

ERSTELLT FÜR RIPPLE RIDE CARPOOLING

Leistungsbeschreibung

Eine native iOS- und Android-Mitfahrrapp, entwickelt und ausgeliefert vor dem Startfenster von Ripple Ride in Austin.

Inhalt

01	Auf einen Blick	2
02	Umfang, Zeitplan & Honorar	3
03	Überblick & Ziele	4
04	Hintergrund & Ziele	4
05	Leistungen	4
06	Arbeitsstränge	5
07	Workstream-Spezifikation	6
08	Zeitplan	7
09	Abnahmekriterien	8
10	Kostenaufstellung	8
11	Kostenübersicht	9
12	Zahlungsplan	9
13	Annahme	10

AUF EINEN BLICK

SOW

ENTWURF

SOW-2026-0611

ERSTELLT FÜR

Ripple Ride
Carpooling —
Priya Nair,
Head of
Operations

ERSTELLT VON

Tilebright
Apps, Austin

SOW-NUMMER

SOW-2026-
0611

STARTDATUM

13. April 2026

DAUER

Mobile-App-
Entwicklung

STATUS

Entwurf — zur
Prüfung

AUF EINEN BLICK

▲ Umfang, Zeitplan und Honorar

ARBEITSBEREICH

Mobile-App-Entwicklung

Eine native iOS- und Android-Mitfahrrapp, entwickelt und ausgeliefert vor dem Startfenster von Ripple Ride in Austin.

BEGINN

13. April 2026

Bei Gegenzeichnung

DAUER

12 Monate

Gestaffelt gemäß nachstehendem Zeitplan

HONORAR

\$255,470

\$236,000 zzgl. travis county
Umsatzsteuer (8,25 %)

ANGENOMMEN VON

Priya Nair

Leiter Betrieb

01

Überblick & Ziele

Ein sechzehnwöchiges Projekt zur Konzeption und Entwicklung der iOS- und Android-Pendler-Fahrgemeinschafts-App von Ripple Ride, vom Onboarding-Ablauf bis zum Launch im App Store und Play Store.

■ Hintergrund & Ziele

Ripple Ride hat sein Fahrernetzwerk aufgebaut und eine Startpartnerschaft gesichert, die auf das Herbstsemester abgestimmt ist, doch das Produkt selbst besteht noch aus einer Reihe von Figma-Abläufen und einem Prototyp-Backend. Das Unternehmen hat nur eine Chance auf einen ersten Eindruck in einem Markt, in dem Pendler aus Gewohnheit bereits auf Mitfahr-Apps zurückgreifen, und eine langsame, fehlerhafte oder halbfertige App am Starttag würde Monate der Fahrer-Rekrutierung zunichtemachen.

Tilebright Apps schlägt ein sechzehnwöchiges Projekt vor, um native iOS- und Android-Apps parallel zu einem Fahrten-Matching-Backend zu gestalten und zu entwickeln, sodass Ripple Ride mit einer App startet, die sich so schnell und vertrauenswürdig anfühlt wie das dahinterstehende Netzwerk. Wir führen Design, beide native Entwicklungen und QA als einen koordinierten Strang statt als Staffellauf, sodass nichts länger als nötig auf etwas anderes wartet. Die folgenden Abschnitte beschreiben den Ansatz, den Leistungsumfang, den Zeitplan und die Investition.

■ Leistungen

02

IOS-ENTWICKLUNG

Native iOS-App

Eine native Swift/SwiftUI-Umsetzung des vollständigen Fahrer- und Fahrgasterlebnisses, eingereicht im App Store.

03

ANDROID-ENTWICKLUNG

Native Android-App

Eine native Kotlin-Umsetzung des vollständigen Fahrer- und Fahrgasterlebnisses, eingereicht bei Google Play.

04

BACKEND

Fahrgemeinschafts-Matching-API

Ein Backend-Dienst, der Fahrgäste anhand von Route und Zeitplan mit Fahrern zusammenbringt, mit Echtzeit-Statusaktualisierungen für beide Apps.

05

QA

Geräte- & Netzwerk-QA-Durchlauf

Tests über eine Matrix aktueller und drei Jahre alter Geräte unter eingeschränkten Netzwerkbedingungen.

NICHT IM LEISTUNGSUMFANG ENTHALTEN

- Zahlungsdienstleister-Integration über die anfängliche Stripe-Connect-Einrichtung hinaus
- Auswahl und Onboarding eines Anbieters für Führerschein-/Hintergrundprüfungen der Fahrer
- Bezahlte Nutzerakquise- oder Marketingkampagnen
- Funktionsarbeiten über den vereinbarten v1.0-Umfang hinaus

Flaches, gut lesbares UI

Ein reduziertes, flaches Design-System mit kontrastreichen Farbblöcken, konzipiert für die einhändige Bedienung an der Bushaltestelle oder am Straßenrand.

01

Native Performance

Getrennte Swift- und Kotlin-Codebasen statt eines plattformübergreifenden Wrappers, damit Matching und Karten auch auf älteren Telefonen schnell bleiben.

02

Launch-fertige QA

Ein dedizierter Geräte- und Netzwerk-QA-Durchlauf vor der Einreichung, sodass die erste App-Store-Prüfung auch die letzte ist.

