

NDA

# Wechselseitige Geheimhaltungsvereinbarung

Original-Spiel-Soundtrack

PARTEI A - OFFENLEGENDE PARTEI  
& EMPFÄNGER

SPRITE & SQUARE AUDIO

212 E 6TH ST, AUSTIN, TX 78701,  
UNITED STATES

PARTEI B - OFFENLEGENDE PARTEI  
& EMPFÄNGER

VOXEL FORGE GAMES

980 SE BELMONT ST, PORTLAND,  
OR 97214, UNITED STATES

Diese gegenseitige Geheimhaltungsvereinbarung regelt den Austausch vertraulicher Informationen zwischen den nachstehend genannten Parteien während der Prüfung der darin beschriebenen Gelegenheit.

NDA-NR.

NDA-2026-0033

DATUM DES  
INKRAFTTRETENS

2. Februar 2026

AUSGESTELLT

12. Januar 2026

ANWENDBARES RECHT

Bundesstaat Texas,  
USA

Sprite & Square Audio LLC

Vertraulich — erstellt für Voxel Forge Games. Nicht zur Weitergabe über die genannten Parteien hinaus.

AUF EINEN BLICK

NDA

NDA-2026-0033



ZUR UNTERSCHRIFT

|                                                                |                                                                                    |                                                                    |                                          |
|----------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------|------------------------------------------|
| <div>VERTRAGS-NR.</div> <div>NDA-2026-0033</div>               | <div>PARTEIEN</div> <div>Sprite &amp; Square Audio<br/>und Voxel Forge Games</div> | <div>DATUM DES<br/>INKRAFTTRETENS</div> <div>2. Februar 2026</div> | <div>LAUFZEIT</div> <div>11 Wochen</div> |
| <div>ANWENDBARES RECHT</div> <div>Bundesstaat Texas, USA</div> | <div>STATUS</div> <div>Zur Unterschrift</div>                                      |                                                                    |                                          |

AUF EINEN BLICK

DER AUFBAU DIESER VEREINBARUNG



|                                                                                                                                                 |                                                                                                                                 |                                                                                                                                                                                                                       |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <div>01</div> <div>DATUM DES INKRAFTTRETENS</div> <div>2. Februar 2026</div> <div>Das Datum, ab dem<br/>die Offenlegung<br/>beginnen darf</div> | <div>02</div> <div>LAUFZEIT</div> <div>11 Wochen</div> <div>Die Vertraulichkeit<br/>gilt über das<br/>Vertragsende hinaus</div> | <div>03</div> <div>ZWECK</div> <div>Original-Spiel-Soundtrack</div> <div>Ein vollständiger Retro-<br/>Chiptune-Soundtrack<br/>und ein SFX-Paket für<br/>Voxel Forge Games'<br/>kommenden Titel<br/>Byte Knight.</div> |
| <div>04</div> <div>ANWENDBARES RECHT</div> <div>Bundesstaat Texas, USA</div> <div>Travis County, Texas</div>                                    | <div>05</div> <div>PARTEIEN</div> <div>Zwei</div> <div>Sprite &amp; Square Audio<br/>und Voxel Forge Games</div>                |                                                                                                                                                                                                                       |

01

## ZWECK & HINTERGRUND

Byte Knight geht in elf Wochen in die Closed Beta – bislang nur mit Platzhaltermusik und Stock-Soundeffekten. Sprite & Square Audio's Aufgabe ist es, Voxel Forge Games einen vollständigen, epochengetreuen ChipTune-Soundtrack samt SFX-Bibliothek zu liefern – komponiert, wie es ein Cartridge-Komponist der 80er getan hätte, aber gebaut für ein modernes, adaptives Kimpfsystem.

### PRÄAMBEL

Voxel Forge Games' Pixel-Art-Action-Adventure Byte Knight läuft seit dem Großteil der Produktion mit Platzhaltermusik und lizenzierten Stock-Soundeffekten, und die geschlossene Beta beginnt in elf Wochen. Die Platzhalter-Audiospur beginnt bereits das Tempogefühl und Kampfempfinden des Teams zu prägen – das heißt, je länger die echte Musik auf sich warten lässt, desto mehr muss sie gegen ein Spiel ankämpfen, das sich um die falsche Musik herum entwickelt hat.

