

ERSTELLT FÜR NORTHLIGHT PUBLISHING

Leistungsbeschreibung

Fertigstellung der Entwicklung und
Konsolen-Portierung von Facet Games'
Low-Poly-Titel 'Glacier Run' für
Northlight Publishing.



Inhalt

01	Auf einen Blick	2
02	Umfang, Zeitplan & Honorar	3
03	Überblick & Ziele	4
04	Hintergrund & Ziele	4
05	Leistungen	5
06	Arbeitsstränge	5
07	Workstream-Spezifikation	6
08	Zeitplan	7
09	Abnahmekriterien	8
10	Kostenaufstellung	8
11	Kostenübersicht	9
12	Zahlungsplan	9
13	Annahme	10

AUF EINEN BLICK

SOW

SOW-2026-0212

ENTWURF

ERSTELLT FÜR Northlight Publishing — Priya Anand, Senior Producer	ERSTELLT VON Facet Games, Vancouver	SOW-NUMMER SOW- 2026-0212	STARTDATUM 9. März 2026	DAUER Entwicklung & Konsolenpor
---	--	---------------------------------	-------------------------------	--

STATUS

**Entwurf —
zur
Prüfung****AUF EINEN BLICK****Umfang, Zeitplan und Honorar**

01

ARBEITSBEREICH

**Entwicklung &
Konsolenportierung**

Fertigstellung der
Entwicklung und
Konsolen-Portierung
von 'Facet Games'
Low-Poly-Titel 'Glacier
Run' für Northlight
Publishing.

02

BEGINN

9. März 2026

Bei Gegenzeichnung

03

DAUER

8 Monate

Gestaffelt gemäß
nachstehendem
Zeitplan

04

HONORAR

\$247,590

\$235,800 zzgl.
GST (5%)

05

ANGENOMMEN VON

Priya Anand

Senior Producer

01

Überblick & Ziele

Ein zwanzigwöchiger Auftrag zum Abschluss der Entwicklung von „Glacier Run“ und zur Lieferung zertifizierter Portierungen auf Konsolenplattformen für Northlight Publishing.

◆ Hintergrund & Ziele

'Glacier Run' befindet sich seit achtzehn Monaten in der Entwicklung bei Facet Games und läuft gut auf dem PC, doch Northlight Publishings Veröffentlichungsplan hängt von der Verfügbarkeit auf Konsolen bereits am Erscheinungstag ab — und die Konsolenzertifizierung verzeiht keine späten Überraschungen. Zwei kleinere Studios, mit denen Northlight zusammengearbeitet hat, haben im vergangenen Jahr ihre Einreichungsfristen verpasst, und Northlight wünscht sich einen Portierungspartner mit einer sauberen Zertifizierungsbilanz, bevor das Veröffentlichungsdatum festgelegt wird.

Facet Games schlägt ein zwanzigwöchiges Engagement vor, das die verbliebenen PC-Funktionen fertigstellt, 'Glacier Run' auf Nintendo Switch und PlayStation 5 portiert und beide Builds durch die Zertifizierungs-QA und Einreichung führt. Die folgenden Abschnitte beschreiben den Ansatz, den Leistungsumfang, den Zeitplan und die Investition.

Leistungen

01

ENTWICKLUNG

Feature-vollständiger PC-Build

Fertigstellung der verbleibenden Gameplay-Funktionen gemäß der vereinbarten PC-Feature-Liste.

02

PORTIERUNG

Nintendo-Switch-Port

Ein portierter und leistungsoptimierter Switch-Build, der die Zertifizierungsanforderungen der Plattform erfüllt.

03

PORTIERUNG

PlayStation-5-Port

Ein portierter und leistungsoptimierter PlayStation-5-Build, der die Zertifizierungsanforderungen der Plattform erfüllt.

04

QA

Zertifizierungs-QA & Fehlerbehebung

Ein dedizierter QA-Durchlauf gegen die Zertifizierungs-Checkliste jeder Plattform, mit nach Schweregrad priorisierten Fehlerbehebungen.

05

OPTIMIERUNG

Leistungsoptimierung

Optimierung von Bildrate und Ladezeiten, abgestimmt auf das tatsächliche Hardwareprofil jeder Konsole.

NICHT IM LEISTUNGSUMFANG ENTHALTEN

- Marketingmaterialien, Trailer und Store-Seiten-Texte
- Xbox-Konsolenportierung (separat optional, nicht in diesem Leistungsumfang enthalten)
- Live-Service-Backend, Mehrspieler- oder Online-Infrastruktur
- Inhaltliche Updates nach dem Launch über den anfänglichen Zertifizierungs-Build hinaus

01

Feature-Freeze vor dem Porting

PC-Features werden zuerst fertiggestellt und eingefroren, sodass Konsolenports gegen ein stabiles Ziel entwickelt werden, nicht gegen ein bewegliches.

02

Plattformreale Optimierung

Die Performance-Abstimmung wird am tatsächlichen Hardwareprofil jeder Konsole gemessen, nicht an internen PC-Benchmarks.

03

Saubere Einreichungsbilanz

Eine dedizierte Zertifizierungs-QA-Phase sorgt dafür, dass Einreichungspakete gleich beim ersten Mal korrekt sind.

