

Anforderungsspezifikat

Eine native iOS- und Android-Mitfahrapp, entwickelt und ausgeliefert vor dem Startfenster von Ripple Ride in Austin.

Inhalt

01	Dokumentenkontrolle	2
02	Einführung & Umfang	3
03	Zweck & Zielgruppe	3
04	Funktionale Anforderungen	3
05	Nicht-funktionale Anforderungen	5
06	Produktmodule	5
07	Komponentenspezifikation	6
08	Annahmen, Rahmenbedingungen & Abhängigkeiten	7
09	Release-Phasen	8

AUF EINEN BLICK

Dokumentenkontrolle

SPEZIFIKATION

REQ-2026-0611

Ausgestellt am 16. März 2026

ERSTELLT VON

Tilebright Apps

Austin, TX 78701

INHABERIN

Priya Nair

Leiter Betrieb, Ripple
Ride Carpooling

STATUS

Zur Prüfung

Baseline bei
Genehmigung festgelegt

ANFORDERUNGEN

8

Funktional und nicht-funktional

01

Einführung & Umfang

Ripple Ride eröffnet diesen Herbst seinen Markt in Austin, zeitlich abgestimmt auf den Semesterstart, wenn die Mitfahrnachfrage von UT Austin und der breiteren Tech-Pendlerschaft ihren Höhepunkt erreicht. Das Team hat eine Fahrer-Rekrutierungspartnerschaft fest zugesagt und ein Startdatum, das sich nicht verschieben lässt – was noch fehlt, ist eine native App, die diesen Traffic vom ersten Tag an bewältigen kann.

Zweck & Zielgruppe

Ripple Ride hat sein Fahrernetzwerk aufgebaut und eine Startpartnerschaft gesichert, die auf das Herbstsemester abgestimmt ist, doch das Produkt selbst besteht noch aus einer Reihe von Figma-Abläufen und einem Prototyp-Backend. Das Unternehmen hat nur eine Chance auf einen ersten Eindruck in einem Markt, in dem Pendler aus Gewohnheit bereits auf Mitfahr-Apps zurückgreifen, und eine langsame, fehlerhafte oder halbfertige App am Starttag würde Monate der Fahrer-Rekrutierung zunichtemachen.

Tilebright Apps schlägt ein sechzehnwöchiges Projekt vor, um native iOS- und Android-Apps parallel zu einem Fahrten-Matching-Backend zu gestalten und zu entwickeln, sodass Ripple Ride mit einer App startet, die sich so schnell und vertrauenswürdig anfühlt wie das dahinterstehende Netzwerk. Wir führen Design, beide native Entwicklungen und QA als einen koordinierten Strang statt als Staffellauf, sodass nichts länger als nötig auf etwas anderes wartet. Die folgenden Abschnitte beschreiben den Ansatz, den Leistungsumfang, den Zeitplan und die Investition.

Funktionale Anforderungen

ID	ANFORDERUNG	PRIORITÄT
R-01	App muss native iOS-16+- und Android-12+-Geräte unterstützen	MUSS

R-02	Fahrer-Matching muss innerhalb von 2 Sekunden passende Treffer liefern	MUSS
R-03	Fahrer- und Fahrgastprofile müssen den aktuellen Ausweisverifizierungsstatus anzeigen	MUSS
R-04	In-App-Nachrichten müssen zwischen zusammengeführtem Fahrer und Fahrgast verfügbar sein	MUSS
R-05	App muss auch unter eingeschränkten 3G-Netzbedingungen nutzbar bleiben, wie sie in WLAN-Funklöchern auf dem Campus üblich sind	SOLLTE
R-06	Push-Benachrichtigungen erforderlich für Fahrtbestätigung, Stornierung und Ankunft	MUSS
R-07	Kernabläufe müssen VoiceOver- und TalkBack-Screenreader-Tests bestehen	SOLLTE
R-08	Analytics-Ereignisse für die Onboarding- und Fahrtabschluss-Funnels instrumentiert	KÖNNTE

ID	PRIORITÄT	ANFORDERUNG
R-01	Muss	App muss native iOS-16+- und Android-12+-Geräte unterstützen
R-02	Muss	Fahrer-Matching muss innerhalb von 2 Sekunden passende Treffer liefern
R-03	Muss	Fahrer- und Fahrgastprofile müssen den aktuellen Ausweisverifizierungsstatus anzeigen
R-04	Muss	In-App-Nachrichten müssen zwischen zusammengeführtem Fahrer und Fahrgast verfügbar sein
R-05	Sollte	App muss auch unter eingeschränkten 3G-Netzbedingungen nutzbar bleiben, wie sie in WLAN-Funklöchern auf dem Campus üblich sind

Produktdesign & UX

Ablaufplanung, Wireframes und das flache UI-System, validiert durch Usability-Tests mit Fahrern und Fahrgästen.

iOS-Entwicklung

Native Swift/SwiftUI-Entwicklung der vollständigen App, vom Onboarding bis zum Abschluss der Fahrt.

