VERTRAG

Rahmenvertrag über Dienstleistungen

Original-Spiel-Soundtrack

WAXTABLE.COM · EXAMPLE DOCUMENT

01

DER AUFTRAGNEHMER

SPRITE & SQUARE AUDIO

212 E 6TH ST, AUSTIN, TX 78701, UNITED STATES

02

DER KUNDE

VOXEL FORGE GAMES

980 SE BELMONT ST, PORTLAND, OR 97214, UNITED STATES

Dieser Vertrag wird zwischen den nachstehend genannten Parteien geschlossen und tritt zum angegebenen Wirksamkeitsdatum in Kraft. Er ersetzt alle vorherigen Besprechungen zum selben Gegenstand.

VERTRAG NR. CTR-2026-0198	DATUM DES INKRAFTTRETENS 2. Februar 2026	LAUFZEIT 11 Wochen	ANWENDBARES RECHT Bundesstaat Texas, USA
AUFTRAG Original-Spiel-Soundtrack	STATUS Zur Unterzeichnung		

Vertraulich — erstellt für Voxel Forge Games. Nicht zur Weitergabe über die genannten Parteien hinaus.

INHALT

01 Vertrag 1
02 Die Parteien 2
03 Kommerzielle Bedingungen 2
04 Auftragsübersicht 4
05 Hintergrund 4
06 Leistungsumfang & Liefergegenstände 4
07 Leistungsbeschreibung 5
08 Projektzeitplan 6
09 Honorarplan 7
10 Honorarübersicht 7
11 Zahlungsplan 8
12 Status & Versicherungsschutz 9
13 Allgemeine Geschäftsbedingungen 9
14 Unterzeichnung 12

DER AUFTRAGNEHMER 01

SPRITE & SQUARE AUDIO

SPRITE & SQUARE AUDIO LLC · EIN 74-2938165

212 E 6th St, Austin, TX 78701, United States

score@spriteandsquare.com · +1 512 555 0119 · spriteandsquare.com

DER KUNDE 02

VOXEL FORGE GAMES

VOXEL FORGE GAMES, INC.

980 SE Belmont St, Portland, OR 97214, United States

jordan@voxelforgegames.com · +1 503 555 0177

KOMMERZIELLE BEDINGUNGEN

DIE BEDINGUNGEN, DIE DIESEN VERTRAG REGELN

01 DATUM DES INKRAFTTRETENS

2. Februar 2026

Das Datum, an dem die Verpflichtungen

beginnen

02 ANFÄNGLICHE LAUFZEIT

11 Wochen

Verlängert sich nur durch schriftliche Vereinbarung

03 GESAMTHONORAR

$29,227.50

$27,000 zzgl. texas Umsatz- und Gebrauchssteuer (kombinierter Satz austin, 8,25 %)

04 ZAHLUNGSBEDINGUNGEN

Netto 30 Tage

Ab dem Datum jeder gültigen Rechnung

05 ANWENDBARES RECHT

Bundesstaat Texas, USA

Travis County, Texas

WAXTABLE.COM · EXAMPLE DOCUMENT

01

AUFTRAGSÜBERSICHT

Ein elfwöchiges Kompositionsengagement mit der Lieferung eines 24-Track-Chiptune-Soundtracks und einer vollständigen SFX-Bibliothek für das Pixel-Art-Action-Adventure Byte Knight von Voxel Forge Games.

HINTERGRUND

Voxel Forge Games' Pixel-Art-Action-Adventure Byte Knight läuft seit dem Großteil der Produktion mit Platzhaltermusik und lizenzierten Stock-Soundeffekten, und die geschlossene Beta beginnt in elf Wochen. Die Platzhalter-Audiospur beginnt bereits das Tempogefühl und Kampfempfinden des Teams zu prägen – das heißt, je länger die echte Musik auf sich warten lässt, desto mehr muss sie gegen ein Spiel ankämpfen, das sich um die falsche Musik herum entwickelt hat.

Sprite & Square Audio schlägt ein elfwöchiges Kompositionsengagement vor: einen Original-Soundtrack mit 24 Tracks und eine SFX-Bibliothek mit über 150 Assets, komponiert auf periodengetreuer Chip-Synthese und von Anfang an als geschichtetes, adaptives Bosskampf-Musiksystem konzipiert. Die folgenden Abschnitte beschreiben den Ansatz, die Leistungen, den Zeitplan und die Investition.

