PLINTH RENDER STUDIO

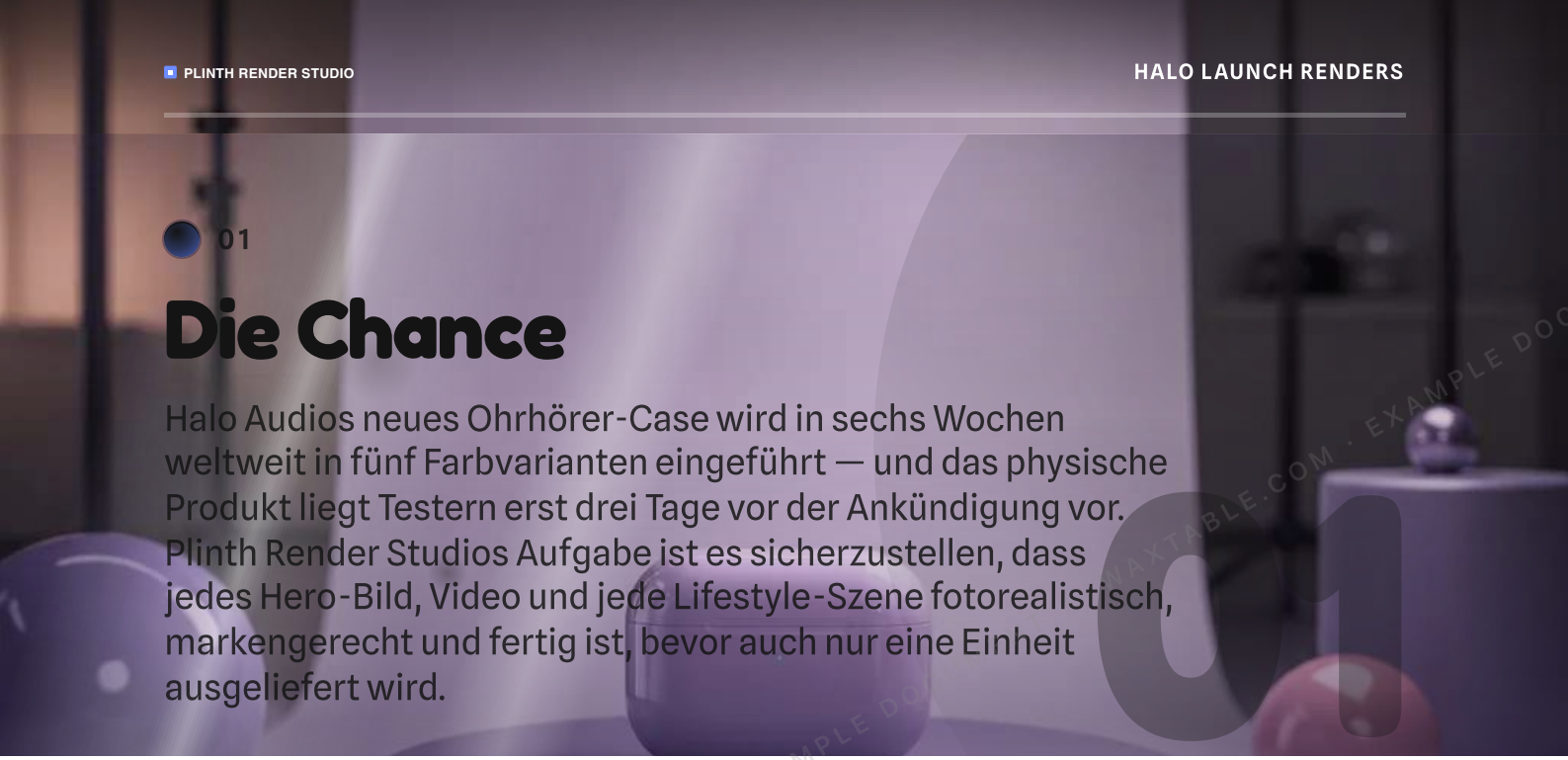
PLINTH RENDER STUDIO · 3D-RENDERPRODUKTION

Halo Launch Renders

Ein 12-teiliges fotorealistisches Render-Paket für den weltweiten Launch von Halo Audios neuem Kopfhörer-Ladecase.