Workstream- Spezifikation

REF.	POSITION	SPEZIFIKATION	AUFWAND	VORLAUFZEIT	EINZELPREIS
SPC-01	Fertigstellung der PC-Funktionen	Verbliebene Gameplay-Funktionen gemäß vereinbarter Funktionsliste fertiggestellt	6	6 Wochen	\$9,500 / wk
SPC-02	Nintendo-Switch-Port	Portierung und Leistungsoptimierung für die Switch-Zertifizierungsanforderungen	6	6 Wochen	\$11,200 / wk
SPC-03	PlayStation-5-Port	Portierung und Leistungsoptimierung für die PlayStation-5-Zertifizierungsanforderungen	5	5 Wo.	\$12,400 / wk

SPC-04	Zertifizierung gs-QA & Fehlerbehe- bung	Dedizierter QA- Durchlauf gegen die Zertifizierung schecklist e jeder Plattform	2	2 Wo.	\$8,600 / wk
--------	--	--	---	-------	--------------

SPC-05	Leistungsoptimierung	Abstimmung g von Bildrate und Ladezeiten auf die Hardware jeder Konsole	3	3 Wo.	\$7,800 / wk
--------	----------------------	--	---	-------	--------------

Die Spezifikationen werden mit der Abnahme festgelegt; jede Änderung wird über das in diesem Dokument beschriebene Änderungsverfahren abgewickelt.

01

WOCHE 1-6 · FERTIGSTELLUNG DER PC-FUNKTIONEN

Verbliebene Gameplay-Funktionen fertiggestellt und als Portierungsziel festgelegt.

02

WOCHE 7-12 · NINTENDO-SWITCH-PORT

Switch-Build portiert und leistungsoptimiert gegen den festgelegten Funktionsumfang.

03

WOCHE 13-17 · PLAYSTATION-5-PORT

PlayStation-5-Build portiert und leistungsoptimiert gegen den festgelegten Funktionsumfang.

04

WOCHE 18-19 · ZERTIFIZIERUNGS-QA

Dedizierter QA-Durchlauf gegen die Zertifizierungsscheckliste jeder Plattform, Fehler priorisiert und behoben.

05

WOCHE 20 · EINREICHUNG & ÜBERGABE

Zertifizierungsunterlagen eingereicht sowie finaler Build und Quellcode übergeben.

Abnahmekriterien

REF.	ANFORDERUNG	PRIORITÄT
R-01	Der Switch-Build hält gemäß Zertifizierungs-Checkliste in allen Gameplay-Szenarien mindestens 30 fps	MUSS
R-02	Der PlayStation-5-Build hält in allen Gameplay-Szenarien mindestens 60 fps	MUSS
R-03	Die Ladezeiten erfüllen die Höchstschwellenwerte der Zertifizierung jeder Plattform	MUSS
R-04	Das Speichersystem entspricht den Cloud-Save-Anforderungen jeder Plattform	MUSS
R-05	Die Barrierefreiheitsoptionen erfüllen die von jedem Plattforminhaber geforderte Mindestanforderung	SOLLTE

ARBEITSBEREICH	WOCHEN	SATZ	BETRAG
Fertigstellung der PC-Funktionen Verbliebene Gameplay-Funktionen gemäß vereinbarter Funktionsliste fertiggestellt	6	\$9,500 / wk	\$57,000
Nintendo-Switch-Port Portierung und Leistungsoptimierung für die Switch-Zertifizierungsanforderungen	6	\$11,200 / wk	\$67,200
PlayStation-5-Port Portierung und Leistungsoptimierung für die PlayStation-5-Zertifizierungsanforderungen	5	\$12,400 / wk	\$62,000
Zertifizierungs-QA & Fehlerbehebung Dedizierter QA-Durchlauf gegen die Zertifizierungsscheckliste jeder Plattform	2	\$8,600 / wk	\$17,200
Leistungsoptimierung Abstimmung von Bildrate und Ladezeiten auf die Hardware jeder Konsole	3	\$7,800 / wk	\$23,400

Zwischensumme Honorare**\$235,800**

Honorare \$235,800

GST (5%) \$11,790

Gesamt \$247,590

GESAMT**\$247,590**

Alle Beträge verstehen sich in CAD zuzüglich der anwendbaren Steuern. Die Gebühren werden in drei Meilensteinen abgerechnet: 40% bei Unterzeichnung, 30% zu Baubeginn, 30% beim Go-live.

Fälligkeit der einzelnen Raten

NR.	MEILENSTEIN	AUSLÖSER	ANTEIL	BETRAG
01	Woche 1–6 · Fertigstellung der PC-Funktionen	9. März 2026	40%	\$94,320
02	Woche 7–12 · Nintendo-Switch-Port	Bei Lieferbeginn	30%	\$70,740
03	Woche 13–17 · PlayStation-5-Port	Bei Abnahme des Meilensteins	30%	\$70,740

Gesamt (netto)**100%****\$235,800**

Die Raten werden auf Grundlage der oben genannten Meilensteine in Rechnung gestellt und sind innerhalb von 30 Tagen nach Rechnungsdatum zahlbar. Alle Beträge verstehen sich in CAD zzgl. GST (5%).

Mit der Gegenzeichnung unten werden Umfang, Zeitplan, Abnahmekriterien und Honorare dieser Leistungsbeschreibung akzeptiert und der Arbeitsbeginn zum angegebenen Startdatum autorisiert.

01

**FÜR NORTHLIGHT
PUBLISHING****Priya Anand**

SENIOR PRODUCER

Datum

02

FÜR FACET GAMES**Facet Games**BEVOLLMÄCHTIGTER
UNTERZEICHNER

Datum

Facet Games

1055 W Georgia St, Vancouver, BC V6E 3P3, Kanada

studio@facetgames.com · +1 604 555 0138 · facetgames.com

Facet Games Inc. · BN 812345678RT0001