Sprite & Square Audio schlägt ein elfwöchiges Kompositionsengagement vor: einen Original-Soundtrack mit 24 Tracks und eine SFX-Bibliothek mit über 150 Assets, komponiert auf periodengetreuer Chip-Synthese und von Anfang an als geschichtetes, adaptives Bosskampf-Musiksystem konzipiert. Die folgenden Abschnitte beschreiben den Ansatz, die Leistungen, den Zeitplan und die Investition.

PARTEI A - OFFENLEGENDE PARTEI & EMPFÄNGER

01

SPRITE & SQUARE AUDIO

SPRITE & SQUARE AUDIO LLC · EIN  
74-2938165

212 E 6th St, Austin, TX 78701,  
United States

score@spriteandsquare.com · +1 512 555  
0119 · spriteandsquare.com

PARTEI B - OFFENLEGENDE PARTEI & EMPFÄNGER

02

VOXEL FORGE GAMES

VOXEL FORGE GAMES, INC.

980 SE Belmont St, Portland, OR 97214,  
United States

jordan@voxelforgegames.com · +1 503  
555 0177

VERTRAGSBEDINGUNGEN

01

1. DEFINITION VERTRAULICHER INFORMATIONEN

„Vertrauliche Informationen“ bezeichnet alle nicht öffentlichen Informationen, die eine Partei (die „offenlegende Partei“) der anderen (die „empfangende Partei“) mündlich, schriftlich oder in anderer Form offenlegt und die als vertraulich gekennzeichnet sind oder die eine vernünftige Person angesichts ihrer Art und der Umstände der Offenlegung als vertraulich verstehen würde. Dies umfasst insbesondere technische, kommerzielle, finanzielle und betriebliche Informationen, Produktpläne, Preisgestaltung, Kundenlisten und Geschäftsstrategien.

Vertrauliche Informationen umfassen auch das Bestehen und den Inhalt dieser Vereinbarung sowie die Tatsache, dass Sprite & Square Audio und Voxel Forge Games Gespräche über den Zweck führen.

02

## 2. PFLICHTEN DER EMPFANGENDEN PARTEI

Die empfangende Partei darf die vertraulichen Informationen ausschließlich für den Zweck verwenden und sie ohne vorherige schriftliche Zustimmung der offenlegenden Partei nicht an Dritte weitergeben. Die empfangende Partei schützt die vertraulichen Informationen mit mindestens der gleichen Sorgfalt, die sie für ihre eigenen Informationen von vergleichbarer Bedeutung anwendet, keinesfalls jedoch mit weniger als der gebotenen angemessenen Sorgfalt.

Die empfangende Partei darf vertrauliche Informationen nur an ihre Mitarbeiter, leitenden Angestellten und fachlichen Berater weitergeben, die diese für den Zweck kennen müssen und die mindestens ebenso strengen Vertraulichkeitspflichten unterliegen wie in dieser Vereinbarung festgelegt. Die empfangende Partei bleibt für jede Verletzung durch solche Personen verantwortlich.

03

## 3. AUSNAHMEN

Die Pflichten aus dieser Vereinbarung gelten nicht für Informationen, bei denen die empfangende Partei nachweisen kann, dass sie: (a) vor der Offenlegung ohne Vertraulichkeitspflicht rechtmäßig in ihrem Besitz waren; (b) öffentlich zugänglich sind oder werden, ohne dass dies auf eine Pflichtverletzung der empfangenden Partei zurückzuführen ist; (c) rechtmäßig ohne Einschränkung von einem Dritten erhalten wurden; oder (d) von der empfangenden Partei unabhängig entwickelt wurden, ohne die vertraulichen Informationen zu nutzen oder sich darauf zu beziehen.

