



SOLICITUD DE CAMBIO

Solicitud de cambio

Producción de Renderizado 3D



DE

Plinth Render Studio

480 Folsom St, San Francisco, CA 94105,
United States



PARA

Halo Audio

1180 Bryant St, San Francisco, CA 94103,
United States

Esta solicitud de cambio modifica el alcance de trabajo referenciado a continuación.
Solo entra en vigor una vez que ambas partes la hayan firmado.

SOLICITUD DE
CAMBIO N.º

**CR-2026-
0134**

FECHA DE ENTRADA
EN VIGOR

**6 de febrero
de 2026**

MODIFICA

**SOW-2026-
0512**

EMITIDO

**23 de enero
de 2026**

Plinth Render Studio LLC

Confidencial — preparado para Halo Audio. No debe distribuirse más allá de las partes indicadas.





DE UN VISTAZO

SOLICITUD DE CAMBIO

ENVIADA

CR-2026-0134

SOLICITUD DE CAMBIO CR-2026-0134	PLANTEADA 23 de enero de 2026	SOW DE ORIGEN SOW-2026-0512 · Renders de lanzamiento Halo	URGENCIA Alta
ESTADO ENVIADA	PLANTEADA POR Plinth Render Studio, San Francisco	RESPUESTA REQUERIDA ANTES DEL 20 de febrero de 2026	



DE UN VISTAZO



Qué modifica este cambio

MODIFICA SOW-2026-0512 Alcance de trabajo	HONORARIO ADICIONAL \$52,000 \$52,000, más impuesto sobre ventas de california — servicios creativos digitales exentos	VALOR REVISADO DEL CONTRATO \$61,500 Incluyendo este cambio
FECHA DE ENTRADA EN VIGOR 6 de febrero de 2026 A la aprobación de ambas partes	PLANTEADA POR Plinth Render Studio Aprobado por Priya Nair	

01

Resumen del cambio

Halo Audio solicitó ampliar el paquete de renders a un segundo SKU —el estuche de carga de los auriculares— además de un sexto acabado de color, sumando cuatro renders principales y una escena de estilo de vida del estuche de carga, para un total revisado de 61.500 \$.

Justificación

Halo Audio está lanzando la segunda generación de su estuche de auriculares en cinco acabados de color, y la campaña de lanzamiento —redes sociales de pago, la página de detalle del producto, kioscos minoristas y el video de la presentación— necesita imágenes terminadas semanas antes de que las muestras físicas lleguen a los fotógrafos o a los minoristas. Una sesión de estudio tradicional no puede adelantarse tanto a la producción, y no se puede volver a fotografiar de forma económica si un acabado o un ángulo cambian tarde.

Plinth Render Studio propone un proyecto de renders 3D fotorrealistas de seis semanas: un único activo 3D maestro, sombreado e iluminado para coincidir con las muestras físicas CMF dentro de una tolerancia de un Delta-E, que da vida a doce fotos principales, una animación de giro de 360°, un video principal de lanzamiento de 30 segundos y tres escenas de estilo de vida en contexto. Las secciones siguientes exponen el enfoque, los entregables, el cronograma y la inversión.

El reto

La fecha de lanzamiento de Halo Audio es fija, pero las muestras de producción física en los cinco acabados no estarán listas para fotografiar hasta cerca del anuncio, demasiado tarde para que una sesión de estudio convencional produzca el conjunto completo de activos que necesita la campaña.

Cada acabado también debe verse correctamente en pantalla: las superficies mate, brillante y satinada se comportan de forma muy distinta bajo la iluminación de estudio, y un render que no coincida con las muestras físicas CMF será evidente en cuanto el producto salga a la venta.

Nuestro enfoque

Creamos un único activo 3D maestro a partir de referencias CAD y muestras físicas CMF, sombreado e iluminado para coincidir con cada acabado dentro de una tolerancia de color estricta, y luego lo iluminamos exactamente como lo haría un fotógrafo de estudio: rig de softbox, fondo continuo, control especular.

