

 ACUERDO

Contrato Marco de Servicios

Producción de Renderizado 3D

 EL CONSULTOR

Plinth Render Studio

480 Folsom St, San Francisco, CA 94105,
United States

 EL CLIENTE

Halo Audio

1180 Bryant St, San Francisco, CA 94103,
United States

El presente Acuerdo se celebra entre las partes indicadas a continuación y entra en vigor en la fecha de entrada en vigor indicada. Sustituye a todas las conversaciones previas sobre el mismo asunto.

ACUERDO N.º

**CTR-2026-
0512**

FECHA DE ENTRADA
EN VIGOR

**6 de febrero
de 2026**

PLAZO

6 semanas

LEY APLICABLE

**Estado de
California,
EE. UU.**

ENCARGO

**Producción
de
Renderizado
3D**

ESTADO

**Para su
ejecución**

Plinth Render Studio LLC

Confidencial — preparado para Halo Audio. No debe distribuirse más allá de las partes indicadas.

Contenido

01	Contrato	1
02	Las partes	3
03	Condiciones comerciales	4
04	Resumen del encargo	5
05	Antecedentes	5
06	Alcance y entregables	5
07	Especificación del servicio	6
08	Cronograma del programa	8
09	Cronograma de honorarios	8
10	Resumen de honorarios	9
11	Calendario de pagos	9
12	Situación y coberturas	10
13	Términos y condiciones	11
14	Ejecución	13

EL CONSULTOR

Plinth Render Studio

Plinth Render Studio LLC · EIN 94-3312876

480 Folsom St, San Francisco, CA 94105,
United States

hello@plinthrender.com · +1 415 555 0142 ·
plinthrender.com

EL CLIENTE

Halo Audio

Halo Audio, Inc.

1180 Bryant St, San Francisco, CA 94103,
United States

priya.nair@haloaudio.com · +1 415 555 0261

CONDICIONES COMERCIALES

Las condiciones que rigen este acuerdo

FECHA DE ENTRADA EN VIGOR

6 de febrero de 2026

La fecha en que comienzan las obligaciones

PLAZO INICIAL

6 semanas

Se renueva únicamente por acuerdo escrito

HONORARIOS TOTALES

\$52,000

\$52,000, más impuesto sobre ventas de california — servicios creativos digitales exentos

CONDICIONES DE PAGO

Neto a 30 días

A partir de la fecha de cada factura válida

LEY APLICABLE

Estado de California, EE. UU.

Condado de San Francisco, California

01

Resumen del encargo

Un paquete de renderizado y animación 3D fotorrealista de seis semanas: doce tomas principales más un bucle de lanzamiento, creado para el lanzamiento global del estuche de auriculares de Halo Audio.

Antecedentes

Halo Audio está lanzando la segunda generación de su estuche de auriculares en cinco acabados de color, y la campaña de lanzamiento —redes sociales de pago, la página de detalle del producto, kioscos minoristas y el video de la presentación— necesita imágenes terminadas semanas antes de que las muestras físicas lleguen a los fotógrafos o a los minoristas. Una sesión de estudio tradicional no puede adelantarse tanto a la producción, y no se puede volver a fotografiar de forma económica si un acabado o un ángulo cambian tarde.

Plinth Render Studio propone un proyecto de renders 3D fotorrealistas de seis semanas: un único activo 3D maestro, sombreado e iluminado para coincidir con las muestras físicas CMF dentro de una tolerancia de un Delta-E, que da vida a doce fotos principales, una animación de giro de 360°, un video principal de lanzamiento de 30 segundos y tres escenas de estilo de vida en contexto. Las secciones siguientes exponen el enfoque, los entregables, el cronograma y la inversión.

Alcance y entregables

02

RENDERS

Animación de mesa giratoria 360°

Una animación de mesa giratoria en bucle continuo de 10 segundos para la página de producto y quioscos minoristas.

03

ANIMACIÓN

Video principal de lanzamiento

Una animación cinematográfica principal de 30 segundos para el evento de lanzamiento y ubicaciones de video pagas.

04

RECURSOS

Escenas compuestas de estilo de vida

Tres renders de estilo de vida en contexto —escritorio, bolsa de gimnasio, tránsito— creados a partir del mismo activo 3D.

05

RECURSOS

Conjunto de renders de empaque

Renders fotorrealistas del empaque minorista para uso en comercio electrónico y kit de prensa.