Ist die empfangende Partei gesetzlich, behördlich oder gerichtlich zur Offenlegung vertraulicher Informationen verpflichtet, darf sie dies tun, sofern sie, soweit rechtlich zulässig, der offenlegenden Partei unverzüglich Mitteilung macht und angemessene Unterstützung leistet, um einen Schutz der Informationen zu erwirken.

04

#### 4. LAUFZEIT & FORTGELTUNG

Diese Vereinbarung tritt am Wirksamkeitsdatum in Kraft und gilt für die oben genannte Laufzeit, sofern sie nicht von einer der Parteien mit einer schriftlichen Frist von dreißig (30) Tagen vorzeitig gekündigt wird. Eine Kündigung entbindet keine der Parteien von Pflichten, die vor der Kündigung entstanden sind.

Die Vertraulichkeitspflichten der empfangenden Partei gelten über die Kündigung oder das Ende der Vereinbarung hinaus für weitere drei (3) Jahre fort, mit der Ausnahme, dass Pflichten in Bezug auf Informationen, die ein Geschäftsgeheimnis darstellen, so lange fortbestehen, wie diese Informationen nach geltendem Recht ein Geschäftsgeheimnis bleiben.

05

#### 5. RÜCKGABE ODER VERNICHTUNG VON UNTERLAGEN

Auf schriftliche Anforderung der offenlegenden Partei oder bei Kündigung oder Ablauf dieser Vereinbarung gibt die empfangende Partei unverzüglich alle in ihrem Besitz oder unter ihrer Kontrolle befindlichen vertraulichen Informationen samt aller Kopien, Notizen und Ableitungen zurück oder vernichtet sie nach Wahl der offenlegenden Partei und bestätigt eine solche Vernichtung auf Verlangen schriftlich durch eine bevollmächtigte Person.

Die empfangende Partei darf ein Archivexemplar ausschließlich zur Erfüllung gesetzlicher oder behördlicher Aufbewahrungspflichten sowie Kopien aus routinemäßigen elektronischen Backups zurückbehalten, sofern dieses zurückbehaltene Material weiterhin den Vertraulichkeitspflichten dieser Vereinbarung unterliegt.

06

#### 6. RECHTSBEHELFE & EINSTWEILIGER RECHTSSCHUTZ

Die Parteien erkennen an, dass eine Verletzung dieser Vereinbarung einen nicht wiedergutzumachenden Schaden verursachen kann, für den Schadensersatz kein angemessener Rechtsbehelf wäre. Dementsprechend ist die offenlegende Partei berechtigt, ohne Hinterlegung einer Sicherheit einstweiligen Rechtsschutz oder andere billigkeitsrechtliche Maßnahmen zu beantragen, zusätzlich zu allen anderen gesetzlich oder billigkeitsrechtlich verfügbaren Rechtsbehelfen.

Diese Vereinbarung gewährt keine Lizenz- oder Eigentumsrechte an den vertraulichen Informationen und begründet keine Verpflichtung zum Eingehen einer weiteren Geschäftsbeziehung. Jede Partei behält alle Rechte an ihren eigenen vertraulichen Informationen.

ANWENDBARES RECHT

Bundesstaat Texas, USA

GERICHTSSTAND

Travis County, Texas

Mit ihrer Unterschrift stimmt jede Partei zu, an die Bedingungen dieser wechselseitigen Geheimhaltungsvereinbarung ab dem Wirksamkeitsdatum gebunden zu sein. Diese Vereinbarung kann in mehreren Ausfertigungen unterzeichnet werden, auch elektronisch, wobei jede als Original gilt.

FÜR SPRITE & SQUARE AUDIO01

SPRITE & SQUARE AUDIO

BEVOLLMÄCHTIGTER

UNTERZEICHNER

Datum

FÜR VOXEL FORGE GAMES02

JORDAN AMES

EXECUTIVE PRODUCER

Datum

SPRITE & SQUARE AUDIO - RECHTSABTEILUNG

212 E 6th St, Austin, TX 78701, United States  
score@spriteandsquare.com · +1 512 555 0119 ·  
spriteandsquare.com  
Sprite & Square Audio LLC · EIN 74-2938165