

FACET GAMES · ENTWICKLUNG & KONSOLEN-PORTIERUNG

Glacier Run Port

Fertigstellung der Entwicklung und Konsolen-
Portierung von Facet Games' Low-Poly-Titel 'Glacier
Run' für Northlight Publishing.



01

Die Chance

Facet Games' 'Glacier Run' hat eine solide PC-Version, doch der Veröffentlichungstermin von Northlight Publishing hängt von zertifizierten Konsolenports und einem Freigabeprozess ab, der nicht ins Rutschen geraten darf. Dies ist der Plan, die Entwicklung abzuschließen, auf Switch und PlayStation 5 zu portieren und die Version fristgerecht durch die Zertifizierung zu bringen.

Warum jetzt

'Glacier Run' befindet sich seit achtzehn Monaten in der Entwicklung bei Facet Games und läuft gut auf dem PC, doch Northlight Publishings Veröffentlichungsplan hängt von der Verfügbarkeit auf Konsolen bereits am Erscheinungstag ab — und die Konsolenzertifizierung verzeiht keine späten Überraschungen. Zwei kleinere Studios, mit denen Northlight zusammengearbeitet hat, haben im vergangenen Jahr ihre Einreichungsfristen verpasst, und Northlight wünscht sich einen Portierungspartner mit einer sauberen Zertifizierungsbilanz, bevor das Veröffentlichungsdatum festgelegt wird.

Facet Games schlägt ein zwanzigwöchiges Engagement vor, das die verbliebenen PC-Funktionen fertigstellt, 'Glacier Run' auf Nintendo Switch und PlayStation 5 portiert und beide Builds durch die Zertifizierungs-QA und Einreichung führt. Die folgenden Abschnitte beschreiben den Ansatz, den Leistungsumfang, den Zeitplan und die Investition.

01

3

VERÖFFENTLICHTE
KONSOLENTITEL

02

92

DURCHSCHNITTliche
METACRITIC-SCORE,
STUDIO-TITEL

03

20
Wochen

ENTWICKLUNG BIS
ZERTIFIZIERUNGSEIN

01

Die Herausforderung

Die Low-Poly-Rendering-Pipeline von 'Glacier Run' wurde für den PC entwickelt und abgestimmt, und die Konsolenzertifizierung stellt strenge Anforderungen an Bildrate und Ladezeiten, die der aktuelle Build insbesondere auf Switch-Hardware noch nicht erfüllt. Eine nicht bestandene Zertifizierung kostet Wochen, keine Tage.

Northlights Veröffentlichungsdatum ist an einen Publishing-Slot gebunden, den das Studio nicht verschieben kann, was bedeutet, dass die Zertifizierungseinreichung beim ersten Mal korrekt sein muss — der Zeitplan lässt keinen Raum für einen zweiten Prüfzyklus.

02

Unser Ansatz

Wir stellen zunächst die verbliebenen PC-Funktionen fertig, damit die Konsolen-Ports gegen ein stabiles, funktional vollständiges Ziel entwickelt werden statt gegen ein sich bewegendes. Die Switch-Portierung beginnt unmittelbar danach, da sie den geringsten Leistungsspielraum und das größte Zeitplanrisiko birgt.

Die Zertifizierungs-QA läuft als eigene, dedizierte Phase vor der Einreichung, mit Leistungsprofilierung gegen die tatsächlichen Anforderungen jeder Plattform — nicht nur interne Zielwerte —, damit das Einreichungspaket beim ersten Mal sauber durchgeht.

01

Fertigstellung der PC-Funktionen

Verbleibende Gameplay-Features gemäß der vereinbarten Feature-Liste fertiggestellt.

02

Nintendo-Switch-Portierung

Portierung und Leistungsoptimierung für das Hardwareprofil und die Zertifizierungsanforderungen der Switch.

03

PlayStation-5-Portierung

Portierung und Leistungsoptimierung für die Zertifizierungsanforderungen der PlayStation 5.

04

Zertifizierungs-QA

Dedizierter QA-Durchlauf gegen die Zertifizierungs-Checkliste jeder Plattform.

05

Leistungsoptimierung

Framerate- und Ladezeit-Optimierung anhand der tatsächlichen Hardware jeder Konsole.

06

Einreichung & Übergabe

Zertifizierungs-Einreichungspakete sowie Übergabe des finalen Builds und Quellcodes.

Der Switch-Port von Facet Games hat die Zertifizierung im ersten Anlauf bestanden. Das passiert bei einem Studio dieser Größe fast nie.

