

ÄNDERUNGSANTRAG

Änderungsantrag

ENTWICKLUNG & KONSOLENPORTIERUNG

VON

Facet Games

1055 W Georgia St, Vancouver, BC V6E
3P3, Canada

AN

Northlight Publishing

225 King St W, Suite 1100, Toronto, ON
M5V 3M2, Canada

Dieser Änderungsantrag ändert die unten genannte Leistungsbeschreibung. Er wird erst wirksam, sobald beide Parteien ihn unterzeichnet haben.

ÄNDERUNGSANTRAG
NR.

**CR-2026-
0512**

DATUM DES
INKRAFTTRETENS

9. März 2026

ÄNDERT

**SOW-2026-
0212**

AUSGESTELLT

**12. Februar
2026**

Facet Games Inc.

Vertraulich — erstellt für Northlight Publishing. Nicht zur Weitergabe über die genannten Parteien hinaus.

AUF EINEN BLICK

ÄNDERUNGSANTRAG

CR-2026-0512

EINGEREICHT

ÄNDERUNGSANTRAG CR-2026-0512	EINGEREICHT AM 12. Februar 2026	URSPRÜNGLICHER SOW SOW-2026-0212 • Glacier Run Portierung	DRINGLICHKEIT Hoch	STATUS EINGEREICHT
EINGEREICHT VON Facet Games, Vancouver	ANTWORT ERFORDERLICH BIS 16. März 2026			

AUF EINEN BLICK

Was diese Änderung betrifft

01 ÄNDERT SOW-2026-0212 Leistungsbeschreibung	02 ZUSÄTZLICHE GEBÜHR \$247,590 \$235,800 zzgl. GST (5%)	03 ÜBERARBEITETER VERTRAGSWERT \$256,620 Einschließlich dieser Änderung
04 WIRKSAM AB 9. März 2026 Nach Genehmigung durch beide Parteien	05 EINGEREICHT VON Facet Games Genehmigt von Priya Anand	

01

Zusammenfassung der Änderung

Northlight bat um eine Steam-Deck-Verified-Zertifizierung zusätzlich zu den Konsolen-Ports, wodurch sich die Zertifizierungs-QA um eine Woche verlängert und die überarbeitete Zwischensumme auf \$244.400 (zzgl. anfallender GST) steigt.

Begründung

'Glacier Run' befindet sich seit achtzehn Monaten in der Entwicklung bei Facet Games und läuft gut auf dem PC, doch Northlight Publishings Veröffentlichungsplan hängt von der Verfügbarkeit auf Konsolen bereits am Erscheinungstag ab — und die Konsolenzertifizierung verzeiht keine späten Überraschungen. Zwei kleinere Studios, mit denen Northlight zusammengearbeitet hat, haben im vergangenen Jahr ihre Einreichungsfristen verpasst, und Northlight wünscht sich einen Portierungspartner mit einer sauberen Zertifizierungsbilanz, bevor das Veröffentlichungsdatum festgelegt wird.

Facet Games schlägt ein zwanzigwöchiges Engagement vor, das die verbliebenen PC-Funktionen fertigstellt, 'Glacier Run' auf Nintendo Switch und PlayStation 5 portiert und beide Builds durch die Zertifizierungs-QA und Einreichung führt. Die folgenden Abschnitte beschreiben den Ansatz, den Leistungsumfang, den Zeitplan und die Investition.

nicht bestandene Zertifizierung kostet Wochen, keine Tage.

Northlights Veröffentlichungsdatum ist an einen Publishing-Slot gebunden, den das Studio nicht verschieben kann, was bedeutet, dass die Zertifizierungseinreichung beim ersten Mal korrekt sein muss — der Zeitplan lässt keinen Raum für einen zweiten Prüfzyklus.

02

Unser Ansatz

Wir stellen zunächst die verbliebenen PC-Funktionen fertig, damit die Konsolen-Ports gegen ein stabiles, funktional vollständiges Ziel entwickelt werden statt gegen ein sich bewegendes. Die Switch-Portierung beginnt unmittelbar danach, da sie den geringsten Leistungsspielraum und das größte Zeitplanrisiko birgt.

Die Zertifizierungs-QA läuft als eigene, dedizierte Phase vor der Einreichung, mit Leistungsprofilierung gegen die tatsächlichen Anforderungen jeder Plattform — nicht nur interne Zielwerte —, damit das Einreichungspaket beim ersten Mal sauber durchgeht.

