

استوديو INKBURST — معرض أعمال الاستوديو

أعمال مختارة وإمكانيات

نظام تميمة بأسلوب القصص المصورة ومجموعة رسوم فنية
للعلب لإعادة إطلاق Fizzbomb Soda Co.

01

عن الاستوديو

مشروع مدته اثنا عشر أسبوعاً لتصميم نظام شخصية التميمة الجديدة الخاصة بـ Fizzbomb Soda Co. ورسومات فن اللعبة لإعادة إطلاق نكهاتها الأربع.

كيف نعمل

يضيف إطلاق Fizzbomb Soda Co. لموسم الخريف أربع نكهات جديدة إلى الرفوف، لكن تصميم اللعب الحالية لا تشترك سوى في الشعار، دون شخصية أو نظام بصري متسق يربط النكهات، في فئة تمتلك فيها العلامات البارزة على الرفوف وجهاً مميزاً. أظهرت الاختبارات الداخلية أن اللعب المسطحة التي تحمل الشعار فقط تتجاوز نظراً في أقل من ثانية.

تقترح Inkburst Studio التزاماً لمدة اثني عشر أسبوعاً لتصميم شخصية تميمة مملوكة، باسم عمل مبدئي Bomber، بأربعة أزياء مختلفة حسب النكهة، ومجموعة كاملة من الرسوم الفنية للعب، ومجموعة ملفات مُصنَّفة بطبقات وجاهزة للتحريك بحيث تكون الشخصية جاهزة لأعمال إعلانية لاحقاً. توضح الأقسام التالية المنهجية والنطاق والجدول الزمني والاستثمار.

12 أسبوعاً

مدة التحول من المفهوم إلى الطباعة

كثير من 55

عملاء من علامات المشروبات

120+

تمائم تم تصميمها

اعمل معنا

ابدأ مشروعًا

يبدأ كل مشروع بمحادثة حول ما تسعى فعلياً إلى تغييره. يردّ Inkburst Studio خلال يوم عمل واحد.

وافق على هذا العرض وسنتمكن من حجز بدء جولة تصور المفهوم لأسبوع 26 يناير. يرجى الرد على هذا المستند أو مراسلتنا عبر hello@inkburststudio.com.

Inkburst Studio

hello@inkburststudio.com · +1 720 555 0121 · inkburststudio.com · Denver, CO 80205