LEISTUNGSUMFANG & LIEFERGEGENSTÄNDE

01

MUSIK

24-TRACK-ORIGINAL-SOUNDTRACK

Eine vollständige originale Chiptune-Musik für jedes Level, jeden Bosskampf und jeden Menübildschirm in Byte Knight.

02

MUSIK

ADAPTIVES KAMPFTHEMENSYSTEM

Geschichtete Kampfmusik, die live an Intensität zu- oder abnimmt, je nachdem, wie sich Gesundheit und Combo-Meter des Spielers verändern.

03

SFX

VOLLSTÄNDIGE SFX-BIBLIOTHEK

Über 150 handgefertigte 8-Bit-Soundeffekte für Kampf, UI, Items und Umgebungshinweise.

04

SFX

VOICE-BARK-CHIP-SOUNDS

Retro-Chiptune-„Stimmen"-Laute für Charakterdialoge und Reaktionen.

05

BEREITSTELLUNG

ENGINE-FERTIGE AUDIO-BANK

Sämtliche Musik und SFX exportiert und für den direkten Import in die Spiel-Engine verpackt.

NICHT IM LEISTUNGSUMFANG ENTHALTEN

- Live-Orchester- oder Nicht-Chiptune-Aufnahmesessions
- In-Engine-Audioimplementierung oder Skripting
- Sprecheraufnahmen oder vollständige Aufnahme gesprochener Dialoge

SPEZIFIKATION

LEISTUNGSBESCHREIBUNG

REF.	POSITION	SPEZIFIKATION	AUFWAND	VORLAUFZEIT	EINZELPREIS
SPC-01	emen- & otivkompositio n	Kern-Charakter- und Weltthemen	1	17. Mai 2026	$4,200

SPC-02	Level- & Boss-Vertonung	Vollständiger Soundtrack für alle Level und Bosskämpfe, 24 Tracks	24	17. Mai 2026	$450 / track
SPC-03	Adaptives Kampfthemensystem	Geschichtete Kampf-Stems, drei Intensitätsebenen	1	17. Mai 2026	$3,600
SPC-04	SFX-Bibliotheksdesign	150+ Kampf-, UI-, Pickup- und Umgebungsgeräusche	150	17. Mai 2026	$14 / sfx
SPC-05	Voice-Bark-Chip-Sounds	Charakter-Voice-Bark-Design abgestimmt auf musikalische Motive	1	17. Mai 2026	$1,800

Die Spezifikationen werden mit der Abnahme festgelegt; jede Änderung wird über das in diesem Dokument beschriebene Änderungsverfahren abgewickelt.

WAXTABLE.COM · EXAMPLE DOCUMENT

02

WOCHEN 3-6 · LEVEL- & BOSS-VERTONUNG

Vollständiger Soundtrack für jedes Level und jede Bossbegegnung vertont.

03

WOCHEN 7-8 · ADAPTIVES KAMPFSYSTEM

Geschichtete Kampf-Stems entwickelt und gegen Gameplay-Zustände getestet.

04

WOCHEN 9-10 · SFX- & VOICE-BARK-DESIGN

Vollständige SFX-Bibliothek und Charakter-Voice-Barks produziert.

ARBEITSBEREICH	WOCHEN	SATZ	BETRAG
Themen- & Motivkomposition Kern-Charakter- und Weltthemen	1	$4,200	$4,200
Level- & Boss-Vertonung Vollständiger Soundtrack für alle Level und Bosskämpfe, 24 Tracks	24	$450 / track	$10,800
Adaptives Kampfthemensystem Geschichtete Kampf-Stems, drei Intensitätsebenen	1	$3,600	$3,600
SFX-Bibliotheksdesign 150+ Kampf-, UI-, Pickup- und Umgebungsgeräusche	150	$14 / sfx	$2,100
Voice-Bark-Chip-Sounds Charakter-Voice-Bark-Design abgestimmt auf musikalische Motive	1	$1,800	$1,800
Gesamthonorar			$27,000

Honorare für professionelle Dienstleistungen	$27,000
Texas Umsatz- und Nutzungssteuer	

WAXTABLE.COM · EXAMPLE DOCUMENT

(kombinierter Satz Austin, 8,25 %)	$2,227.50
Maximaler Vertragswert	$29,227.50

MAXIMALER VERTRAGSWERT **$29,227.50**

Alle Beträge verstehen sich in USD zzgl. anwendbarer Steuern zum jeweils geltenden Satz. Honorare werden monatlich nachträglich nach Projektfortschritt in Rechnung gestellt und sind innerhalb von 30 Tagen ab Rechnungsdatum zahlbar. Spesen werden nach vorheriger schriftlicher Zustimmung zu Selbstkosten abgerechnet.

