

اتفاقية عدم إفصاح

اتفاقية عدم إفصاح متبادلة

موسيقى تصويرية أصلية للعبة

02	الثاني - المُفصح والمتلقي
VOXEL FORGE GAMES	
SE BELMONT ST, PORTLAND, 980	
OR 97214, UNITED STATES	

01	الأول - المُفصح والمتلقي
SPRITE & SQUARE AUDIO	
E 6TH ST, AUSTIN, TX 78701, 212	
UNITED STATES	

تنظم اتفاقية عدم الإفصاح المتبادلة هذه تبادل المعلومات السرية بين الطرفين المذكورين أدناه أثناء تقييمهما للفرصة الموصوفة فيها.

القانون الحاكم
ولاية تكساس،
الولايات
المتحدة
الأمريكية

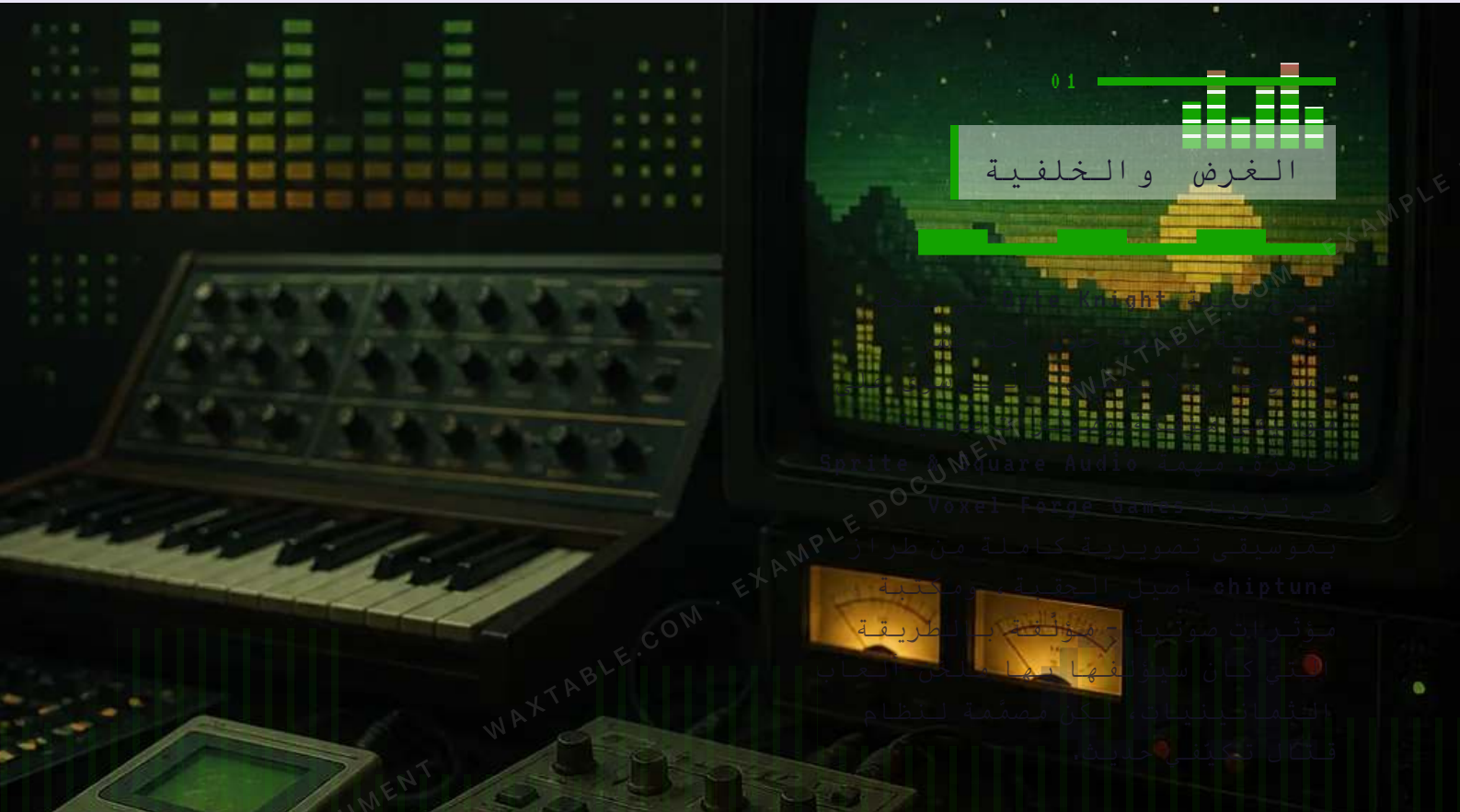
تاريخ الإصدار
12 يناير 2026

تاريخ السريان
2 فبراير 2026

رقم اتفاقية
عدم الإفصاح
NDA-2026-0033

Sprite & Square Audio LLC

سري — أعد من أجل Voxel Forge Games. لا يجوز تداوله خارج نطاق الأطراف المذكورة.



الديباجة

اعتمدت لعبة المغامرة والحركة بالبيكسل آرت Byte Knight من Voxel Forge Games على موسيقى مؤقتة ومؤثرات صوتية مخصصة جاهزة طوال معظم مراحل الإنتاج، والنسخة التجريبية المغلقة على بعد أحد عشر أسبوعاً. بدأت الصوتيات المؤقتة تشكّل تصوّر الفريق للإيقاع وشعور القتال — ما يعني أنه كلما طال انتظار الموسيقى الفعلية، ازداد تعارضها مع لعبة نمت حول موسيقى غير صحيحة.

يقترح استوديو Sprite & Square Audio مشروع تأليف موسيقي مدته أحد عشر أسبوعاً: موسيقى تصويرية أصلية من 24 مقطوعة، ومكتبة مؤثرات صوتية تضم أكثر من 150 عنصراً، مؤلفة على تركيب صوتي دقيق لتلك الحقبة، ومبنية منذ اليوم الأول كمنظومة موضوعات معارك متعددة الطبقات وتكيفية. توضح الأقسام التالية المنهجية والمخرجات والجدول الزمني والاستثمار.