



SPRITE & SQUARE AUDIO — STUDIO-PORTFOLIO

Ausgewählte Arbeiten & Kompetenzen

Ein vollständiger Retro-Chiptune-Soundtrack und ein SFX-Paket für Voxel Forge Games' kommenden Titel Byte Knight.

ÜBER DAS STUDIO

Ein elfwöchiges Kompositionsengagement mit der Lieferung eines 24-Track-Chiptone-Soundtracks und einer vollständigen SFX-Bibliothek für das Pixel-Art-Action-Adventure Byte Knight von Voxel Forge Games.

WIE WIR ARBEITEN

Voxel Forge Games' Pixel-Art-Action-Adventure Byte Knight läuft seit dem Großteil der Produktion mit Platzhaltermusik und lizenzierten Stock-Soundeffekten, und die geschlossene Beta beginnt in elf Wochen. Die Platzhalter-Audiospur beginnt bereits das Tempogefühl und Kampfempfinden des Teams zu prägen – das heißt, je länger die echte Musik auf sich warten lässt, desto mehr muss sie gegen ein Spiel ankämpfen, das sich um die falsche Musik herum entwickelt hat.

Sprite & Square Audio schlägt ein elfwöchiges Kompositionsengagement vor: einen Original-Soundtrack mit 24 Tracks und eine SFX-Bibliothek mit über 150 Assets, komponiert auf periodengetreuer Chip-Synthese und von Anfang an als geschichtetes, adaptives Bosskampf-Musiksystem konzipiert. Die folgenden Abschnitte beschreiben den Ansatz, die Leistungen, den Zeitplan und die Investition.

01



24

KOMPONIERTE
ORIGINALTITEL

02



150+

GELIEFERTE SFX-ASSETS

03



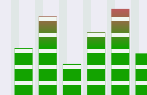
11 Wochen

VOM KICKOFF BIS ZUR
ENDABGABE





Sprite & Square übergab
uns ein Kampfthema-System,
das ab dem Moment
funktionierte, in dem wir
es eingebunden haben -
kein Hin und Her, keine
Platzhaltermusik im
fertigen Build.



— CASS WHITFIELD

03



ADAPTIVES KAMPFSYSTEM

Geschichtete Stems, die so aufgebaut sind, dass die Kampfmusik live mit Spielerlebenspunkten und Combo-Status an Intensität zunimmt.



04



SFX-DESIGN & FOLEY

Über 150 Kampf-, UI-, Item- und Umgebungs-Soundeffekte im periodengetreuen 8-Bit-Stil gestaltet.



05



VOICE-BARK-DESIGN

Chiptune-Charakter-„Voice Barks“, abgestimmt auf das musikalische Motiv jedes Charakters.



06



MIX, MASTERING & EXPORT

Finaler Mix, chip-genaueres Mastering und Export in engine-fertige Audio-Bänke.





KOMPETENZ

LEISTUNGSUMFANG EINES
TYPISCHEN PROJEKTS

REF.	POSITION	SPEZIFIKATION	AUFWAND	VORLAUF ZEIT	EINZELPREIS
SPC-01	Item- & Motivkomposition	Kern-Charakter- und Weltthemen	1	17. Mai 2026	\$4,200
SPC-02	Level- & Boss-Schallplatten	Vollständiger Soundtrack für alle Level und Bosskämpfe, 24 Tracks	24	17. Mai 2026	\$450 / track

SPC-03	Adaptives Kampfthe mensysteme m	Geschichte te Kampf- Stems, drei Intensitäts ebenen	1	17. Mai 2026	\$3,600
SPC-04	SFX- Bibliotheks design	150+ Kampf-, UI-, Pickup- und Umgebung sgeräusch e	150	17. Mai 2026	\$14 / sfx
SPC-05	Voice- Bark-Chip- Sounds	Charakter- Voice- Bark- Design abgestimm t auf musikalisc he Motive	1	17. Mai 2026	\$1,800

Die Spezifikationen werden mit der Abnahme festgelegt; jede Änderung wird über das in diesem Dokument beschriebene Änderungsverfahren abgewickelt.

01	ZEITGETREUER KLANG	02	VON GRUND AUF ADAPTIV	03	ENGINE-FERTIGE LIEFERUNG
Jede Note und jeder Soundeffekt basiert auf echter Chip-Synthese, nicht auf modernen Synthesizern im Retro-Look.		Die Kampfmusik ist von Beginn an in Ebenen aufgebaut, sodass die Intensität dem Live-Spielzustand des Spielers folgt.		Jedes Asset wird so exportiert und verpackt, dass es direkt in die Spiel-Engine eingebunden werden kann, ohne Nacharbeit.	



REGISTRIERUNGEN, VERSICHERUNGSSCHUTZ UND NACHWEISE

NACHWEIS	AUSSTELLENDE STELLE	REFERENZ	UMFANG	STATUS
Eingetragene Gesellschaft	Handelsregister , Vereinigte Staaten	Sprite & Square Audio LLC	Rechtsform	
Steuerliche Registrierung	Finanzbehörde, Vereinigte Staaten	EIN 74-2938165	gestellten Leistungen	Aktiv
Berufshaftpflichtv ersicherung	Gewerblicher Versicherer	Auf Anfrage erhältlich	Soundtrack	erneuer
Betriebshaftpflicht versicherung	Gewerblicher Versicherer	Auf Anfrage erhältlich	den Räumlichkeit en des Kunden	erneuer
Mitgliedschaft in einem Branchenverband	Branchenverba nd, Vereinigte Staaten	Auf Anfrage erhältlich	Beschwerdev erfahren	rechtsstan

Zertifikate und Versicherungsnachweise werden auf Anfrage zur Verfügung gestellt und werden Voxal Forge Games auf Anfrage jederzeit während des Auftrags erneut ausgestellt.



OPTIONEN

WELCHES FORMAT PASST ZU IHNEN

	NUR SOUNDTRACK	SOUNDTRACK + SFX	VOLLSTÄNDIGER AUDIO-PARTNER
Preis	\$18,500	\$27,000	\$3,200/mo
Kernumfang	24-Track-Original-Soundtrack	Alles aus Nur Soundtrack	Alles aus Soundtrack + SFX
Was enthalten ist	Zwei Überarbeitungsru nden pro Titel	Vollständige SFX-Bibliothek mit über 150 Assets	Post-Launch-DLC- und Update-Komposition
Lieferung	Export als engine-fertige Audio-Bank	Charakter-Voice-Bark-Chip-Sounds	Vorrangige Bearbeitung (5 Werktage)
Nachbetreuung	Vollständige Soundtrack-Quelldateien	Themen-Cue für den Launch-Trailer	Dedizierter Komponist auf Retainer-Basis

Die Preise verstehen sich in USD und exklusive der Verkaufs- und Nutzungssteuer Texas (kombinierter Satz Austin, 8.25%). Die Optionen können kombiniert oder gestaffelt werden; die Empfehlung für Voxel Forge Games ist im Abschnitt Preise hervorgehoben.

PROJEKT STARTEN

Jedes Projekt beginnt mit einem Gespräch darüber, was Sie eigentlich verändern möchten. Sprite & Square Audio antwortet innerhalb eines Werktags.

Genehmigen Sie diesen Vorschlag und wir können mit dem Themen-Design in der Woche des 2. Februar beginnen. Antworten Sie auf dieses Dokument oder schreiben Sie eine E-Mail an score@spriteandsquare.com.

Sprite & Square Audio

score@spriteandsquare.com · +1 512 555 0119 · spriteandsquare.com · Austin, TX 78701