLUJO DE TRABAJO	SEMANAS	TARIFA	IMPORTE
Composición de temas y motivos Temas centrales de personajes y del mundo	1	\$4,200	\$4,200
Composición de niveles y jefes Banda sonora completa en todos los niveles y peleas contra jefes, 24 pistas	24	\$450 / track	\$10,800
Sistema de temas de batalla adaptativo Pistas de batalla por capas, tres niveles de intensidad	1	\$3,600	\$3,600
Diseño de biblioteca de SFX Más de 150 efectos de sonido de combate, interfaz, objetos y ambiente	150	\$14 / sfx	\$2,100
Sonidos chip de voces de personaje Diseño de voces de personaje acorde a los motivos musicales	1	\$1,800	\$1,800
Honorarios totales			\$27,000
	Honorarios profesionales		\$27,000

Impuesto sobre ventas y
uso de Texas (tasa
combinada de Austin,
8,25%)

\$2,227.50

Valor máximo del contrato

\$29,227.50

VALOR
MÁXIMO
DEL
CONTRATO

\$29,227.50

Todos los importes están en USD y no incluyen los impuestos aplicables, que se cobran a la tasa vigente. Los honorarios se facturan mensualmente en mora contra el progreso y son pagaderos dentro de los 30 días posteriores a la fecha de la factura. Los gastos se facturan al costo con aprobación previa por escrito.



CALENDARIO DE PAGOS

CUANDO VENCE
CADA CUOTA

N.º	HITO	DESENCADENANTE	PARTE	IMPORTE
01	Semanas 1-2 · Diseño de temas	2 de febrero de 2026	30%	\$8,100
02	Semanas 3-6 · Composición de niveles y jefes	Al inicio de la entrega	30%	\$8,100
03	Semanas 7-8 · Sistema de batalla adaptativo	En la aceptación del hito	20%	\$5,400
04	Semanas 9-10 · Diseño de SFX y voces de personaje	En la entrega final	20%	\$5,400
Total (sin impuestos)			100%	\$27,000

Las cuotas se facturan conforme a los hitos anteriores y son pagaderas dentro de los 30 días siguientes a cada factura. Todos los importes están expresados en USD y no incluyen impuesto sobre ventas y uso de texas (tasa combinada de austin, 8,25 %).



SITUACIÓN

REGISTROS, COBERTURAS Y GARANTÍAS

CREDENCIAL	ENTIDAD EMISORA	REFERENCIA	ALCANCE	ESTADO
Entidad registrada	Registro de sociedades, Estados Unidos	Sprite & Square Audio LLC	identidad jurídica	
Registro fiscal	Autoridad fiscal, Estados Unidos	EIN 74-2938165	facturados	Activo
Seguro de responsabilidad civil profesional	Aseguradora comercial	Disponible a solicitud	Original del Videojuego	anualmen
Seguro de responsabilidad civil general	Aseguradora comercial	Disponible a solicitud	instalaciones del cliente	anualmen
Afiliación a un organismo profesional	Asociación sectorial, Estados Unidos	Disponible a solicitud	procedimient o de reclamacione s	

Los certificados y anexos de pólizas se entregan a solicitud y se reemiten a Voxel Forge Games a solicitud en cualquier momento durante el encargo.

TÉRMINOS Y CONDICIONES

01

1. PLAZO Y TERMINACIÓN

Este Acuerdo entra en vigor en la fecha de entrada en vigor y continúa durante el plazo inicial indicado anteriormente, salvo que se termine antes de conformidad con esta cláusula. Cualquiera de las partes puede terminar el encargo, o cualquier orden de trabajo, con un aviso por escrito de 30 días. Cualquiera de las partes puede terminar de inmediato mediante aviso por escrito si la otra comete un incumplimiento sustancial que no se subsane dentro de los 15 días hábiles posteriores al aviso, o se declara insolvente. Al terminar, el Cliente pagará por todos los servicios debidamente prestados y los gastos debidamente incurridos hasta la fecha efectiva de terminación.