2026

WAXTABLE.COM · EXAMPLE DOCUMENT



01

Die Chance

Halo Audios neues Ohrhörer-Case wird in sechs Wochen weltweit in fünf Farbvarianten eingeführt — und das physische Produkt liegt Testern erst drei Tage vor der Ankündigung vor. Plinth Render Studios Aufgabe ist es sicherzustellen, dass jedes Hero-Bild, Video und jede Lifestyle-Szene fotorealistisch, markengerecht und fertig ist, bevor auch nur eine Einheit ausgeliefert wird.

Warum jetzt

Halo Audio bringt sein Kopfhörer-Case der zweiten Generation in fünf Farbvarianten auf den Markt, und die Launch-Kampagne – bezahlte Social-Media-Werbung, die Produktdetailseite, Einzelhandelskioske und das Keynote-Video – benötigt fertige Bildwelten Wochen bevor physische Musterexemplare Fotografen oder Händler erreichen. Ein klassisches Studio-Shooting kann diesem Vorlauf zur Produktion nicht so weit vorausgehen, und es lässt sich nicht kostengünstig wiederholen, wenn sich eine Oberfläche oder ein Blickwinkel spät noch ändert.

Plinth Render Studio schlägt ein sechswöchiges Engagement für fotorealistisches 3D-Rendering vor: ein einziges 3D-Master-Asset, das mit physischen CMF-Mustern innerhalb einer Delta-E-Toleranz schattiert und beleuchtet wird und zwölf Hero-Stills, eine 360°-Turntable-Animation, ein 30-sekündiges Launch-Hero-Video und drei kontextbezogene Lifestyle-Szenen speist. Die folgenden Abschnitte beschreiben den Ansatz, die Leistungen, den Zeitplan und die Investition.

12
Hero-Renderings geliefert

5
Abgestimmte Finish-Farbvarianten

6 Wochen
Vom Kickoff bis zur Endabgabe

Die Herausforderung

Der Launch-Termin von Halo Audio steht fest, doch die physischen Produktionsmuster in allen fünf Oberflächen sind erst kurz vor der Ankündigung fotografiebereit – zu spät, als dass ein klassisches Studio-Shooting das vollständige, von der Kampagne benötigte Asset-Set liefern könnte.

Jede Oberfläche muss zudem auf dem Bildschirm korrekt wirken: matte, glänzende und satinierte Oberflächen verhalten sich unter Studiolicht sehr unterschiedlich, und ein Rendering, das nicht mit den physischen CMF-Mustern übereinstimmt, fällt sofort auf, sobald das Produkt ausgeliefert wird.

Unser Ansatz

Wir erstellen ein einziges 3D-Master-Asset aus CAD- und physischen CMF-Referenzen, das für jede Oberfläche innerhalb einer engen Farbtoleranz schattiert und beleuchtet wird, und beleuchten es dann exakt so, wie es ein Studiofotograf tun würde – Softbox-Rig, nahtloser Hintergrund, kontrollierte Glanzlichter.

Dieses eine Asset speist anschließend jede Leistung: Hero-Stills, die Turntable-Loop, das Launch-Video und die Lifestyle-Composites – eine späte Änderung der Oberfläche oder ein neuer Blickwinkel bedeuten so kein erneutes Shooting, sondern lediglich ein erneutes Rendering.

01 Asset-Modellierung & Shading

Hochpräzises 3D-Modell des Earbuds-Cases und der Earbuds, abgeglichen mit physischen CMF-Referenzen über fünf Finishes hinweg.

02 Beleuchtung & Studioaufbau

Ein kalibriertes Studio-Beleuchtungsrig für konsistente, fotorealistische Glanzlichter in jeder Aufnahme.

03 Hero-Stills-Produktion

Zwölf Hero-Renderings komponiert, beleuchtet und retuschiert für den Einsatz in der Launch-Kampagne.

04 Turntable & Bewegung

360°-Turntable-Animation und das 30-sekündige Hero-Launch-Video, gerendert und farbkorrigiert.

05 Lifestyle-Compositing

Drei kontextbezogene Lifestyle-Szenen, aufgebaut um das fertige 3D-Asset.

06 Farb- & Finish-Qualitätssicherung

Direkter Farbabgleich mit physischen CMF-Mustern, damit jedes Finish markengetreu bleibt.