03

SPEZIFIKATION

Workstream-Spezifikation

REF.	POSITION	SPEZIFIKATION	AUFWAND	VORLAUFZEIT	EINZELPREIS
SPC-01	Produktdesign	Flaches UI-Designsystem, Flow-Mapping und Usability-Validierung	3	3 Wo.	\$7,000 / wk
SPC-02	iOS-Entwicklung	Nativer Swift/SwiftUI-Build der vollständigen Fahrgast- und Fahrer-Erfahrung	8	8 Wochen	\$9,000 / wk
SPC-03	Android-Entwicklung	Nativer Kotlin-Build der vollständigen Fahrgast- und Fahrer-Erfahrung	8	8 Wochen	\$9,000 / wk

SPC-04	Backend & Ride-Matching-API	Routen- und fahrplanbasierter Matching-Service mit Echtzeit-Statusupdates	6	6 Wochen	\$8,500 / wk
---------------	-----------------------------	---	---	----------	--------------

SPC-05	QA & Gerätetest	Geräteübergreifender QA-Durchlauf bei schlechter Netzabdeckung vor der Einreichung	2	2 Wo.	\$6,000 / wk
---------------	----------------------------	---	----------	--------------	---------------------

Die Spezifikationen werden mit der Abnahme festgelegt; jede Änderung wird über das in diesem Dokument beschriebene Änderungsverfahren abgewickelt.

01 WOCHEN 1–3 • DISCOVERY & DESIGN

Flow-Mapping, Wireframes und das flache UI-Designsystem, validiert in Usability-Sitzungen mit Fahrern und Fahrgästen.

02 WOCHEN 4–9 • KERNENTWICKLUNG

iOS, Android und das Ride-Matching-Backend werden parallel aus einem gemeinsamen Designsystem entwickelt.

03 WOCHEN 10–12 • VERTRAUENS- UND SICHERHEITSFUNKTIONEN

Verifizierungsstatus, Bewertungen und In-App-Messaging, aufgesetzt auf den zentralen Matching-Flow.

05 WOCHEN 15–16 · LAUNCH-VORBEREITUNG & EINREICHUNG

Store-Einträge, Screenshots und Einreichungspakete, begleitet durch die App-Store- und Play-Store-Prüfung.

Abnahmekriterien

REF.	ANFORDERUNG	PRIORITÄT
R-01	App muss native iOS-16+- und Android-12+-Geräte unterstützen	MUSS
R-02	Fahrer-Matching muss innerhalb von 2 Sekunden passende Treffer liefern	MUSS
R-03	Fahrer- und Fahrgastprofile müssen den aktuellen Ausweisverifizierungsstatus anzeigen	MUSS
R-04	In-App-Nachrichten müssen zwischen zusammengeführtem Fahrer und Fahrgast verfügbar sein	MUSS
R-05	App muss auch unter eingeschränkten 3G-Netzbedingungen nutzbar bleiben, wie sie in WLAN-Funklöchern auf dem Campus üblich sind	SOLLTE

ARBEITSBEREICH	WOCHEN	SATZ	BETRAG
Produktdesign Flaches UI-Designsystem, Flow-Mapping und Usability-Validierung	3	\$7,000 / wk	\$21,000
iOS-Entwicklung Nativer Swift/SwiftUI-Build der vollständigen Fahrgast- und Fahrer-Erfahrung	8	\$9,000 / wk	\$72,000
Android-Entwicklung Nativer Kotlin-Build der vollständigen Fahrgast- und Fahrer-Erfahrung	8	\$9,000 / wk	\$72,000

Backend & Ride-Matching-API

6 \$8,500 / wk \$51,000

Routen- und fahrplanbasierter Matching-Service
mit Echtzeit-Statusupdates

QA & Gerätetests

2 \$6,000 / wk \$12,000

Geräteübergreifender QA-Durchlauf bei schlechter
Netzabdeckung vor der Einreichung

Zwischensumme Honorare**\$236,000**Honorare **\$236,000**Umsatzsteuer Travis County
(8,25 %) **\$19,470**Gesamt **\$255,470****GESAMT \$255,470**

Alle Beträge verstehen sich in USD und exklusive geltender Steuern. Honorare werden in drei Meilensteinen abgerechnet: 40 % bei Unterzeichnung, 30 % bei Baubeginn, 30 % beim Go-Live.

ZAHLUNGSPLAN

Fälligkeit der einzelnen Raten

NR.	MEILENSTEIN	AUSLÖSER	ANTEIL	BETRAG
01	Wochen 1–3 · Discovery & Design	13. April 2026	40%	\$94,400
02	Wochen 4–9 · Kernentwicklung	Bei Lieferbeginn	30%	\$70,800

03	Wochen 10–12 · Vertrauens- und Sicherheitsfunktionen	Bei Abnahme des Meilensteins	30%	\$70,800
----	--	------------------------------	-----	----------

Gesamt (netto)	100%	\$236,000
----------------	------	-----------

Die Raten werden entsprechend den oben genannten Meilensteinen in Rechnung gestellt und sind innerhalb von 30 Tagen nach Rechnungsdatum fällig. Alle Beträge verstehen sich in USD zzgl. travis county Umsatzsteuer (8,25 %).

Mit der Gegenzeichnung unten werden Umfang, Zeitplan, Abnahmekriterien und Honorare dieser Leistungsbeschreibung akzeptiert und der Arbeitsbeginn zum angegebenen Startdatum autorisiert.

FÜR RIPPLE RIDE CARPOOLING

Priya Nair

Leiter Betrieb

Datum

FÜR TILEBRIGHT APPS

Tilebright Apps

Bevollmächtigter Unterzeichner

Datum



Tilebright Apps

600 Congress Ave, Austin, TX 78701, Vereinigte Staaten
build@tilebrightapps.com · +1 512 555 0164
· tilebrightapps.com
Tilebright Apps LLC · EIN 47-2810366

