

VERTRAG

Rahmenvertrag über Dienstleistungen

3D-Render-Produktion

DER AUFTRAGNEHMER**Plinth Render Studio**

480 Folsom St, San Francisco, CA 94105,
United States

DER KUNDE**Halo Audio**

1180 Bryant St, San Francisco, CA 94103,
United States

Dieser Vertrag wird zwischen den nachstehend genannten Parteien geschlossen und tritt zum angegebenen Wirksamkeitsdatum in Kraft. Er ersetzt alle vorherigen Besprechungen zum selben Gegenstand.

VERTRAG NR.

**CTR-2026-
0512**

DATUM DES
INKRAFTTRETENS

**6. Februar
2026**

LAUFZEIT

6 Wochen

ANWENDBARES
RECHT

**Bundesstaat
Kalifornien,
USA**

AUFTRAG

**3D-Render-
Produktion**

STATUS

**Zur
Unterzeichnung**



Plinth Render Studio LLC

Vertraulich — erstellt für Halo Audio. Nicht zur Weitergabe über die genannten Parteien hinaus.

Inhalt

01	Vertrag	1
02	Die Parteien	3
03	Kommerzielle Bedingungen	4
04	Auftragsübersicht	5
05	Hintergrund	5
06	Leistungsumfang & Liefergegenstände	5
07	Leistungsbeschreibung	6
08	Projektzeitplan	7
09	Honorarplan	8
10	Honorarübersicht	9
11	Zahlungsplan	9
12	Status & Versicherungsschutz	10
13	Allgemeine Geschäftsbedingungen	11
14	Unterzeichnung	13

DER AUFTRAGNEHMER

Plinth Render Studio

Plinth Render Studio LLC · EIN 94-3312876

480 Folsom St, San Francisco, CA 94105,
United States

hello@plinthrender.com · +1 415 555 0142 ·
plinthrender.com

DER KUNDE

Halo Audio

Halo Audio, Inc.

1180 Bryant St, San Francisco, CA 94103,
United States

priya.nair@haloaudio.com · +1 415 555 0261

KOMMERZIELLE BEDINGUNGEN

Die Bedingungen, die diesen Vertrag regeln

DATUM DES INKRAFTTRETENS

6. Februar 2026

Das Datum, an dem die
Verpflichtungen beginnen

ANFÄNGLICHE LAUFZEIT

6 Wochen

Verlängert sich nur durch
schriftliche Vereinbarung

GESAMTHONORAR

\$52,000

\$52,000 zzgl. california
Umsatzsteuer — digitale
Kreativdienstleistungen
befreit

ZAHLUNGSBEDINGUNGEN

Netto 30 Tage

Ab dem Datum jeder
gültigen Rechnung

ANWENDBARES RECHT

**Bundesstaat
Kalifornien, USA**

San Francisco County,
Kalifornien

01

Auftragsübersicht

Ein sechswöchiges Paket aus fotorealistischen 3D-Renderings und Animationen – zwölf Hero-Shots plus eine Launch-Loop-Animation – erstellt für den globalen Markteinführungslaunch der Earbuds-Ladehülle von Halo Audio.

Hintergrund

Halo Audio bringt sein Kopfhörer-Case der zweiten Generation in fünf Farbvarianten auf den Markt, und die Launch-Kampagne – bezahlte Social-Media-Werbung, die Produktdetailseite, Einzelhandelskioske und das Keynote-Video – benötigt fertige Bildwelten Wochen bevor physische Musterexemplare Fotografen oder Händler erreichen. Ein klassisches Studio-Shooting kann diesem Vorlauf zur Produktion nicht so weit vorausgehen, und es lässt sich nicht kostengünstig wiederholen, wenn sich eine Oberfläche oder ein Blickwinkel spät noch ändert.

Plinth Render Studio schlägt ein sechswöchiges Engagement für fotorealistisches 3D-Rendering vor: ein einziges 3D-Master-Asset, das mit physischen CMF-Mustern innerhalb einer Delta-E-Toleranz schattiert und beleuchtet wird und zwölf Hero-Stills, eine 360°-Turntable-Animation, ein 30-sekündiges Launch-Hero-Video und drei kontextbezogene Lifestyle-Szenen speist. Die folgenden Abschnitte beschreiben den Ansatz, die Leistungen, den Zeitplan und die Investition.

