

عرض تقديمي مقدم لـ HALO AUDIO

عرض تقديمي لعرض رسوم هالو الافتتاحي

حزمة عروض واقعية ثلاثية الأبعاد من 12 لقطة، أعدت لإطلاق علبة شحن سماعات
Halo Audio الجديدة عالمياً.

01

الفرصة

يُطرح جيل سماعات الأذن الجديد من Halo Audio عالمياً خلال ستة أسابيع، بخمسة ألوان تشطيب مختلفة — ولن يكون المنتج الفعلي بين يدي المراجعين إلا قبل ثلاثة أيام من الإعلان. مهمة Plinth Render Studio هي ضمان أن تكون كل صورة رئيسية وفيديو ومشهد نمط حياة واقعية تماماً، ومتوافقة مع الهوية، وجاهزة قبل شحن أي وحدة.

الملخص التنفيذي

تستعد Halo Audio لإطلاق الجيل الثاني من علبة سماعاتها بخمسة ألوان تشطيب، وتحتاج حملة الإطلاق — الإعلانات المدفوعة على وسائل التواصل الاجتماعي، وصفحة تفاصيل المنتج، وأكشاك التجزئة، وفيديو الكلمة الافتتاحية — إلى صور نهائية قبل أسابيع من وصول العينات الفعلية إلى المصورين أو تجار التجزئة. لا يمكن لجلسة تصوير استوديو تقليدية أن تسبق الإنتاج بهذا القدر، كما لا يمكن إعادة التصوير بتكلفة معقولة إذا تغيّر تشطيب أو زاوية في مرحلة متأخرة.

يقترح استوديو Plinth Render مشروع عروض ثلاثية الأبعاد واقعية مدته ستة أسابيع: أصل ثلاثي الأبعاد رئيسي واحد، مظلل ومضاء ليطابق عينات CMF الفعلية ضمن هامش تفاوت Delta-E واحد، يُستخدم لإنتاج اثني عشر لقطة رئيسية ثابتة، ورسم متحرك دوار بزاوية 360°، وفيديو إطلاق سينمائي مدته 30 ثانية، وثلاثة مشاهد نمط حياة سياقية. توضح الأقسام التالية المنهجية والمخرجات والجدول الزمني والاستثمار.

نطاق العمل

حزمة تصوير ورسوم متحركة ثلاثية الأبعاد واقعية مدتها ستة أسابيع — اثنا عشر لقطة رئيسية بالإضافة إلى حلقة إطلاق — أعدت لإطلاق Halo Audio العالمي لعلبة سماعاتها اللاسلكية.

02 الإضاءة وإعداد الاستوديو

منظومة إضاءة استوديو معيارية لإبرازات ضوئية واقعية ومتسقة في كل لقطة.

01 نمذجة الأصول والتظليل

نموذج ثلاثي الأبعاد عالي الدقة لعلبة وسماعات الأذن، مطابق لمراجع المواد والتشطيب واللون الفعلية عبر خمس تشطيبات.

04 دوران المنتج والحركة

رسوم متحركة بدوران 360 درجة وفيديو المشهد الرئيسي للإطلاق مدته 30 ثانية، تم تصويرهما وتصحيح ألوانهما.

03 إنتاج المشاهد الرئيسية الثابتة

اثنا عشر مشهداً رئيسياً تمت تركيبته وإضاءته وتنقيحه للاستخدام في حملة الإطلاق.

06 ضمان جودة اللون والتشطيب

مطابقة لونية جنباً إلى جنب مع عينات المواد والتشطيب الفعلية للحفاظ على اتساق كل تشطيب مع العلامة التجارية.

05 تركيب مشاهد نمط الحياة

ثلاثة مشاهد نمط حياة سياقية مبنية حول الأصل ثلاثي الأبعاد النهائي.

المخرجات

التصويرات

01

12 لقطة تصوير رئيسية للمنتج

لقطات ثابتة واقعية بدقة 4K لعلبة السماعات عبر خمس ألوان تشطيب مختلفة، مضادة ومركبة للاستخدام في وسائل التواصل المدفوعة وصفحات المنتج.

الاستثمار والشروط

تُوفّر عيّنات مصممة لجميع التشطيبات الخمسة كمرجع للألوان والمواد والتشطيب قبل بدء النمذجة، ويخوّل صاحب مصلحة واحد بالموافقة على مطابقة الألوان واعتماد كل جولة تسليم. تشمل المشاركة جولتين من المراجعة لكل منتج؛ وتُحتسب الجولات الإضافية بالمعدل الساعي القياسي. يظل هذا العرض ساريًا للمشاركات التي تبدأ في أو قبل 20 فبراير 2026.

المبلغ	السعر	الأسابيع	مسار العمل
\$14,000	\$14,000	1	النمذجة والتظليل ثلاثي الأبعاد بناء النموذج الرئيسي وتظليله عبر خمسة ألوان تشطيب
\$10,800	render / \$900	12	إضاءة الاستوديو واللقطات الرئيسية اثنا عشر عرضًا رئيسيًا بدقة 4K، مُضاءة ومركّبة
\$6,200	\$6,200	1	الرسم المتحرك الدوّار حلقة دوّارة سلمية بزاوية 360° مدتها 10 ثوانٍ
\$11,500	\$11,500	1	فيديو الإطلاق الرئيسي رسم متحرك سينمائي مدته 30 ثانية، بنسبتي عرض إلى ارتفاع
\$4,500	scene / \$1,500	3	مشاهد نمط الحياة المركّبة ثلاثة عروض نمط حياة سياقية
\$3,000	\$3,000	1	مجموعة تصوير التغليف عروض تعبئة التجزئة للتجارة الإلكترونية والصحافة
\$52,000			إجمالي المشاركة

\$52,000 رسوم المشروع

\$0

ضريبة مبيعات كاليفورنيا — خدمات الإبداع
الرقمية معفاة

الخطوات التالية

جاهزون متى كنتم مستعدين

يبدأ العمل في 6 فبراير 2026 فور قبول هذا العرض. وتظل الأتعاب سارية
للمشاريع التي يتم تأكيدها بحلول 20 فبراير 2026.

اعتمدوا هذا العرض ويمكننا حجز موعد الانطلاق لأسبوع 6 فبراير. ردوا على هذه الوثيقة أو راسلونا على
hello@plinthrender.com