FUERA DEL ALCANCE

- Fotografía física del producto o días de sesión en estudio
- Gráficos en movimiento más allá del video principal de 30 segundos (p. ej. recortes publicitarios completos)
- Configurador AR/3D o construcciones interactivas basadas en web

ESPECIFICACIÓN

Especificación del servicio

Ref.	Ítem	Especificación	EsfuerzoPlazo	Precio unitario
------	------	----------------	---------------	-----------------

SPC-01	Modelado y sombreado 3D	Modelo maestro construido y sombreado en los cinco acabados de color	1	19 de abril de 2026	\$14,000
SPC-02	Iluminación de estudio y fotos principales	Doce renders principales en 4K, iluminados y compuestos	12	19 de abril de 2026	\$900 / render
SPC-03	Animación de giro	Bucle continuo de 360° de 10 segundos	1	19 de abril de 2026	\$6,200
SPC-04	Video principal de lanzamiento	Animación cinematográfica de 30 segundos, dos relaciones de aspecto	1	19 de abril de 2026	\$11,500
SPC-05	Escenas compuestas de estilo de vida	Tres renders de estilo de vida en contexto	3	19 de abril de 2026	\$1,500 / scene

Las especificaciones quedan fijadas en el momento de la aceptación; cualquier cambio se gestiona mediante el procedimiento de control de cambios establecido en este documento.



PHASE

Semana 1 · Inicio y referencia CMF

Muestras físicas recibidas, referencias registradas, plan de cámara e iluminación acordado.



PHASE

Semanas 2-3 · Modelado y sombreado

Modelo 3D construido y sombreado para coincidir con cada acabado de color.



PHASE

Semana 4 · Iluminación y fotos principales

Rig de iluminación de estudio configurado y las doce fotos principales renderizadas.



PHASE

Semana 5 · Animación y escenas de estilo de vida

Giro, video principal y compuestos de estilo de vida producidos.

Flujo de trabajo	Semanas	Tarifa	Importe
Modelado y sombreado 3D Modelo maestro construido y sombreado en los cinco acabados de color	1	\$14,000	\$14,000
Iluminación de estudio y fotos principales Doce renders principales en 4K, iluminados y compuestos	12	\$900 / render	\$10,800
Animación de giro Bucle continuo de 360° de 10 segundos	1	\$6,200	\$6,200

● Escenas compuestas de estilo de vida	3	\$1,500 / scene	\$4,500
Tres renders de estilo de vida en contexto			

Honorarios totales	\$52,000
--------------------	----------

Honorarios profesionales	\$52,000
Impuesto sobre ventas de California — servicios creativos digitales exentos	\$0
Valor máximo del contrato	\$52,000

Valor máximo del **\$52,000** contrato

Todos los importes están en USD y no incluyen los impuestos aplicables, que se cobran a la tasa vigente. Los honorarios se facturan mensualmente en mora contra el progreso y son pagaderos dentro de los 30 días posteriores a la fecha de la factura. Los gastos se facturan al costo con aprobación previa por escrito.

● CALENDARIO DE PAGOS

● **Cuándo vence cada cuota**

N.º	Hito	Desencadenante	Parte	Importe
● 01	Semana 1 · Inicio y referencia CMF	6 de febrero de 2026	30%	\$15,600
● 02	Semanas 2–3 · Modelado y sombreado	Al inicio de la entrega	30%	\$15,600
● 03	Semana 4 · Iluminación y fotos principales	En la aceptación del hito	20%	\$10,400

04	Semana 5 · Animación y escenas de estilo de vida	En la entrega final	20%	\$10,400
Total (sin impuestos)			100%	\$52,000

Las cuotas se facturan conforme a los hitos anteriores y son pagaderas dentro de los 30 días siguientes a cada factura. Todos los importes están expresados en USD y no incluyen impuesto sobre ventas de california — servicios creativos digitales exentos.

SITUACIÓN

Registros, coberturas y garantías

Credencial	Entidad emisora	Referencia	Alcance	Estado
Entidad registrada	Registro de sociedades, Estados Unidos	Plinth Render Studio LLC	Nombre comercial e identidad jurídica	Activo
Registro fiscal	Autoridad fiscal, Estados Unidos	EIN 94-3312876	Todos los trabajos facturados	Activo
Seguro de responsabilidad civil profesional	Aseguradora comercial	Disponible a solicitud	Producción de Renderizado 3D	Se renueva anualmente
Seguro de responsabilidad civil general	Aseguradora comercial	Disponible a solicitud	Trabajos en sitio y en las instalaciones del cliente	Se renueva anualmente

Afiliación a un organismo profesional	Asociación sectorial, Estados Unidos	Disponible a solicitud	Código de conducta y procedimiento de reclamaciones	Al corriente
---------------------------------------	--------------------------------------	------------------------	---	--------------

Los certificados y anexos de pólizas se entregan a solicitud y se reemiten a Halo Audio a solicitud en cualquier momento durante el encargo.

