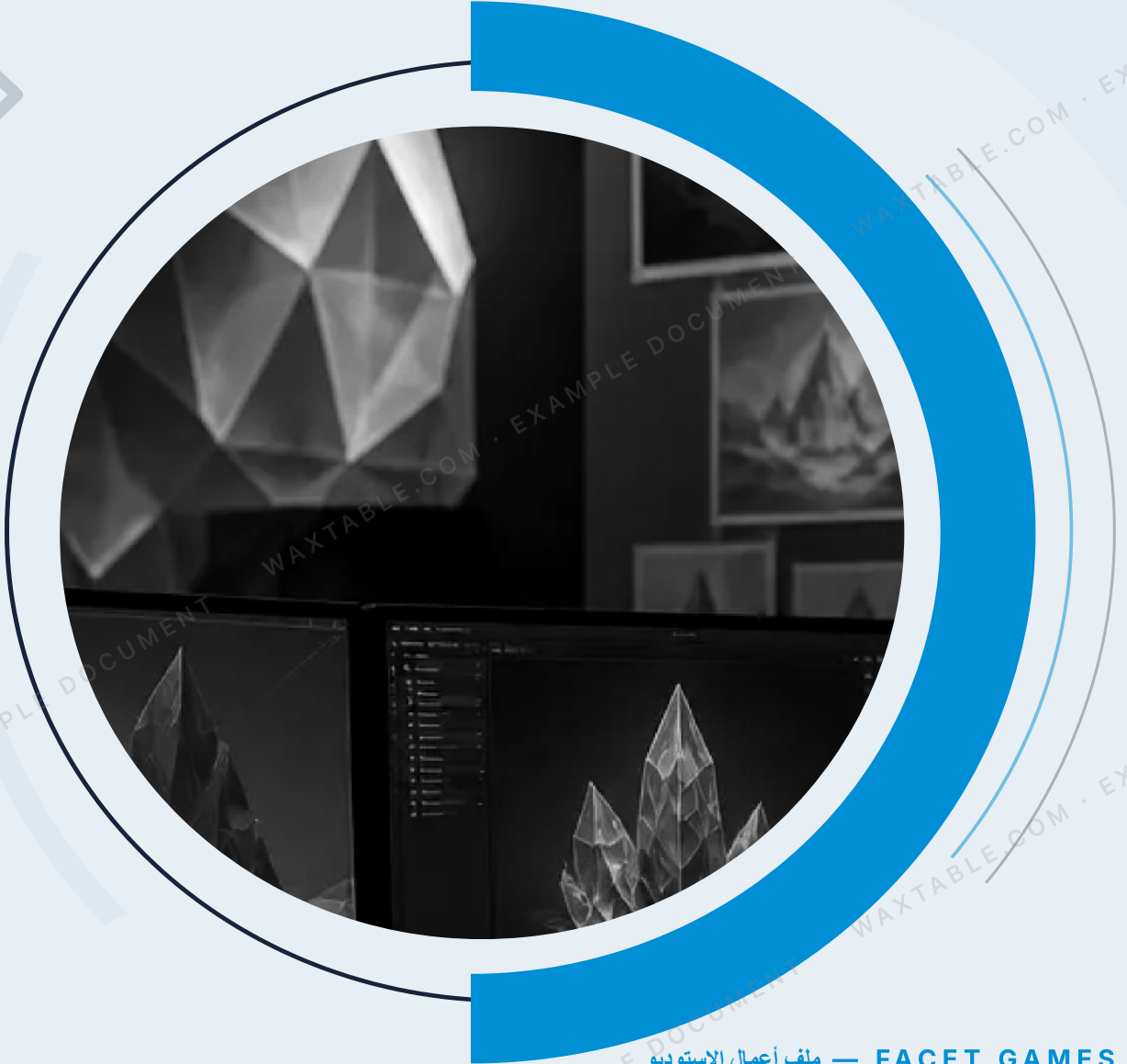




FACET GAMES — ملف أعمال الاستوديو

أعمال مختارة وإمكانيات

إتمام تطوير لعبة 'Glacier Run' منخفضة المضلعات من Facet Games ونقلها إلى منصات وحدات التحكم لصالح Northlight Publishing.



عن الاستوديو

مشروع مدته عشرون أسبوعاً لإتمام تطوير لعبة 'Glacier Run' وتسليم نسخ معتمدة لمنصات الأجهزة إلى Northlight Publishing.

كيف نعمل

ظلت لعبة 'Glacier Run' قيد التطوير لدى Facet Games لمدة ثمانية عشر شهراً وتعمل بشكل جيد على الكمبيوتر الشخصي، لكن خطة إصدار Northlight Publishing تعتمد على توفر اللعبة على وحدات التحكم منذ اليوم الأول — واعتماد وحدات التحكم لا يتسامح مع المفاجآت المتأخرة. استوديوهان أصغر عملت معهما Northlight فوّتا مواعيد التقديم في العام الماضي، وتريد Northlight شريك نقل بسجل اعتماد نظيف قبل تثبيت تاريخ الإصدار.

تقترح Facet Games التزاماً مدته عشرون أسبوعاً لإتمام ميزات الكمبيوتر الشخصي المتبقية، ونقل 'Glacier Run' إلى Nintendo Switch و PlayStation 5، ومتابعة كلا الإصدارين خلال ضمان جودة الاعتماد والتقديم. توضح الأقسام التالية النهج والنطاق والجدول الزمني والاستثمار.

03

20

أسبوعاً

من التطوير إلى تقديم الاعتماد

02

92

متوسط تقييم METACRITIC
ألعاب الاستوديو

01

3

ألعاب أجهزة تم إصدارها

اعمل معنا

ابدأ مشروعًا

يبدأ كل مشروع بمحادثة حول ما تسعى فعليًا إلى تغييره. يرّد Facet Games خلال يوم عمل واحد.

وافق على هذا العرض ويمكننا حجز بدء التطوير لأسبوع 9 مارس. رد على هذا المستند أو راسلنا عبر البريد الإلكتروني STUDIO@FACETGAMES.COM

Facet Games

studio@facetgames.com · +1 604 555 0138 · facetgames.com · Vancouver, BC V6E 3P3