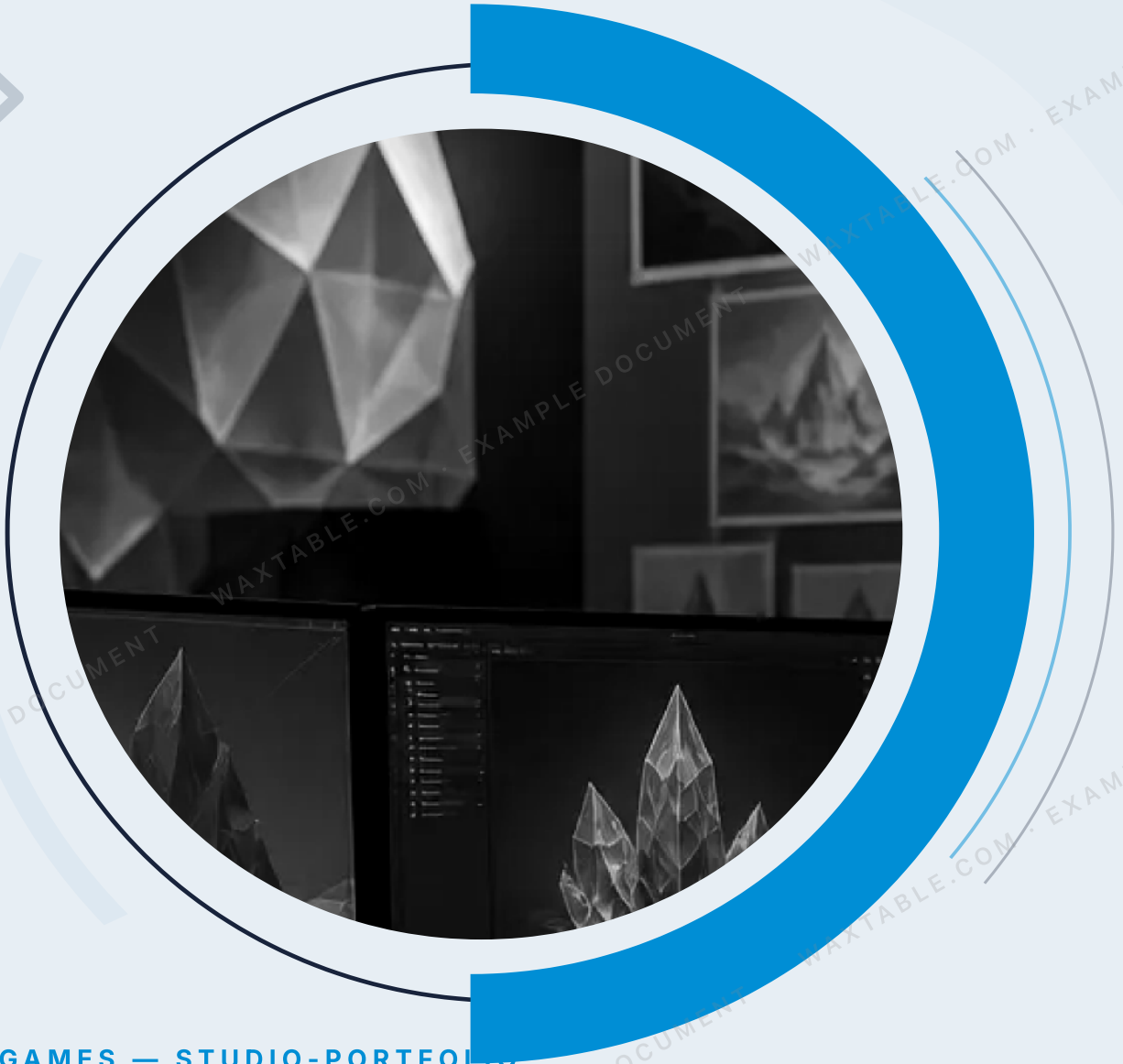




FACET GAMES — STUDIO-PORTFOLIO

Ausgewählte Arbeiten & Kompetenzen

Fertigstellung der Entwicklung und Konsolen-Portierung von Facet Games' Low-Poly-Titel 'Glacier Run' für Northlight Publishing.