ZAHLUNGSPLAN

FÄLLIGKEIT DER EINZELNEN RATEN

NR.	MEILENSTEIN	AUSLÖSER	ANTEIL	BETRAG
01	Wochen 1–2 · Themendesign	2. Februar 2026	30%	$8,100
02	Wochen 3–6 · Level- & Boss-Vertonung	Bei Lieferbeginn	30%	$8,100
03	Wochen 7–8 · Adaptives Kampfsystem	Bei Abnahme des Meilensteins	20%	$5,400
04	Wochen 9–10 · SFX- & Voice-Bark-Design	Bei der endgültigen Übergabe	20%	$5,400
Gesamt (netto)			100%	$27,000

Die Raten werden entsprechend den oben genannten Meilensteinen in Rechnung gestellt und sind innerhalb von 30 Tagen nach Rechnungsdatum fällig. Alle Beträge verstehen sich in USD zzgl. texas Umsatz- und Gebrauchssteuer (kombinierter Satz austin, 8,25 %).

STATUS

REGISTRIERUNGEN, VERSICHERUNGSSCHUTZ UND NACHWEISE

NACHWEIS	AUSSTELLENDE STELLE	REFERENZ	UMFANG	STATUS
Eingetragene Gesellschaft	Handelsregister, Vereinigte Staaten	Sprite & Square Audio LLC	Rechtsform	
Steuerliche Registrierung	Finanzbehörde, Vereinigte Staaten	EIN 74-2938165	gestellten Leistungen	Aktiv
Berufshaftpflichtversicherung	Gewerblicher Versicherer	Auf Anfrage erhältlich	Soundtrack	n erneuer
Betriebshaftpflichtversicherung	Gewerblicher Versicherer	Auf Anfrage erhältlich	den Räumlichkeiten des Kunden	n erneuer
Mitgliedschaft in einem Branchenverband	Branchenverband, Vereinigte Staaten	Auf Anfrage erhältlich	Beschwerdeverfahren	echtsstan

Zertifikate und Versicherungsnachweise werden auf Anfrage zur Verfügung gestellt und werden Voxel Forge Games auf Anfrage jederzeit während des Auftrags erneut ausgestellt.

WAXTABLE.COM · EXAMPLE DOCUMENT

ALLGEMEINE GESCHÄFTSBEDINGUNGEN

01

1. LAUFZEIT & KÜNDIGUNG

Dieser Vertrag tritt am oben genannten Datum des Inkrafttretens in Kraft und läuft für die oben angegebene anfängliche Laufzeit weiter, sofern er nicht gemäß dieser Klausel vorzeitig gekündigt wird. Jede Partei kann den Auftrag oder ein Statement of Work mit einer Frist von 30 Tagen schriftlich kündigen. Jede Partei kann fristlos schriftlich kündigen, wenn die andere Partei eine wesentliche Vertragsverletzung begeht, die nicht innerhalb von 15 Werktagen nach entsprechender Mitteilung behoben wird, oder wenn sie zahlungsunfähig wird. Bei Kündigung hat der Kunde alle ordnungsgemäß erbrachten Leistungen und ordnungsgemäß entstandenen Auslagen bis zum Zeitpunkt der Kündigung zu bezahlen.

02

2. HONORARE & ZAHLUNG

Der Kunde zahlt die im Honorarplan festgelegten Honorare zzgl. anwendbarer Steuern. Sprite & Square Audio stellt monatlich nachträglich nach Projektfortschritt Rechnung; jede Rechnung ist innerhalb von 30 Tagen ab Rechnungsdatum zahlbar. Vorab genehmigte Auslagen werden zu Selbstkosten weiterberechnet und dürfen die vereinbarte Obergrenze ohne vorherige schriftliche Zustimmung des Kunden nicht überschreiten. Sprite & Square Audio kann auf überfällige Beträge Zinsen zum gesetzlich zulässigen Höchstsatz berechnen, die täglich anfallen.