Leistungsumfang & Liefergegenstände

01

RENDERINGS

12 Hero-Produkt-Renderings

Fotorealistische 4K-Standbilder der Earbuds-Ladehülle in fünf Farbvarianten, beleuchtet und für Paid Social und Produktseiten (PDP) komponiert.

02

RENDERINGS

360°-Drehteller-Animation

Eine 10-sekündige nahtlose Loop-Drehteller-Animation für die Produktseite und Kioske im Einzelhandel.

03

ANIMATION

Launch-Hero-Video

Eine 30-sekündige cinematische Hero-Animation für die Launch-Keynote und bezahlte Videoplatzierungen.

04

ASSETS

Lifestyle-Composite-Szenen

Drei kontextbezogene Lifestyle-Renderings – Schreibtisch, Sporttasche, öffentlicher Nahverkehr – erstellt aus demselben 3D-Asset.

05

ASSETS

Verpackungs-Render-Set

Fotorealistische Renderings der Einzelhandelsverpackung für E-Commerce- und Pressekit-Zwecke.

NICHT IM LEISTUNGSUMFANG ENTHALTEN

- Physische Produktfotografie oder Studio-Fototage
- Motion Graphics über das 30-sekündige Hero-Video hinaus (z. B. vollständige Werbe-Cutdowns)
- AR/3D-Konfigurator oder webbasierte interaktive Umsetzungen

**SPEZIFIKATION****Leistungsbeschreibung**

Ref.	Position	Spezifikation	Aufwand Vorlaufzeit	Einzelpreis
------	----------	---------------	------------------------	-------------

SPC-01	3D-Modellierung & Shading	Master-Modell erstellt und über fünf Farbvarianten hinweg schattiert	1	19. April 2026	\$14,000
SPC-02	Studiobeleuchtung & Hero-Stills	Zwölf 4K-Hero-Renderings, beleuchtet und zusammengesetzt	12	19. April 2026	\$900 / render
SPC-03	Turntable-Animation	10-sekündige nahtlose 360°-Loop	1	19. April 2026	\$6,200
SPC-04	Launch-Hero-Video	30-sekündige filmische Animation, zwei Seitenverhältnisse	1	19. April 2026	\$11,500
SPC-05	Lifestyle-Composite-Szenen	Drei kontextbezogene Lifestyle-Renderings	3	19. April 2026	\$1,500 / scene

Die Spezifikationen werden mit der Abnahme festgelegt; jede Änderung wird über das in diesem Dokument beschriebene Änderungsverfahren abgewickelt.



PHASE

Woche 1 · Kickoff & CMF-Referenz

Physische Muster erhalten, Referenzen erfasst, Kamera- und Lichtplan abgestimmt.



PHASE

Wochen 2–3 · Modellierung & Shading

3D-Modell erstellt und für jede Farbvariante schattiert.



PHASE

Woche 4 · Beleuchtung & Hero-Stills

Studio-Lichtaufbau eingerichtet und die zwölf Hero-Stills gerendert.



PHASE

Woche 5 · Animation & Lifestyle-Szenen

Turntable, Hero-Video und Lifestyle-Composites erstellt.

Arbeitsbereich	Wochen	Satz	Betrag
3D-Modellierung & Shading Master-Modell erstellt und über fünf Farbvarianten hinweg schattiert	1	\$14,000	\$14,000
Studiobleuchtung & Hero-Stills Zwölf 4K-Hero-Renderings, beleuchtet und zusammengesetzt	12	\$900 / render	\$10,800
Turntable-Animation 10-sekündige nahtlose 360°-Loop	1	\$6,200	\$6,200
Launch-Hero-Video 30-sekündige filmische Animation, zwei Seitenverhältnisse	1	\$11,500	\$11,500
Lifestyle-Composite-Szenen Drei kontextbezogene Lifestyle-Renderings	3	\$1,500 / scene	\$4,500
Gesamthonorar			\$52,000

Honorare für professionelle Dienstleistungen	\$52,000
Umsatzsteuer Kalifornien – digitale kreative Dienstleistungen befreit	\$0
Maximaler Vertragswert	\$52,000
Maximaler Vertragswert	\$52,000

Alle Beträge verstehen sich in USD zzgl. anwendbarer Steuern zum jeweils geltenden Satz. Honorare werden monatlich nachträglich nach Projektfortschritt in Rechnung gestellt und sind innerhalb von 30 Tagen ab Rechnungsdatum zahlbar. Spesen werden nach vorheriger schriftlicher Zustimmung zu Selbstkosten abgerechnet.