2026

01

Über das Studio

Ein zwanzigwöchiger Auftrag zum Abschluss der Entwicklung von „Glacier Run“ und zur Lieferung zertifizierter Portierungen auf Konsolenplattformen für Northlight Publishing.

Wie wir arbeiten

'Glacier Run' befindet sich seit achtzehn Monaten in der Entwicklung bei Facet Games und läuft gut auf dem PC, doch Northlight Publishings Veröffentlichungsplan hängt von der Verfügbarkeit auf Konsolen bereits am Erscheinungstag ab — und die Konsolenzertifizierung verzeiht keine späten Überraschungen. Zwei kleinere Studios, mit denen Northlight zusammengearbeitet hat, haben im vergangenen Jahr ihre Einreichungsfristen verpasst, und Northlight wünscht sich einen Portierungspartner mit einer sauberen Zertifizierungsbilanz, bevor das Veröffentlichungsdatum festgelegt wird.

Facet Games schlägt ein zwanzigwöchiges Engagement vor, das die verbliebenen PC-Funktionen fertigstellt, 'Glacier Run' auf Nintendo Switch und PlayStation 5 portiert und beide Builds durch die Zertifizierungs-QA und Einreichung führt. Die folgenden Abschnitte beschreiben den Ansatz, den Leistungsumfang, den Zeitplan und die Investition.

01

3

VERÖFFENTLICHTE
KONSOLENTITEL

02

92

DURCHSCHNITTliche
METACRITIC-SCORE,
STUDIO-TITEL

03

20
Wochen

ENTWICKLUNG BIS
ZERTIFIZIERUNGSEIN



Der Switch-Port von Facet Games hat die Zertifizierung im ersten Anlauf bestanden. Das passiert bei einem Studio dieser Größe fast nie.

◆ DEVON MARSH

01 Fertigstellung der PC-Funktionen

Verbleibende Gameplay-Features gemäß der vereinbarten Feature-Liste fertiggestellt.

02 Nintendo-Switch-Portierung

Portierung und Leistungsoptimierung für das Hardwareprofil und die Zertifizierungsanforderungen der Switch.

03 PlayStation-5-Portierung

Portierung und Leistungsoptimierung für die Zertifizierungsanforderungen der PlayStation 5.

04 Zertifizierungs-QA

Dedizierter QA-Durchlauf gegen die Zertifizierungs-Checkliste jeder Plattform.

05 Leistungsoptimierung

Framerate- und Ladezeit-Optimierung anhand der tatsächlichen Hardware jeder Konsole.

06 Einreichung & Übergabe

Zertifizierungs-Einreichungspakete sowie Übergabe des finalen Builds und Quellcodes.

◆ **Leistungsumfang eines typischen Projekts**

REF.	POSITION	SPEZIFIKATION	AUFWAND	VORLAUFZEIT	EINZELPREIS
SPC-01	Fertigstellung der PC-Funktionen	Verbliebene Gameplay-Funktionen gemäß vereinbarter Funktionsliste fertiggestellt	6	6 Wochen	\$9,500 / wk
SPC-02	Nintendo-Switch-Port	Portierung und Leistungsoptimierung für die Switch-Zertifizierungsanforderungen	6	6 Wochen	\$11,200 / wk
SPC-03	PlayStation-5-Port	Portierung und Leistungsoptimierung für die PlayStation-5-Zertifizierungsanforderungen	5	5 Wo.	\$12,400 / wk
SPC-04	Zertifizierungs-QA & Fehlerbehebung	Dedizierter QA-Durchlauf gegen die Zertifizierungsscheckliste jeder Plattform	2	2 Wo.	\$8,600 / wk
SPC-05	Leistungsoptimierung	Abstimmung von Bildrate und Ladezeiten auf die Hardware jeder Konsole	3	3 Wo.	\$7,800 / wk

Die Spezifikationen werden mit der Abnahme festgelegt; jede Änderung wird über das in diesem Dokument beschriebene Änderungsverfahren abgewickelt.