03

3. GEISTIGES EIGENTUM

Jede Partei behält das Eigentum an geistigem Eigentum, das sie vor dem Auftrag besaß oder unabhängig davon entwickelt. Nach vollständiger Zahlung der jeweiligen Honorare überträgt Sprite & Square Audio dem Kunden alle Rechte an geistigem Eigentum an den maßgeschneiderten Liefergegenständen, die im Rahmen dieses Vertrags speziell für den Kunden erstellt wurden. Sprite & Square Audio behält das Eigentum an seinen Methoden, Frameworks, Werkzeugen und seinem Know-how und gewährt dem Kunden eine unbefristete, nicht-exklusive Lizenz zu deren Nutzung, soweit diese in die Liefergegenstände eingebettet sind, für seine internen Geschäftszwecke.

WAXTABLE.COM · EXAMPLE DOCUMENT

04

4. VERTRAULICHKEIT

Jede Partei hält alle nicht öffentlichen Informationen, die die andere Partei im Zusammenhang mit diesem Vertrag offenlegt, vertraulich, verwendet sie nur zur Erfüllung ihrer Pflichten und schützt sie mit mindestens der Sorgfalt, die sie auf ihre eigenen vertraulichen Informationen anwendet. Diese Pflichten gelten nicht für Informationen, die öffentlich sind oder ohne Verschulden der empfangenden Partei öffentlich werden, die vor der Offenlegung bereits rechtmäßig bekannt waren oder deren Offenlegung gesetzlich oder behördlich vorgeschrieben ist. Diese Klausel gilt nach Beendigung des Vertrags für einen Zeitraum von fünf Jahren fort.

05

5. HAFTUNG & FREISTELLUNG

Keine Partei schließt die Haftung für Tod oder Personenschäden aufgrund ihrer Fahrlässigkeit, für Betrug oder für eine Haftung aus, die gesetzlich nicht ausgeschlossen werden kann. Vorbehaltlich dessen haftet keine Partei für indirekte oder Folgeschäden oder für entgangenen Gewinn, Umsatz oder erwartete Einsparungen. Die Gesamthaftung von Sprite & Square Audio, die sich aus oder im Zusammenhang mit diesem Vertrag ergibt, ist begrenzt auf die im Rahmen des jeweiligen Statement of Work in den 12 Monaten vor dem anspruchsbegründenden Ereignis gezahlten Gesamthonorare. Sprite & Square Audio unterhält eine Berufshaftpflichtversicherung in wirtschaftlich angemessener Höhe.

06

6. ANWENDBARES RECHT & STREITIGKEITEN

Dieser Vertrag und alle sich daraus oder im Zusammenhang damit ergebenden Streitigkeiten unterliegen dem Recht des Bundesstaats Texas, USA. Die Parteien versuchen zunächst, jede Streitigkeit nach Treu und Glauben durch Eskalation an ihre jeweiligen leitenden Ansprechpartner beizulegen. Wird die Streitigkeit nicht innerhalb von 30 Tagen beigelegt, haben die Gerichte von Travis County, Texas, die ausschließliche Zuständigkeit, wobei jede Partei bei jedem zuständigen Gericht einstweiligen Rechtsschutz beantragen kann.

ANWENDBARES RECHT

Bundesstaat Texas, USA

GERICHTSSTAND

Travis County, Texas

WAXTABLE.COM · EXAMPLE DOCUMENT

Dieser Vertrag wird von den ordnungsgemäß bevollmächtigten Vertretern der Parteien unterzeichnet und tritt am oben genannten Datum des Inkrafttretens in Kraft.

FÜR UND IM NAMEN VON VOXEL FORGE GAMES

01

JORDAN AMES

EXECUTIVE PRODUCER

Datum

FÜR UND IM NAMEN VON SPRITE & SQUARE AUDIO

02

SPRITE & SQUARE AUDIO

BEVOLLMÄCHTIGTER UNTERZEICHNER

Datum

SPRITE & SQUARE AUDIO

212 E 6th St, Austin, TX 78701, United States

score@spriteandsquare.com · +1 512 555 0119 · spriteandsquare.com

Sprite & Square Audio LLC · EIN 74-2938165

WAXTABLE.COM · EXAMPLE DOCUMENT