



HALO INTERFACE STUDIO –
PRODUKTDISEIN & SYSTEME

Anforderun

Eine ruhigere Oberfläche und ein Designsystem, dem
Kliniker vertrauen können.

Inhalt

01	Dokumentenkontrolle	2
02	Einführung & Umfang	3
03	Zweck & Zielgruppe	3
04	Funktionale Anforderungen	3
05	Nicht-funktionale Anforderungen	4
06	Produktmodule	5
07	Komponentenspezifikation	6
08	Annahmen, Rahmenbedingungen & Abhängigkeiten	7
09	Release-Phasen	8

AUF EINEN BLICK

Dokumentenkontrolle

SPEZIFIKATION

REQ-2026-0512

Ausgestellt am 20. Juli 2026

ERSTELLT VON

**Halo Interface
Studio**

San Francisco, CA 94104

INHABERIN

Priya AnandVP Produkt,
Anwendererfahrung für
Kliniker, Ferndale Health
Records

STATUS

Zur PrüfungBaseline bei Genehmigung
festgelegt

ANFORDERUNGEN

9Funktional und nicht-
funktional

Einführung & Umfang

Die Klinikersoftware von Ferndale Health Records ist seit 2019 Funktion für Funktion gewachsen, und Kliniker verlieren mittlerweile echte Zeit durch inkonsistente Formulare, versteckte Alarmlisten und einen Dokumentationsablauf, der der tatsächlichen Arbeitsweise der Behandlungsteams entgegensteht. Dies ist der Plan, ihr ein einziges kohärentes System zu geben – bevor das nächste Verlängerungsgespräch daran hängt.

Zweck & Zielgruppe

Die Klinikieranwendung von Ferndale Health Records ist seit sechs Jahren um neue Module gewachsen, ohne eine gemeinsame Designsprache, und Kliniker wechseln nun je nach Modul, aus dem sie kommen, zwischen drei verschiedenen Diagrammlayouts. Support-Tickets im Zusammenhang mit Navigationsverwirrung sind im Jahresvergleich um 34 % gestiegen, und zwei Gesundheitssystem-Kunden haben die Oberfläche direkt in Vertragsverlängerungsgesprächen angesprochen.

Halo Interface Studio schlägt ein vierzehnwöchiges Engagement vor, um die Klinikieranwendung um eine einzige Navigationsstruktur, eine Alarmhierarchie und eine dokumentierte Komponentenbibliothek herum neu zu gestalten, die Ferndales eigenes Team nach der Übergabe pflegen kann. Die folgenden Abschnitte legen den Ansatz, den Umfang, den Zeitplan und die Investition dar.

Funktionale Anforderungen

ID	ANFORDERUNG	PRIORITÄT
R-01	Die überarbeitete Anwendung soll eine einheitliche, durchgängige Navigationsstruktur über die Module Befundübersicht, Auftragserfassung und Nachrichten hinweg bieten.	MUSS
R-02	Klinische Alarmer sollen eine einzige visuelle Hierarchie verwenden, die kritische, dringende und routinemäßige Schweregrade unterscheidet, identisch in jedem Modul angewendet.	MUSS
R-03	Sämtliche überarbeiteten Bildschirme sollen die WCAG-2.2-AA-Kontrast- und Tastaturnavigationsanforderungen erfüllen.	MUSS
R-04	Die Komponentenbibliothek soll als Figma-Bibliothek und versioniertes Code-Token-Paket geliefert werden, das vom Produktions-Frontend verwendet werden kann.	MUSS
R-05	Für die mobile Begleitansicht soll ein eigens entwickeltes, kompaktes Layout entworfen werden, das sich vom Desktop-Layout unterscheidet.	MUSS
R-06	Das Designsystem soll Komponenten-Nutzungsregeln dokumentieren, die es Ferndales internem Team ermöglichen, es ohne Beteiligung von Halo zu erweitern.	SOLLTE
R-07	Vor der endgültigen Freigabe sollen zwei Runden moderierter Usability-Tests mit praktizierenden Klinikern durchgeführt werden.	SOLLTE
R-08	Der Auftragserfassungsablauf soll die einhändige Bedienung auf einem Tablet für den Einsatz am Krankenbett unterstützen.	KÖNNTE