01

Feature-Freeze vor dem Porting

PC-Features werden zuerst fertiggestellt und eingefroren, sodass Konsolenports gegen ein stabiles Ziel entwickelt werden, nicht gegen ein bewegliches.

02

Plattformreale Optimierung

Die Performance-Abstimmung wird am tatsächlichen Hardwareprofil jeder Konsole gemessen, nicht an internen PC-Benchmarks.

03

Saubere Einreichungsbilanz

Eine dedizierte Zertifizierungs-QA-Phase sorgt dafür, dass Einreichungspakete gleich beim ersten Mal korrekt sind.

Registrierungen, Versicherungsschutz und Nachweise

NACHWEIS	AUSSTELLEND E STELLE	REFERENZ	UMFANG	STATUS
Eingetragene Gesellschaft	Handelsregister, Kanada	Facet Games Inc.	Handelsname und Rechtsform	Aktiv
Steuerliche Registrierung	Finanzbehörde, Kanada	BN 812345678 RT0001	Alle in Rechnung gestellten Leistungen	Aktiv
Berufshaftpflichtver sicherung	Gewerblicher Versicherer	Auf Anfrage erhältlich	Entwicklung & Konsolenporti erung	Wird jährlich erneuert
Betriebshaftpflichtv ersicherung	Gewerblicher Versicherer	Auf Anfrage erhältlich	Arbeiten vor Ort und in den Räumlichkeite n des Kunden	Wird jährlich erneuert

Mitgliedschaft in einem Branchenverband
Branchenverband, Kanada
Auf Anfrage erhältlich
Verhaltenskodex und Beschwerdeverfahren
In gutem Rechtsstand

Zertifikate und Versicherungsnachweise werden auf Anfrage zur Verfügung gestellt und werden Northlight Publishing auf Anfrage jederzeit während des Auftrags erneut ausgestellt.

Welches Format passt zu Ihnen

	PORT & ZERTIFIZIERUNG	PORT + LIVE - SUPPORT	STUDIO - PARTNER
Preis	\$235,800	\$9,500/mo	\$18,000/mo
Kernumfang	Vollständiger zwanzigwöchiger Entwicklungs- & Portierungsauftrag	Alles aus Port & Zertifizierung	Alles aus Port + Live-Support
Was enthalten ist	Switch- und PlayStation-5-Zertifizierung	Laufender Patch-Support nach dem Launch	Eingebundene Engineering-Zeit für zukünftige Titel
Lieferung	Dedizierter QA- & Optimierungsdurchlauf	Monatliche Überprüfung von Leistung & Absturzberichten	Vierteljährliche Überprüfung der Plattform-Roadmap
Nachbetreuung	Vier Wochen Bug-Support nach dem Launch	Vorrangiger Support bei erneuter Zertifizierungseinschreibung	Bevorzugter Zugang zu künftigen Portierungsslots

Die Preise verstehen sich in CAD ohne die GST (5%). Die Optionen können kombiniert oder gestaffelt werden; die Empfehlung für Northlight Publishing ist im Preisabschnitt hervorgehoben.

MIT UNS ARBEITEN

Projekt starten

Jedes Projekt beginnt mit einem Gespräch darüber, was Sie eigentlich verändern möchten. Facet Games antwortet innerhalb eines Werktags.

GENEHMIGEN SIE DIESES ANGEBOT, UND WIR RESERVIEREN EINEN ENTWICKLUNGSSTART FÜR DIE WOCHEN DES 9. MÄRZ. ANTWORTEN SIE AUF DIESES DOKUMENT ODER SCHREIBEN SIE EINE E-MAIL AN [STUDIO@FACETGAMES.COM](mailto:studio@facetgames.com).

Facet Games

studio@facetgames.com · +1 604 555 0138 · facetgames.com · Vancouver, BC V6E 3P3