ZAHLUNGSPLAN

Fälligkeit der einzelnen Raten

Nr.	Meilenstein	Auslöser	Anteil	Betrag
01	Woche 1 · Kickoff & CMF-Referenz	6. Februar 2026	30%	\$15,600
02	Wochen 2–3 · Modellierung & Shading	Bei Lieferbeginn	30%	\$15,600
03	Woche 4 · Beleuchtung & Hero-Stills	Bei Abnahme des Meilensteins	20%	\$10,400
04	Woche 5 · Animation & Lifestyle-Szenen	Bei der endgültigen Übergabe	20%	\$10,400
Gesamt (netto)			100%	\$52,000

Die Raten werden entsprechend den oben genannten Meilensteinen in Rechnung gestellt und sind innerhalb von 30 Tagen nach Rechnungsdatum fällig. Alle Beträge verstehen sich in USD zzgl. california Umsatzsteuer — digitale Kreativdienstleistungen befreit.

STATUS

Registrierungen, Versicherungsschutz und Nachweise

Nachweis	Ausstellende Stelle	Referenz	Umfang	Status
Eingetragene Gesellschaft	Handelsregister , Vereinigte Staaten	Plinth Render Studio LLC	Handelsname und Rechtsform	Aktiv
Steuerliche Registrierung	Finanzbehörde, Vereinigte Staaten	EIN 94-3312876	Alle in Rechnung gestellten Leistungen	Aktiv
Berufshaftpflichtversicherung	Gewerblicher Versicherer	Auf Anfrage erhältlich	3D-Render-Produktion	Wird jährlich erneuert
Betriebshaftpflichtversicherung	Gewerblicher Versicherer	Auf Anfrage erhältlich	Arbeiten vor Ort und in den Räumlichkeiten des Kunden	Wird jährlich erneuert
Mitgliedschaft in einem Branchenverband	Branchenverband, Vereinigte Staaten	Auf Anfrage erhältlich	Verhaltenskodex und Beschwerdeverfahren	In gutem Rechtsstand

Zertifikate und Versicherungsnachweise werden auf Anfrage zur Verfügung gestellt und werden Halo Audio auf Anfrage jederzeit während des Auftrags erneut ausgestellt.

Allgemeine Geschäftsbedingungen

01

1. Laufzeit & Kündigung

Dieser Vertrag tritt am oben genannten Datum des Inkrafttretens in Kraft und läuft für die oben angegebene anfängliche Laufzeit weiter, sofern er nicht gemäß dieser Klausel vorzeitig gekündigt wird. Jede Partei kann den Auftrag oder ein Statement of Work mit einer Frist von 30 Tagen schriftlich kündigen. Jede Partei kann fristlos schriftlich kündigen, wenn die andere Partei eine wesentliche Vertragsverletzung begeht, die nicht innerhalb von 15 Werktagen nach entsprechender Mitteilung behoben wird, oder wenn sie zahlungsunfähig wird. Bei Kündigung hat der Kunde alle ordnungsgemäß erbrachten Leistungen und ordnungsgemäß entstandenen Auslagen bis zum Zeitpunkt der Kündigung zu bezahlen.

02

2. Honorare & Zahlung

Der Kunde zahlt die im Honorarplan festgelegten Honorare zzgl. anwendbarer Steuern. Plinth Render Studio stellt monatlich nachträglich nach Projektfortschritt Rechnung; jede Rechnung ist innerhalb von 30 Tagen ab Rechnungsdatum zahlbar. Vorab genehmigte Auslagen werden zu Selbstkosten weiterberechnet und dürfen die vereinbarte Obergrenze ohne vorherige schriftliche Zustimmung des Kunden nicht überschreiten. Plinth Render Studio kann auf überfällige Beträge Zinsen zum gesetzlich zulässigen Höchstsatz berechnen, die täglich anfallen.