Android-Entwicklung

Native Kotlin-Entwicklung der vollständigen App, parallel zu iOS aus einem gemeinsamen Designsystem entwickelt.

Fahrvermittlungs-Backend

Routen- und zeitplanbasierter Vermittlungsdienst mit Echtzeit-Statusaktualisierungen für beide Apps.

QA & Gerätetests

Geräteübergreifende Tests und Tests bei eingeschränkter Netzwerkqualität, bevor eine der Apps im Store erscheint.

Launch & Store-Einreichung

Store-Einträge, Prüfungsunterlagen und Einreichungsunterstützung für App Store und Google Play.

SPEZIFIKATION

Komponentenspezifikation

REF.	POSITION	SPEZIFIKATION	EINHEITEN	VORLAUFZEIT	EINZELPREIS
SPC-01	Produktdesign	Flaches UI-Designsystem, Flow-Mapping und Usability-Validierung	3	3 Wo.	\$7,000 / wk
SPC-02	iOS-Entwicklung	Nativer Swift/SwiftUI-Build der vollständigen Fahrgast- und Fahrer-Erfahrung	8	8 Woche n	\$9,000 / wk
SPC-03	Android-Entwicklung	Nativer Kotlin-Build der vollständigen Fahrgast- und Fahrer-Erfahrung	8	8 Woche n	\$9,000 / wk

SPC-04	Backend & Ride-Matching-API	Routen- und fahrplanbasierter Matching-Service mit Echtzeit-Statusupdates	6	6 Wochen	\$8,500 / wk
SPC-05	QA & Gerätetests	Geräteübergreifender QA-Durchlauf bei schlechter Netzabdeckung vor der Einreichung	2	2 Wo.	\$6,000 / wk
SPC-06	Launch & Store-Einreichung	Store-Einträge, Screenshots und Einreichungspakete für beide Plattformen	1	2. September 2026	\$8,000

Die Spezifikationen werden mit der Abnahme festgelegt; jede Änderung wird über das in diesem Dokument beschriebene Änderungsverfahren abgewickelt.

Flaches, gut lesbares UI

Ein reduziertes, flaches Design-System mit kontrastreichen Farbblöcken, konzipiert für die einhändige Bedienung an der Bushaltestelle oder am Straßenrand.

01

Native Performance

Getrennte Swift- und Kotlin-Codebasen statt eines plattformübergreifenden Wrappers, damit Matching und Karten auch auf älteren Telefonen schnell bleiben.

02

Launch-fertige QA

Ein dedizierter Geräte- und Netzwerk-QA-Durchlauf vor der Einreichung, sodass die erste App-Store-Prüfung auch die letzte ist.

03

01 WOCHEN 1–3 • DISCOVERY & DESIGN

Flow-Mapping, Wireframes und das flache UI-Designsystem, validiert in Usability-Sitzungen mit Fahrern und Fahrgästen.

02 WOCHEN 4–9 • KERNENTWICKLUNG

iOS, Android und das Ride-Matching-Backend werden parallel aus einem gemeinsamen Designsystem entwickelt.

03 WOCHEN 10–12 • VERTRAUENS- UND SICHERHEITSFUNKTIONEN

Verifizierungsstatus, Bewertungen und In-App-Messaging, aufgesetzt auf den zentralen Matching-Flow.

04 WOCHEN 13–14 • QA & GERÄTETESTS

Geräteübergreifende Tests und Tests bei schlechter Netzabdeckung über eine Matrix aktueller und älterer Smartphones.

Tilebright Apps

600 Congress Ave, Austin, TX 78701, Vereinigte Staaten

build@tilebrightapps.com · +1 512 555 0164

· tilebrightapps.com

Tilebright Apps LLC · EIN 47-2810366