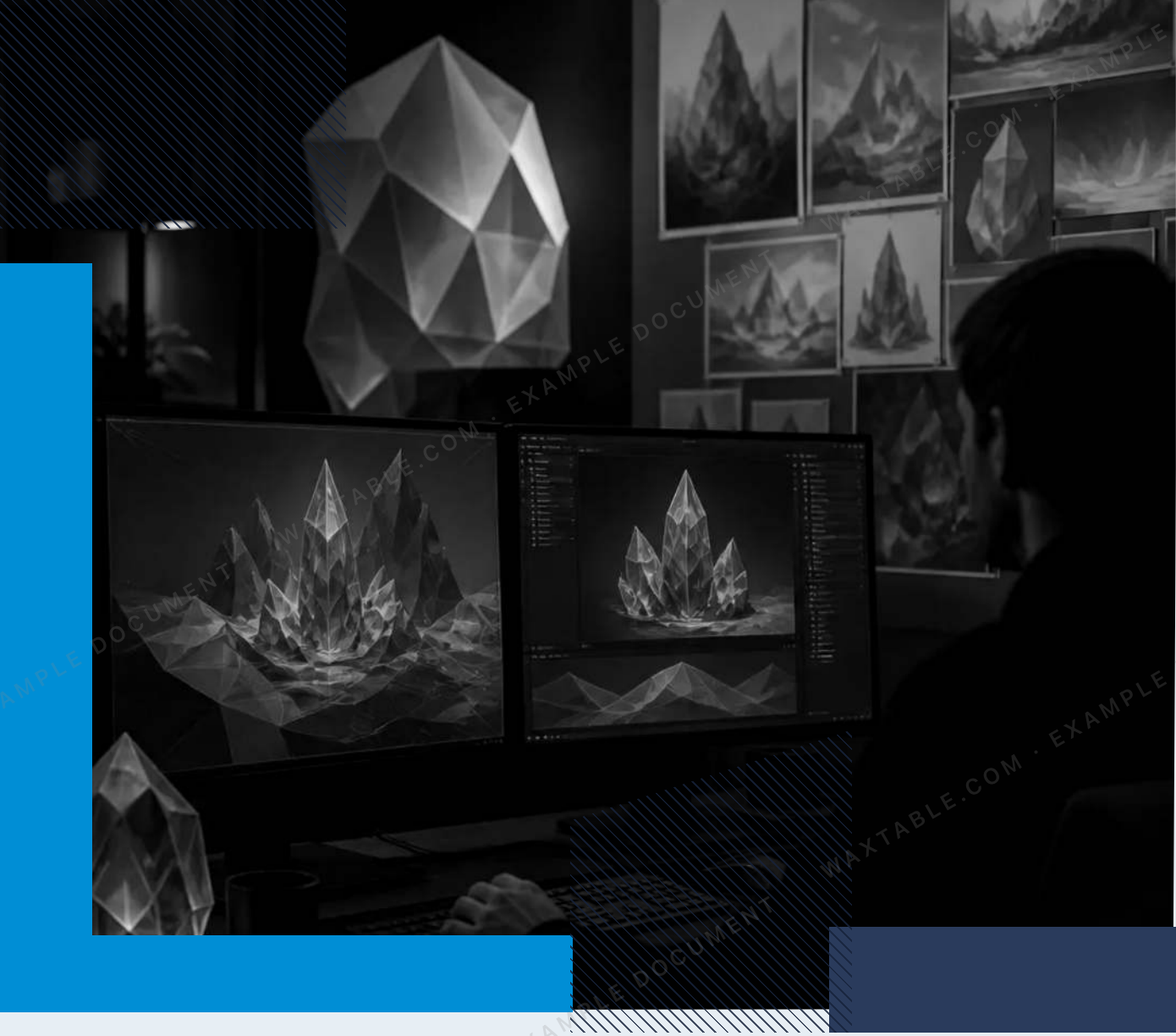




التطوير وتحويل الألعاب بين المنصات — FACET GAMES

مواصفات المتطلبات

إتمام تطوير لعبة 'Glacier Run' منخفضة المضلعات من Facet Games ونقلها إلى منصات وحدات التحكم لصالح Northlight Publishing.

المقدمة والنطاق

تتمتع لعبة 'Glacier Run' من Facet Games بنسخة قوية لأجهزة الكمبيوتر، لكن موعد إطلاق Northlight Publishing يعتمد على منافذ وحدات تحكم معتمدة وعملية تقديم لا تحتل التأخير. هذه هي خطة إنهاء التطوير، والنقل إلى PlayStation 5 و Switch، وإتمام عملية الاعتماد في الموعد المحدد.

الغرض والجمهور المستهدف

ظلت لعبة 'Glacier Run' قيد التطوير لدى Facet Games لمدة ثمانية عشر شهرًا وتعمل بشكل جيد على الكمبيوتر الشخصي، لكن خطة إصدار Northlight Publishing تعتمد على توفر اللعبة على وحدات التحكم منذ اليوم الأول — واعتماد وحدات التحكم لا يتسامح مع المفاجآت المتأخرة. استوديوهان أصغر عملت معهما Northlight فوّتا مواعيد التقديم في العام الماضي، وتريد Northlight شريك نقل بسجل اعتماد نظيف قبل تثبيت تاريخ الإصدار.

تقترح Facet Games التزامًا مدته عشرون أسبوعًا لإتمام ميزات الكمبيوتر الشخصي المتبقية، ونقل 'Glacier Run' إلى Nintendo Switch و PlayStation 5، ومتابعة كلا الإصدارين خلال ضمان جودة الاعتماد والتقديم. توضح الأقسام التالية النهج والنطاق والجدول الزمني والاستثمار.

المتطلبات الوظيفية

المعرّف	المتطلب	الأولوية
R-01	تحافظ نسخة Switch على 30 إطارًا في الثانية كحد أدنى في جميع سيناريوهات اللعب وفق قائمة اعتماد الشهادة	إلزامي
R-02	تحافظ نسخة PlayStation 5 على 60 إطارًا في الثانية كحد أدنى في جميع سيناريوهات اللعب	إلزامي
R-03	تلبى أوقات التحميل الحدود القصوى المعتمدة لكل منصة	إلزامي
R-04	نظام الحفظ متوافق مع متطلبات الحفظ السحابي لكل منصة	إلزامي
R-05	خيارات إمكانية الوصول تلبى الحد الأدنى المطلوب من مالك كل منصة	مرغوب