> **Plinth lieferte Renderings, die wir nicht von unserer eigenen Studiofotografie unterscheiden konnten – und das drei Wochen bevor wir physische Geräte zum Fotografieren hatten.**
>
> Dana Okafor

STATUS

Registrierungen, Versicherungsschutz und Nachweise

Eingetragene Gesellschaft	Handelsregister, Vereinigte Staaten	Plinth Render Studio LLC	Handelsname und Rechtsform	Aktiv
Steuerliche Registrierung	Finanzbehörde, Vereinigte Staaten	EIN 94-3312876	Alle in Rechnung gestellten Leistungen	Aktiv
Berufshaftpflichtversicherung	Gewerblicher Versicherer	Auf Anfrage erhältlich	3D-Render-Produktion	Wird jährlich erneuert
Betriebshaftpflichtversicherung	Gewerblicher Versicherer	Auf Anfrage erhältlich	Arbeiten vor Ort und in den Räumlichkeiten des Kunden	Wird jährlich erneuert
Mitgliedschaft in einem Branchenverband	Branchenverband, Vereinigte Staaten	Auf Anfrage erhältlich	Verhaltenskodex und Beschwerdeverfahren	In gutem Rechtsstand

Zertifikate und Versicherungsnachweise werden auf Anfrage zur Verfügung gestellt und werden Halo Audio auf Anfrage jederzeit während des Auftrags erneut ausgestellt.

PHASE

Woche 1 · Kickoff & CMF-Referenz

Physische Muster erhalten, Referenzen erfasst, Kamera- und Lichtplan abgestimmt.

PHASE

Wochen 2–3 · Modellierung & Shading

3D-Modell erstellt und für jede Farbvariante schattiert.

PHASE

Woche 5 · Animation & Lifestyle-Szenen

Turntable, Hero-Video und Lifestyle-Composites erstellt.

Render-Paket

$38,000

- Zwölf 4K-Hero-Renderings über fünf Finishes hinweg
- 360°-Drehteller-Animation
- 30-sekündiges Hero-Launch-Video
- Zwei Überarbeitungsrunden

Render + Lifestyle

$52,000

- Alles aus dem Render-Paket
- Drei Lifestyle-Composite-Szenen
- Render-Set für Einzelhandelsverpackung
- Übergabe des Master-3D-Assets

Kampagnen-Retainer

$9,500/mo

- Alles aus Render + Lifestyle
- Monatliche Refresh-Renderings für neue SKUs
- Vorrangige Bearbeitung (5 Werktage)
- Dedizierter Render-Künstler

GESCHÄFTSMODELL

Wie sich die drei Stufen vergleichen

	Render-Paket	Render + Lifestyle	Kampagnen-Retainer
Preis	$38,000	$52,000	**$9,500/mo**
Kernumfang	Zwölf 4K-Hero-Renderings über fünf Finishes hinweg	Alles aus dem Render-Paket	**Alles aus Render + Lifestyle**

WAXTABLE.COM · EXAMPLE DOCUMENT

Was enthalten ist	360°-Drehteller-Animation	Drei Lifestyle-Composite-Szenen	**Monatliche Refresh-Renderings für neue SKUs**
Lieferung	30-sekündiges Hero-Launch-Video	Render-Set für Einzelhandelsverpackung	**Vorrangige Bearbeitung (5 Werktage)**
Nachbetreuung	Zwei Überarbeitungsrunden	Übergabe des Master-3D-Assets	**Dedizierter Render-Künstler**

Die Preise verstehen sich in USD und exklusive der Verkaufssteuer California — digitale Kreativdienstleistungen befreit. Die Optionen können kombiniert oder gestaffelt werden; die Empfehlung für Halo Audio ist im Abschnitt Preise hervorgehoben.

WAXTABLE.COM · EXAMPLE DOCUMENT

DAS ANLIEGEN

An der Finanzierungsrunde teilnehmen

Wir sammeln Kapital, um die auf der vorherigen Seite dargestellte Roadmap zu finanzieren. Plinth Render Studio würde sich über ein Folgegespräch in diesem Quartal freuen.

Genehmigen Sie diesen Vorschlag und wir können den Kickoff-Termin für die Woche des 6. Februar reservieren. Antworten Sie auf dieses Dokument oder schreiben Sie eine E-Mail an hello@plinthrender.com.

WAXTABLE.COM · EXAMPLE DOCUMENT