02

2. HONORARIOS Y PAGO

El Cliente pagará los honorarios establecidos en el Cronograma de Honorarios, sin incluir los impuestos aplicables. Sprite & Square Audio facturará mensualmente en mora contra el progreso; cada factura es pagadera dentro de los 30 días posteriores a su fecha. Los gastos preaprobados se recargan al costo y no excederán el límite acordado sin el consentimiento previo por escrito del Cliente. Sprite & Square Audio puede cobrar intereses sobre los montos vencidos a la tasa máxima permitida por la ley, acumulándose diariamente.

03

3. PROPIEDAD INTELECTUAL

Cada parte conserva la propiedad de la propiedad intelectual que poseía antes del encargo o que desarrolla de forma independiente a este. Tras el pago total de los honorarios correspondientes, Sprite & Square Audio cede al Cliente todos los derechos de propiedad intelectual sobre los entregables a medida creados específicamente para el Cliente en virtud de este Acuerdo. Sprite & Square Audio conserva la propiedad de sus métodos, marcos, herramientas y conocimientos técnicos, y otorga al Cliente una licencia perpetua y no exclusiva para usarlos en la medida en que estén incorporados en los entregables para sus fines comerciales internos.

04

4. CONFIDENCIALIDAD

Cada parte mantendrá confidencial toda la información no pública divulgada por la otra en relación con este Acuerdo, la utilizará únicamente para cumplir con sus obligaciones y la protegerá con un cuidado no menor al que aplica a su propia información confidencial. Estas obligaciones no se aplican a la información que sea o llegue a ser pública sin culpa de la parte receptora, que fuera lícitamente conocida antes de su divulgación, o cuya divulgación sea exigida por ley o normativa. Esta cláusula sobrevive a la terminación durante un período de cinco años.

05

5. RESPONSABILIDAD E INDEMNIZACIÓN

Ninguna de las partes excluye la responsabilidad por muerte o lesiones personales causadas por su negligencia, por fraude, o por cualquier responsabilidad que no pueda excluirse legalmente. Sujeto a lo anterior, ninguna de las partes es responsable por pérdidas indirectas o consecuentes, ni por pérdida de beneficios, ingresos o ahorros previstos. La responsabilidad total agregada de Sprite & Square Audio que surja de o en relación con este Acuerdo se limita al total de los honorarios pagados en virtud de la orden de trabajo correspondiente en los 12 meses anteriores al evento que dio origen al reclamo. Sprite & Square Audio mantiene un seguro de responsabilidad profesional en niveles comercialmente razonables.

06

6. LEY APLICABLE Y DISPUTAS

Este Acuerdo y cualquier disputa que surja de o en relación con él se rigen por las leyes del Estado de Texas, EE. UU. Las partes intentarán primero resolver cualquier disputa de buena fe mediante la escalada a sus respectivos patrocinadores superiores. Si la disputa no se resuelve dentro de 30 días, los tribunales del Condado de Travis, Texas tendrán jurisdicción exclusiva, salvo que cualquiera de las partes pueda solicitar medidas cautelares ante cualquier tribunal competente.

LEY APLICABLE

Estado de Texas, EE. UU.

JURISDICCIÓN

Condado de Travis, Texas

Este Acuerdo es ejecutado por los representantes debidamente autorizados de las partes y entra en vigor en la fecha de entrada en vigor indicada anteriormente.

EN REPRESENTACIÓN DE Voxel
FORGE GAMES

01

JORDAN AMES
PRODUCTOR EJECUTIVO
Fecha

EN REPRESENTACIÓN DE SPRITE &
SQUARE AUDIO

02

SPRITE & SQUARE AUDIO
FIRMANTE AUTORIZADO
Fecha

SPRITE & SQUARE AUDIO

212 E 6th St, Austin, TX 78701, Estados Unidos
score@spriteandsquare.com · +1 512 555 0119 ·
spriteandsquare.com
Sprite & Square Audio LLC · EIN 74-2938165