Ese único activo da vida a todos los entregables: fotos principales, el bucle de giro, el video de lanzamiento y los compuestos de estilo de vida, de modo que un cambio de acabado de último momento o una nueva solicitud de ángulo no implica una nueva sesión de fotos, sino un nuevo render.

Ítem	Cambio (Agregar/Eliminar/Modificar)	Descripción
Alcance	5 acabados de color, 1 SKU (estuche de auriculares)	6 acabados de color, 2 SKU (estuche + estuche de carga)
Renders principales	12 renders	16 renders (+4)
Escenas de estilo de vida	3 escenas	4 escenas (+1 escena de escritorio con estuche de carga)
Honorarios del proyecto	\$52,000	61.500 \$ (+9.500 \$)
Entrega final	Semana 6	Semana 7 (+1 semana)



PHASE

Semana 1 • Inicio y referencia CMF

Muestras físicas recibidas, referencias registradas, plan de cámara e iluminación acordado.



PHASE

Semanas 2-3 • Modelado y sombreado

Modelo 3D construido y sombreado para coincidir con cada acabado de color.



PHASE

Semana 4 • Iluminación y fotos principales

Rig de iluminación de estudio configurado y las doce fotos principales renderizadas.



PHASE

Semana 5 • Animación y escenas de estilo de vida

Giro, video principal y compuestos de estilo de vida producidos.

Actividad	Horas	Tarifa	Importe
Modelado y sombreado 3D Modelo maestro construido y sombreado en los cinco acabados de color	1	\$14,000	\$14,000
Iluminación de estudio y fotos principales Doce renders principales en 4K, iluminados y compuestos	12	\$900 / render	\$10,800
Animación de giro Bucle continuo de 360° de 10 segundos	1	\$6,200	\$6,200
Video principal de lanzamiento Animación cinematográfica de 30 segundos, dos relaciones de aspecto	1	\$11,500	\$11,500
Escenas compuestas de estilo de vida Tres renders de estilo de vida en contexto	3	\$1,500 / scene	\$4,500
Honorario adicional			\$52,000

Valor original del contrato
(SOW-2026-0512)

\$52,000

Honorario adicional (esta
solicitud de cambio)

\$52,000

Nuevo total

\$61,500

Nuevo total

\$61,500

Todos los importes están en USD y no incluyen los impuestos aplicables. El honorario adicional se factura según el calendario de hitos del SOW de origen: 50% a la aprobación de este cambio y 50% al lanzamiento.

CALENDARIO DE PAGOS

Cuándo vence cada cuota

N.º	Hito	Desencadena nte	Parte	Importe
01	Semana 1 · Inicio y referencia CMF	6 de febrero de 2026	50%	\$26,000
02	Semanas 2–3 · Modelado y sombreado	Al inicio de la entrega	50%	\$26,000
Total (sin impuestos)			100%	\$52,000

Las cuotas se facturan conforme a los hitos anteriores y son pagaderas dentro de los 30 días siguientes a cada factura. Todos los importes están expresados en USD y no incluyen impuesto sobre ventas de california — servicios creativos digitales exentos.



Supuestos y condiciones de aprobación

Se proporcionan muestras físicas de los cinco acabados como referencia CMF antes de comenzar el modelado, y una persona designada queda facultada para aprobar las coincidencias de color y dar el visto bueno a cada ronda de entregables. Se incluyen dos rondas de revisión por entregable; las rondas adicionales se facturan a la tarifa horaria estándar. Esta propuesta es válida para proyectos que inicien el 20 de febrero de 2026 o antes.

La firma a continuación aprueba el alcance, el cronograma revisado y el honorario adicional establecidos en esta solicitud de cambio, y autoriza que se modifique en consecuencia el acuerdo de trabajo (SOW) de origen.



POR HALO AUDIO

Priya Nair

VP de Marketing de Marca

Fecha



POR PLINTH RENDER STUDIO

Plinth Render Studio

Firmante autorizado

Fecha



Plinth Render Studio

480 Folsom St, San Francisco, CA 94105, Estados Unidos

hello@plinthrender.com · +1 415 555 0142 · plinthrender.com

Plinth Render Studio LLC · EIN 94-3312876