Términos y condiciones

01

1. Plazo y Terminación

Este Acuerdo entra en vigor en la fecha de entrada en vigor y continúa durante el plazo inicial indicado anteriormente, salvo que se termine antes de conformidad con esta cláusula. Cualquiera de las partes puede terminar el encargo, o cualquier orden de trabajo, con un aviso por escrito de 30 días. Cualquiera de las partes puede terminar de inmediato mediante aviso por escrito si la otra comete un incumplimiento sustancial que no se subsane dentro de los 15 días hábiles posteriores al aviso, o se declara insolvente. Al terminar, el Cliente pagará por todos los servicios debidamente prestados y los gastos debidamente incurridos hasta la fecha efectiva de terminación.

02

2. Honorarios y Pago

El Cliente pagará los honorarios establecidos en el Cronograma de Honorarios, sin incluir los impuestos aplicables. Plinth Render Studio facturará mensualmente en mora contra el progreso; cada factura es pagadera dentro de los 30 días posteriores a su fecha. Los gastos preaprobados se recargan al costo y no excederán el límite acordado sin el consentimiento previo por escrito del Cliente. Plinth Render Studio puede cobrar intereses sobre los montos vencidos a la tasa máxima permitida por la ley, acumulándose diariamente.

03

3. Propiedad Intelectual

Cada parte conserva la propiedad de la propiedad intelectual que poseía antes del encargo o que desarrolla de forma independiente a este. Tras el pago total de los honorarios correspondientes, Plinth Render Studio cede al Cliente todos los derechos de propiedad intelectual sobre los entregables a medida creados específicamente para el Cliente en virtud de este Acuerdo. Plinth Render Studio conserva la propiedad de sus métodos, marcos, herramientas y conocimientos técnicos, y otorga al Cliente una licencia perpetua y no exclusiva para usarlos en la medida en que estén incorporados en los entregables para sus fines comerciales internos.

04

4. Confidencialidad

Cada parte mantendrá confidencial toda la información no pública divulgada por la otra en relación con este Acuerdo, la utilizará únicamente para cumplir con sus obligaciones y la protegerá con un cuidado no menor al que aplica a su propia información confidencial. Estas obligaciones no se aplican a la información que sea o llegue a ser pública sin culpa de la parte receptora, que fuera lícitamente conocida antes de su divulgación, o cuya divulgación sea exigida por ley o normativa. Esta cláusula sobrevive a la terminación durante un período de cinco años.

05

5. Responsabilidad e Indemnización

Ninguna de las partes excluye la responsabilidad por muerte o lesiones personales causadas por su negligencia, por fraude, o por cualquier responsabilidad que no pueda excluirse legalmente. Sujeto a lo anterior, ninguna de las partes es responsable por pérdidas indirectas o consecuentes, ni por pérdida de beneficios, ingresos o ahorros previstos. La responsabilidad total agregada de Plinth Render Studio que surja de o en relación con este Acuerdo se limita al total de los honorarios pagados en virtud de la orden de trabajo correspondiente en los 12 meses anteriores al evento que dio origen al reclamo. Plinth Render Studio mantiene un seguro de responsabilidad profesional en niveles comercialmente razonables.

06

6. Ley Aplicable y Disputas

Este Acuerdo y cualquier disputa que surja de o en relación con él se rigen por las leyes del Estado de California, EE. UU. Las partes intentarán primero resolver cualquier disputa de buena fe mediante la escalada a sus respectivos patrocinadores superiores. Si la disputa no se resuelve dentro de 30 días, los tribunales del Condado de San Francisco, California tendrán jurisdicción exclusiva, salvo que cualquiera de las partes pueda solicitar medidas cautelares ante cualquier tribunal competente.

LEY APLICABLE

Estado de California, EE. UU.

JURISDICCIÓN

Condado de San Francisco, California

Este Acuerdo es ejecutado por los representantes debidamente autorizados de las partes y entra en vigor en la fecha de entrada en vigor indicada anteriormente.

EN REPRESENTACIÓN DE HALO AUDIO

Priya Nair

VP de Marketing de Marca

Fecha

EN REPRESENTACIÓN DE PLINTH RENDER STUDIO

Plinth Render Studio

Firmante autorizado

Fecha

Plinth Render Studio

480 Folsom St, San Francisco, CA 94105, Estados Unidos

hello@plinthrender.com · +1 415 555 0142 · plinthrender.com

Plinth Render Studio LLC · EIN 94-3312876