ÄNDERUNGSANTRAG

Änderungsantrag

Original-Spiel-Soundtrack

WAXTABLE.COM · EXAMPLE DOCUMENT

VON 01

SPRITE & SQUARE AUDIO

212 E 6TH ST, AUSTIN, TX 78701, UNITED STATES

AN 02

VOXEL FORGE GAMES

980 SE BELMONT ST, PORTLAND, OR 97214, UNITED STATES

Dieser Änderungsantrag ändert die unten genannte Leistungsbeschreibung. Er wird erst wirksam, sobald beide Parteien ihn unterzeichnet haben.

ÄNDERUNGSANTRAG NR.	DATUM DES INKRAFTTRETENS	ÄNDERT	AUSGESTELLT
CR-2026-0071	2. Februar 2026	SOW-2026-0198	12. Januar 2026

Sprite & Square Audio LLC

Vertraulich — erstellt für Voxel Forge Games. Nicht zur Weitergabe über die genannten Parteien hinaus.

AUF EINEN BLICK

ÄNDERUNGSANTRAG

CR-2026-0071

EINGEREICHT

ÄNDERUNGSANTRAG	EINGEREICHT AM	URSPRÜNGLICHER SOW	DRINGLICHKEIT
CR-2026-0071	12. Januar 2026	SOW-2026-0198 · Byte Knight Score	Hoch

STATUS	EINGEREICHT VON	ANTWORT ERFORDERLICH BIS
EINGEREICHT	Sprite & Square Audio, Austin	13. Februar 2026

AUF EINEN BLICK

WAS DIESE ÄNDERUNG BETRIFFT

01 ÄNDERT

SOW-2026-0198

Leistungsbeschreibung

02 ZUSÄTZLICHE GEBÜHR

$29,227.50

$27,000 zzgl. texas Umsatz- und Gebrauchssteuer (kombinierter Satz austin, 8,25 %)

03 ÜBERARBEITETER VERTRAGSWERT

$33,750

Einschließlich dieser Änderung

04 WIRKSAM AB

2. Februar 2026

Nach Genehmigung durch beide Parteien

05 EINGEREICHT VON

Sprite & Square Audio

Genehmigt von Jordan Ames

WAXTABLE.COM · EXAMPLE DOCUMENT

01

ZUSAMMENFASSUNG DER ÄNDERUNG

BEGRÜNDUNG

Voxel Forge Games' Pixel-Art-Action-Adventure Byte Knight läuft seit dem Großteil der Produktion mit Platzhaltermusik und lizenzierten Stock-Soundeffekten, und die geschlossene Beta beginnt in elf Wochen. Die Platzhalter-Audiospur beginnt bereits das Tempogefühl und Kampfempfinden des Teams zu prägen – das heißt, je länger die echte Musik auf sich warten lässt, desto mehr muss sie gegen ein Spiel ankämpfen, das sich um die falsche Musik herum entwickelt hat.

Sprite & Square Audio schlägt ein elfwöchiges Kompositionsengagement vor: einen Original-Soundtrack mit 24 Tracks und eine SFX-Bibliothek mit über 150 Assets, komponiert auf periodengetreuer Chip-Synthese und von Anfang an als geschichtetes, adaptives Bosskampf-Musiksystem konzipiert. Die folgenden Abschnitte beschreiben den Ansatz, die Leistungen, den Zeitplan und die Investition.

WAXTABLE.COM · EXAMPLE DOCUMENT

birgt das Risiko, dass der Soundtrack bei Implementierungsbeginn überarbeitet werden muss.

Periodengetreues Chiptune ist zudem eine enge Disziplin: moderne Synthesizer, die als Retro getarnt sind, überstehen selten eine genaue Prüfung, und Voxel Forge verfügt intern nicht über Chip-Synthese-Expertise, um dies zu bewerten oder anzuleiten.

UNSER ANSATZ

Wir vertonen Byte Knight von der ersten Themenskizze an mit echter Chip-Synthese und bauen das Kampfsystem von Anfang an in Schichten auf: drei Intensitäts-Stems, die die Engine live überblenden kann, wenn sich Leben und Combo-Status ändern, anstatt eines einzelnen, nachträglich angehängten Tracks.

Jedes Asset – vom 24-Track-Score über die SFX-Bibliothek mit über 150 Assets bis zu den Charakter-Voice-Barks – wird engine-fertig exportiert, sodass die Implementierung ein Drag-and-Drop ist, kein Neubau.