◆ DEVON MARSH



Registrierungen, Versicherungsschutz und Nachweise

NACHWEIS

AUSSTELLEND
E STELLE

REFERENZ

UMFANG

STATUS

Eingetragene Gesellschaft	Handelsregister, Kanada	Facet Games Inc.	Handelsname und Rechtsform	Aktiv
Steuerliche Registrierung	Finanzbehörde, Kanada	BN 812345678RT 0001	Alle in Rechnung gestellten Leistungen	Aktiv
Berufshaftpflichtversicherung	Gewerblicher Versicherer	Auf Anfrage erhältlich	Entwicklung & Konsolenportierung	Wird jährlich erneuert
Betriebshaftpflichtversicherung	Gewerblicher Versicherer	Auf Anfrage erhältlich	Arbeiten vor Ort und in den Räumlichkeiten des Kunden	Wird jährlich erneuert
Mitgliedschaft in einem Branchenverband	Branchenverband, Kanada	Auf Anfrage erhältlich	Verhaltenskodex und Beschwerdeverfahren	In gutem Rechtsstand

Zertifikate und Versicherungsnachweise werden auf Anfrage zur Verfügung gestellt und werden Northlight Publishing auf Anfrage jederzeit während des Auftrags erneut ausgestellt.

01

WOCHE 1-6 · FERTIGSTELLUNG DER PC-FUNKTIONEN

Verbliebene Gameplay-Funktionen fertiggestellt und als Portierungsziel festgelegt.

02

WOCHE 7-12 · NINTENDO-SWITCH-PORT

Switch-Build portiert und leistungsoptimiert gegen den festgelegten Funktionsumfang.

03

WOCHE 13-17 · PLAYSTATION-5-PORT

PlayStation-5-Build portiert und leistungsoptimiert gegen den festgelegten Funktionsumfang.

04

WOCHE 18-19 · ZERTIFIZIERUNGS-QA

Dedizierter QA-Durchlauf gegen die Zertifizierungsscheckliste jeder Plattform, Fehler priorisiert und behoben.

01

PORT & ZERTIFIZIERUNG**\$235,800**

- ▲ Vollständiger zwanzigwöchiger Entwicklungs- & Portierungsauftrag
- ▲ Switch- und PlayStation-5-Zertifizierung
- ▲ Dedizierter QA- & Optimierungsdurchlauf
- ▲ Vier Wochen Bug-Support nach dem Launch

02

PORT + LIVE-SUPPORT**\$9,500/mo**

- ▲ Alles aus Port & Zertifizierung
- ▲ Laufender Patch-Support nach dem Launch
- ▲ Monatliche Überprüfung von Leistung & Absturzberichten
- ▲ Vorrangiger Support bei erneuter Zertifizierungseinreichung

03

STUDIO-PARTNER**\$18,000/mo**

- ▲ Alles aus Port + Live-Support
- ▲ Eingebundene Engineering-Zeit für zukünftige Titel
- ▲ Vierteljährliche Überprüfung der Plattform-Roadmap
- ▲ Bevorzugter Zugang zu künftigen Portierungsslots

Wie sich die drei Stufen vergleichen

	PORT & ZERTIFIZIERUNG	PORT + LIVE-SUPPORT	STUDIO-PARTNER
Preis	\$235,800	\$9,500/mo	\$18,000/mo

Kernumfang	Vollständiger zwanzigwöchiger Entwicklungs- & Portierungsauftrag	Alles aus Port & Zertifizierung	Alles aus Port + Live-Support
Was enthalten ist	Switch- und PlayStation-5-Zertifizierung	Laufender Patch-Support nach dem Launch	Eingebundene Engineering-Zeit für zukünftige Titel
Lieferung	Dedizierter QA- & Optimierungsdurchlauf	Monatliche Überprüfung von Leistung & Absturzberichten	Vierteljährliche Überprüfung der Plattform-Roadmap
Nachbetreuung	Vier Wochen Bug-Support nach dem Launch	Vorrangiger Support bei erneuter Zertifizierungseinreichung	Bevorzugter Zugang zu künftigen Portierungsslots

Die Preise verstehen sich in CAD ohne die GST (5%). Die Optionen können kombiniert oder gestaffelt werden; die Empfehlung für Northlight Publishing ist im Preisabschnitt hervorgehoben.

◆ DAS ANLIEGEN

An der Finanzierungsrunde teilnehmen

Wir sammeln Kapital, um die Roadmap von der vorherigen Seite zu finanzieren. Facet Games würde sich über ein Folgegespräch in diesem Quartal freuen.

**GENEHMIGEN SIE DIESES ANGEBOT, UND WIR
RESERVIEREN EINEN ENTWICKLUNGSSTART FÜR
DIE WOCHEN DES 9. MÄRZ. ANTWORTEN SIE AUF
DIESES DOKUMENT ODER SCHREIBEN SIE EINE E-
MAIL AN [STUDIO@FACETGAMES.COM](mailto:studio@facetgames.com).**

Facet Games

studio@facetgames.com · +1 604 555 0138 · facetgames.com · Vancouver, BC V6E 3P3