POSITION	ÄNDERUNG (HINZUFÜGEN/ENTFERN EN/ÄNDERN)	BESCHREIBUNG
Umfang	2 Konsolen - Ports (Switch, PS5)	2 Konsolen - Ports + Steam - Deck - Zertifizierung
Zertifizierungs - QA & Fehlerbehebung	2 Wochen	3 Wochen (+1 Woche)
Engagement - Honorar (Zwischensumme)	\$235,800	\$244.400 (+\$8.600)
Eingereichte Plattformen	Switch, PS5	Switch, PS5 + Steam - Deck - Verified - Abzeichen

Angestrebtes
Einreichungsdatum

Woche des 3. August

Woche des 10. August (+1
Woche)

01

WOCHE 1-6 · FERTIGSTELLUNG DER PC-FUNKTIONEN

Verbliebene Gameplay-Funktionen fertiggestellt und als Portierungsziel festgelegt.

02

WOCHE 7-12 · NINTENDO-SWITCH-PORT

Switch-Build portiert und leistungsoptimiert gegen den festgelegten Funktionsumfang.

03

WOCHE 13-17 · PLAYSTATION-5-PORT

PlayStation-5-Build portiert und leistungsoptimiert gegen den festgelegten Funktionsumfang.

04

WOCHE 18-19 · ZERTIFIZIERUNGS-QA

Dedizierter QA-Durchlauf gegen die Zertifizierungsscheckliste jeder Plattform, Fehler priorisiert und behoben.

TÄTIGKEIT

STUNDEN

SATZ

BETRAG

Fertigstellung der PC-Funktionen

6

\$9,500 / wk

\$57,000

Verbliebene Gameplay-Funktionen gemäß
vereinbarter Funktionsliste fertiggestellt

Nintendo-Switch-Port

6

\$11,200 / wk

\$67,200

Portierung und Leistungsoptimierung für die
Switch-Zertifizierungsanforderungen

PlayStation-5-Port

5

\$12,400 / wk

\$62,000

Portierung und Leistungsoptimierung für die
PlayStation-5-Zertifizierungsanforderungen

Zertifizierungs-QA & Fehlerbehebung

2

\$8,600 / wk

\$17,200

Dedizierter QA-Durchlauf gegen die
Zertifizierungsscheckliste jeder Plattform

Zusätzliche Gebühr

\$247,590

Ursprünglicher Vertragswert
(SOW-2026-0212) \$235,800

Zusätzliche Gebühr (dieser
Änderungsantrag) \$247,590

Neue Gesamtsumme \$256,620

**NEUE
GESAMTSUMME**

\$256,620

Alle Beträge verstehen sich in CAD zzgl. anfallender Steuern. Die zusätzliche Gebühr wird gemäß dem ursprünglichen Meilensteinplan des SOW abgerechnet: 50 % bei Genehmigung dieser Änderung und 50 % beim Go-Live.



Fälligkeit der einzelnen Raten

NR.	MEILENSTEIN	AUSLÖSER	ANTEIL	BETRAG
01	Woche 1–6 · Fertigstellung der PC-Funktionen	9. März 2026	50%	\$117,900
02	Woche 7–12 · Nintendo-Switch-Port	Bei Lieferbeginn	50%	\$117,900
Gesamt (netto)			100%	\$235,800

Die Raten werden auf Grundlage der oben genannten Meilensteine in Rechnung gestellt und sind innerhalb von 30 Tagen nach Rechnungsdatum zahlbar. Alle Beträge verstehen sich in CAD zzgl. GST (5%).

Annahmen und Genehmigungsbedingungen

Der aktuelle PC-Build und das Quell-Repository stehen zum Kickoff zur Verfügung, ein Producer von Northlight ist befugt, Build-Freigaben in jeder Phase zu genehmigen, und die Devkits von Nintendo und Sony bleiben für die Dauer des Engagements verfügbar. Änderungen an diesen Voraussetzungen verschieben Zeitplan und Kosten, was wir vor der weiteren Umsetzung schriftlich vereinbaren würden. Der Preis gilt für Engagements, die am oder vor dem 16. März 2026 beginnen.

Mit der Unterschrift unten werden der Umfang, der überarbeitete Zeitplan und die zusätzliche Gebühr dieses Änderungsantrags genehmigt, und die entsprechende Änderung des ursprünglichen Leistungsverzeichnisses wird autorisiert.

01

FÜR NORTHLIGHT PUBLISHING

Priya Anand

SENIOR PRODUCER

Datum

02

FÜR FACET GAMES

Facet GamesBEVOLLMÄCHTIGTER
UNTERZEICHNER

Datum

Facet Games

1055 W Georgia St, Vancouver, BC V6E 3P3, Kanada

studio@facetgames.com · +1 604 555 0138 · facetgames.com

Facet Games Inc. · BN 812345678RT0001