03

3. Geistiges Eigentum

Jede Partei behält das Eigentum an geistigem Eigentum, das sie vor dem Auftrag besaß oder unabhängig davon entwickelt. Nach vollständiger Zahlung der jeweiligen Honorare überträgt Plinth Render Studio dem Kunden alle Rechte an geistigem Eigentum an den maßgeschneiderten Liefergegenständen, die im Rahmen dieses Vertrags speziell für den Kunden erstellt wurden. Plinth Render Studio behält das Eigentum an seinen Methoden, Frameworks, Werkzeugen und seinem Know-how und gewährt dem Kunden eine unbefristete, nicht-exklusive Lizenz zu deren Nutzung, soweit diese in die Liefergegenstände eingebettet sind, für seine internen Geschäftszwecke.

04

4. Vertraulichkeit

Jede Partei hält alle nicht öffentlichen Informationen, die die andere Partei im Zusammenhang mit diesem Vertrag offenlegt, vertraulich, verwendet sie nur zur Erfüllung ihrer Pflichten und schützt sie mit mindestens der Sorgfalt, die sie auf ihre eigenen vertraulichen Informationen anwendet. Diese Pflichten gelten nicht für Informationen, die öffentlich sind oder ohne Verschulden der empfangenden Partei öffentlich werden, die vor der Offenlegung bereits rechtmäßig bekannt waren oder deren Offenlegung gesetzlich oder behördlich vorgeschrieben ist. Diese Klausel gilt nach Beendigung des Vertrags für einen Zeitraum von fünf Jahren fort.

05

5. Haftung & Freistellung

Keine Partei schließt die Haftung für Tod oder Personenschäden aufgrund ihrer Fahrlässigkeit, für Betrug oder für eine Haftung aus, die gesetzlich nicht ausgeschlossen werden kann. Vorbehaltlich dessen haftet keine Partei für indirekte oder Folgeschäden oder für entgangenen Gewinn, Umsatz oder erwartete Einsparungen. Die Gesamthaftung von Plinth Render Studio, die sich aus oder im Zusammenhang mit diesem Vertrag ergibt, ist begrenzt auf die im Rahmen des jeweiligen Statement of Work in den 12 Monaten vor dem anspruchsbegründenden Ereignis gezahlten Gesamthonorare. Plinth Render Studio unterhält eine Berufshaftpflichtversicherung in wirtschaftlich angemessener Höhe.

06

6. Anwendbares Recht & Streitigkeiten

Dieser Vertrag und alle sich daraus oder im Zusammenhang damit ergebenden Streitigkeiten unterliegen dem Recht des Bundesstaats Kalifornien, USA. Die Parteien versuchen zunächst, jede Streitigkeit nach Treu und Glauben durch Eskalation an ihre jeweiligen leitenden Ansprechpartner beizulegen. Wird die Streitigkeit nicht innerhalb von 30 Tagen beigelegt, haben die Gerichte von San Francisco County, Kalifornien, die ausschließliche Zuständigkeit, wobei jede Partei bei jedem zuständigen Gericht einstweiligen Rechtsschutz beantragen kann.

ANWENDBARES RECHT

Bundesstaat Kalifornien, USA

GERICHTSSTAND

San Francisco County, Kalifornien

Dieser Vertrag wird von den ordnungsgemäß bevollmächtigten Vertretern der Parteien unterzeichnet und tritt am oben genannten Datum des Inkrafttretens in Kraft.

**FÜR UND IM NAMEN VON
HALO AUDIO**

Priya Nair

VP of Brand Marketing

Datum

**FÜR UND IM NAMEN VON
PLINTH RENDER STUDIO**

Plinth Render Studio

Bevollmächtigter Unterzeichner

Datum



Plinth Render Studio

480 Folsom St, San Francisco, CA 94105, United States

hello@plinthrender.com · +1 415 555 0142 · plinthrender.com

Plinth Render Studio LLC · EIN 94-3312876