POSITION	ÄNDERUNG (HINZUFÜGEN/ENTFERNEN/ÄNDERN)	BESCHREIBUNG
Umfang	Basisspiel (Byte Knight) Score & SFX	Basisspiel + 'Boss Rush'-DLC-Paket Score & SFX
Original-Tracks	24 Tracks	30 Tracks (+6 DLC-Bossthemen)
SFX-Assets	150+ Assets	180+ Assets (+30 DLC-Assets)
Auftragsgebühr	$27,000	33.750 $ (+6.750 $)
Endabgabe	Woche 11	Woche 13 (+2 Wochen)

WAXTABLE.COM · EXAMPLE DOCUMENT

01

WOCHEN 1-2 · THEMENDESIGN

Kern-Charakter- und Weltthemen komponiert und abgenommen.

02

WOCHEN 3-6 · LEVEL- & BOSS-VERTONUNG

Vollständiger Soundtrack für jedes Level und jede Bossbegegnung vertont.

03

WOCHEN 7-8 · ADAPTIVES KAMPFSYSTEM

Geschichtete Kampf-Stems entwickelt und gegen Gameplay-Zustände getestet.

04

WOCHEN 9-10 · SFX- & VOICE-BARK-DESIGN

Vollständige SFX-Bibliothek und Charakter-Voice-Barks produziert.

TÄTIGKEIT	STUNDEN	SATZ	BETRAG
Themen- & Motivkomposition Kern-Charakter- und Weltthemen	1	$4,200	$4,200
Level- & Boss-Vertonung Vollständiger Soundtrack für alle Level und Bosskämpfe, 24 Tracks	24	$450 / track	$10,800
Adaptives Kampfthemensystem Geschichtete Kampf-Stems, drei Intensitätsebenen	1	$3,600	$3,600
SFX-Bibliotheksdesign 150+ Kampf-, UI-, Pickup- und Umgebungsgeräusche	150	$14 / sfx	$2,100
Voice-Bark-Chip-Sounds Charakter-Voice-Bark-Design abgestimmt auf musikalische Motive	1	$1,800	$1,800
Zusätzliche Gebühr			**$29,227.50**

WAXTABLE.COM · EXAMPLE DOCUMENT

Zusätzliche Gebühr (dieser Änderungsantrag)	$29,227.50
Neue Gesamtsumme	$33,750

NEUE GESAMTSUMME **$33,750**

Alle Beträge verstehen sich in USD und exklusive anfallender Steuern. Die zusätzliche Gebühr wird gemäß dem Meilensteinplan des ursprünglichen SOW abgerechnet: 50 % bei Genehmigung dieser Änderung und 50 % beim Go-Live.

ZAHLUNGSPLAN

FÄLLIGKEIT DER EINZELNEN RATEN

NR.	MEILENSTEIN	AUSLÖSER	ANTEIL	BETRAG
01	Wochen 1–2 · Themendesign	2. Februar 2026	50%	$13,500
02	Wochen 3–6 · Level- & Boss-Vertonung	Bei Lieferbeginn	50%	$13,500
Gesamt (netto)			100%	$27,000

Die Raten werden entsprechend den oben genannten Meilensteinen in Rechnung gestellt und sind innerhalb von 30 Tagen nach Rechnungsdatum fällig. Alle Beträge verstehen sich in USD zzgl. texas Umsatz- und Gebrauchssteuer (kombinierter Satz austin, 8,25 %).

WAXTABLE.COM · EXAMPLE DOCUMENT

ANNAHMEN UND GENEHMIGUNGSBEDINGUNGEN

Gameplay-Tempo-Notizen, Level-Aufnahmen und die Combo-/Lebens-Status-API werden vor Beginn der Vertonung jedes Levels bereitgestellt, und ein Produzent ist befugt, die Themenrichtung zu genehmigen und jeden Meilenstein abzunehmen. Zwei Überarbeitungsrunden pro Track sind enthalten. Dieses Angebot gilt für Aufträge, die am oder vor dem 30. Januar 2026 beginnen.

Mit der Unterschrift unten werden der Umfang, der überarbeitete Zeitplan und die zusätzliche Gebühr dieses Änderungsantrags genehmigt, und die entsprechende Änderung des ursprünglichen Leistungsverzeichnisses wird autorisiert.

FÜR VOXEL FORGE GAMES 01

JORDAN AMES

EXECUTIVE PRODUCER

Datum

FÜR SPRITE & SQUARE AUDIO 02

SPRITE & SQUARE AUDIO

BEVOLLMÄCHTIGTER UNTERZEICHNER

Datum

SPRITE & SQUARE AUDIO

212 E 6th St, Austin, TX 78701, United States

score@spriteandsquare.com · +1 512 555 0119 · spriteandsquare.com

Sprite & Square Audio LLC · EIN 74-2938165

WAXTABLE.COM · EXAMPLE DOCUMENT