ID	Priorität	Anforderung
R-01	Muss	Die überarbeitete Anwendung soll eine einheitliche, durchgängige Navigationsstruktur über die Module Befundübersicht, Auftragserfassung und Nachrichten hinweg bieten.
R-02	Muss	Klinische Alarme sollen eine einzige visuelle Hierarchie verwenden, die kritische, dringende und routinemäßige Schweregrade unterscheidet, identisch in jedem Modul angewendet.
R-03	Muss	Sämtliche überarbeiteten Bildschirme sollen die WCAG-2.2-AA-Kontrast- und Tastaturnavigationsanforderungen erfüllen.
R-04	Muss	Die Komponentenbibliothek soll als Figma-Bibliothek und versioniertes Code-Token-Paket geliefert werden, das vom Produktions-Frontend verwendet werden kann.
R-05	Muss	Für die mobile Begleitansicht soll ein eigens entwickeltes, kompaktes Layout entworfen werden, das sich vom Desktop-Layout unterscheidet.

01

Discovery & Shadowing

Beobachtungen und Interviews vor Ort mit Klinikern in drei Ferndale-Gesundheitssystemen.

02

Informationsarchitektur

Eine gemeinsame Navigationsstruktur und ein Modulaufbau für Chartüberprüfung, Anordnungen und Messaging.

03

Komponentenbibliothek

Ein Figma-und-Code-Komponentenset mit dokumentierten Zuständen, Tokens und Barrierefreiheitshinweisen.

04

Alarmhierarchie

Eine einzige, testbare visuelle Hierarchie für klinische Alarmer, die vier inkonsistente Muster ersetzt.

05

Mobile Begleitansicht

Ein eigens entwickeltes kompaktes Layout für die Nutzung am Bett und im Flur, kein komprimierter Desktop-Bildschirm.

06

Usability-Validierung

Zwei moderierte Testrunden mit praktizierenden Klinikern vor der finalen Freigabe.

SPEZIFIKATION

Komponentenspezifikation

Ref.	Position	Spezifikation	Einheiten	Vorlaufzeit	Einzelpreis
SPC-01	Klinikerforschung & Begleitung	Vor-Ort-Forschung an 3 Kunden-Gesundheitssystemen, Synthesebericht	1	23. November 2026	\$14,000
SPC-02	Informationsarchitektur & Alarmhierarchie	Navigationsstruktur und klinisches Schweregrad-System	1	23. November 2026	\$12,500
SPC-03	Design der Komponentenbibliothek	Figma-Bibliothek, ca. 60 Komponenten mit Zuständen	1	23. November 2026	\$28,000
SPC-04	Design-Tokens auf Code-Ebene	Versioniertes Token-Paket + Pairing-Sessions mit der Entwicklung	1	23. November 2026	\$16,000
SPC-05	Interaktionsspezifikationen	Redline-Spezifikationen für jeden neu gestalteten Bildschirm	1	23. November 2026	\$9,500
SPC-06	Barrierefreiheitsprüfung	WCAG-2.2-AA-Prüfung mit Checkliste zur Mängelbehebung	1	23. November 2026	\$7,500

Die Spezifikationen werden mit der Abnahme festgelegt; jede Änderung wird über das in diesem Dokument beschriebene Änderungsverfahren abgewickelt.

01

Forschungsgeleitet

Jede Designentscheidung lässt sich auf die Beobachtung von Ärztinnen und Ärzten zurückführen, nicht auf interne Annahmen.

02

System statt Einzelbildschirme

Eine dokumentierte Bibliothek, die Ihr Team erweitern kann, statt einer Reihe von Einzel-Mockups.

03

Vor dem Launch validiert

Zwei Runden Usability-Tests mit echten Klinikern schließen den Kreis vor dem Launch.

01

WOCHEN 1-3 · DISCOVERY

Begleitung von Klinikern, Stakeholder-Interviews und ein Audit der aktuellen Oberfläche.

02

WOCHEN 4-8 · SYSTEMDESIGN

Informationsarchitektur, Komponentenbibliothek und Alarmhierarchie, überprüft in zwei Runden.

03

WOCHEN 9-11 · ÜBERGABE AN DIE ENTWICKLUNG

Interaktionsspezifikationen und Token-Paket, geliefert an die Entwicklung mit begleitenden Implementierungs-Sessions.

04

WOCHEN 12-13 · VALIDIERUNG

Moderierte Usability-Tests mit Klinikern; priorisierte Korrekturen vor der Abnahme umgesetzt.

Halo Interface Studio

44 Montgomery St, San Francisco, CA 94104, USA

studio@halointerface.com · +1 415 555 0176 · halointerface.com

Halo Interface Studio, Inc. · EIN 94-3312890