

NORTHLIGHT PUBLISHING مُعد لصالح

بيان نطاق العمل

إتمام تطوير لعبة 'Glacier Run' منخفضة المضلعات من
Facet Games ونقلها إلى منصات وحدات التحكم لصالح
Northlight Publishing

نظرة عامة والأهداف

مشروع مدته عشرون أسبوعًا لإتمام تطوير لعبة 'Glacier Run' وتسليم نسخ معتمدة لمنصات الأجهزة إلى Northlight Publishing.

الخلفية والأهداف

ظلت لعبة 'Glacier Run' قيد التطوير لدى Facet Games لمدة ثمانية عشر شهرًا وتعمل بشكل جيد على الكمبيوتر الشخصي، لكن خطة إصدار Northlight Publishing تعتمد على توفر اللعبة على وحدات التحكم منذ اليوم الأول — واعتماد وحدات التحكم لا يتسامح مع المفاجآت المتأخرة. استوديوهان أصغر عملت معهما Northlight فوّتا مواعيد التقديم في العام الماضي، وتريد Northlight شريك نقل بسجل اعتماد نظيف قبل تثبيت تاريخ الإصدار.

تقترح Facet Games التزامًا مدته عشرون أسبوعًا لإتمام ميزات الكمبيوتر الشخصي المتبقية، ونقل 'Glacier Run' إلى Nintendo Switch و PlayStation 5، ومتابعة كلا الإصدارين خلال ضمان جودة الاعتماد والتقديم. توضح الأقسام التالية النهج والنطاق والجدول الزمني والاستثمار.

المخرجات

التطوير

01

نسخة كمبيوتر شخصي مكتملة الميزات

إتمام الميزات المتبقية في اللعب وفق قائمة ميزات الكمبيوتر الشخصي المتفق عليها.

نقل الإصدار

02

نقل Nintendo Switch

نسخة Switch منقولة ومضبوطة الأداء تفي بمتطلبات اعتماد المنصة.

نقل الإصدار

03

نقل PlayStation 5

نسخة PlayStation 5 منقولة ومضبوطة الأداء تفي بمتطلبات اعتماد المنصة.

ضمان الجودة

04