

Glacier Run Port

إتمام تطوير لعبة 'Glacier Run' منخفضة المضلعات من Facet Games
ونقلها إلى منصات وحدات التحكم لصالح Northlight Publishing.



01

الفرصة

تتمتع لعبة 'Glacier Run' من Facet Games بنسخة قوية لأجهزة الكمبيوتر، لكن موعد إطلاق Northlight Publishing يعتمد على منافذ وحدات تحكم معتمدة وعملية تقديم لا تحتل التأخير. هذه هي خطة إنهاء التطوير، والنقل إلى PlayStation 5 و Switch، وإتمام عملية الاعتماد في الموعد المحدد.

لماذا الآن

ظلت لعبة 'Glacier Run' قيد التطوير لدى Facet Games لمدة ثمانية عشر شهرًا وتعمل بشكل جيد على الكمبيوتر الشخصي، لكن خطة إصدار Northlight Publishing تعتمد على توفر اللعبة على وحدات التحكم منذ اليوم الأول — واعتماد وحدات التحكم لا يتسامح مع المفاجآت المتأخرة. استوديوهان أصغر عملت معهما Northlight فوّتا مواعيد التقديم في العام الماضي، وتريد Northlight شريك نقل بسجل اعتماد نظيف قبل تثبيت تاريخ الإصدار.

تقترح Facet Games التزامًا مدته عشرون أسبوعًا لإتمام ميزات الكمبيوتر الشخصي المتبقية، ونقل 'Glacier Run' إلى Nintendo Switch و PlayStation 5، ومتابعة كلا الإصدارين خلال ضمان جودة الاعتماد والتقديم. توضح الأقسام التالية النهج والنطاق والجدول الزمني والاستثمار.

03

20

أسبوعًا

من التطوير إلى تقديم الاعتماد

02

92

متوسط تقييم METACRITIC
ألعاب الاستوديو

01

3

ألعاب أجهزة تم إصدارها

02

نهجنا

ننهي أولاً ميزات الكمبيوتر الشخصي المتبقية، بحيث تُبنى نسخ وحدات التحكم على هدف مستقر ومكتمل الميزات لا هدف

01

التحدي

بُنيت خطوط عرض الرسوم منخفضة المضلعات في 'Glacier Run' وضُبطت للكمبيوتر الشخصي، ولا اعتماد وحدات التحكم

الطلب

انضم إلى الجولة

نحن نجمع التمويل اللازم لتنفيذ خارطة الطريق الموضحة في الصفحة السابقة. سترحب Facet Games بمواصلة هذا الحوار خلال هذا الربع.

وافق على هذا العرض ويمكننا حجز بدء التطوير لأسبوع 9 مارس. رد على هذا المستند أو راسلنا عبر البريد الإلكتروني **STUDIO@FACETGAMES.COM**

Facet Games

studio@facetgames.com · +1 604 555 0138 · facetgames.com · Vancouver, BC V6E 3P3