

مواصفات المتطلبات

تطبيق أصلي لمشاركة الركوب على iOS و Android، تم بناؤه وإطلاقه قبل موعد إطلاق Ripple Ride في أوستن.

المقدمة والنطاق

تستعد Ripple Ride لافتتاح سوقها في أوستن هذا الخريف، بالتزامن مع بداية الفصل الدراسي عندما يبلغ الطلب على مشاركة الركوب من جامعة تكساس في أوستن ومن العاملين في التكنولوجيا ذروته. أمّن الفريق شراكة توظيف سائقين وحدد موعد إطلاق لن يتغير — ما ينقصه هو تطبيق أصلي قادر على استيعاب تلك الحركة منذ اليوم الأول.

الغرض والجمهور المستهدف

بنت Ripple Ride شبكة سائقيها وأمّنت شراكة إطلاق مؤقتة مع بداية الفصل الدراسي الخريفي، لكن المنتج نفسه لا يزال مجموعة من مخططات Figma ونموذج خلفي أولي. لدى الشركة فرصة واحدة لترك انطباع أول في سوق يعتاد فيه الركاب بالفعل على تطبيقات مشاركة الركوب، وأي تطبيق بطيء أو مليء بالأخطاء أو غير مكتمل يوم الإطلاق سيهدر أشهرًا من تجنيد السائقين.

تقترح Tilebright Apps مشاركة مدتها ستة عشر أسبوعًا لتصميم وبناء تطبيق iOS و Android الأصليين بالتوازي مع خلفية مطابقة الرحلات، بحيث تُطلق Ripple Ride تطبيقًا يبدو سريعًا وموثوقًا بقدر الشبكة التي يقف خلفها. ندير التصميم والبناءين الأصليين واختبار الجودة كمسار واحد منسق بدلاً من مسار تنابعي، بحيث لا ينتظر أي عنصر عنصرًا آخر أطول مما يجب. توضح الأقسام التالية النهج والنطاق والجدول الزمني والاستثمار المطلوب.

المتطلبات الوظيفية

المعرف	المتطلب	الأولوية
R-01	يجب أن يدعم التطبيق أجهزة iOS 16 فأعلى و Android 12 فأعلى بشكل أصلي	إلزامي
R-02	يجب أن تُعيد مطابقة الرحلات النتائج المرشحة خلال ثانيتين	إلزامي
R-03	يجب أن تعرض ملفات السائق والراكب حالة التحقق من الهوية الحالية	إلزامي
R-04	يجب أن تتوفر المراسلة داخل التطبيق بين السائق والراكب المتطابقين	إلزامي
R-05	يجب أن يظل التطبيق قابلاً للاستخدام في ظروف شبكة 3G الضعيفة الشائعة في مناطق ضعف واي فاي الحرم الجامعي	مرغوب